

《3DS MAX流线型神话<三维建筑》

图书基本信息

书名：《3DS MAX流线型神话<三维建筑深层接触>(附光盘)》

13位ISBN编号：9787505392137

10位ISBN编号：7505392131

出版时间：2003-11-1

出版社：

作者：赫晔

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3DS MAX流线型神话<三维建筑>》

内容概要

全书分为两篇共11章。效果图篇运用商业效果图实例，讲解了3DS MAX在建模、灯光、后期制作等方面的实战技巧。在动画篇则讲解了动画的流程、动画制作的特点，深刻剖析一切属于动画的技术难点，使动画不再神秘。书中实例具有非常实用的参考价值。附书光盘内容包括了实例制作的造型线架及渲染效果。

本书特别适合具有一定基础的设计界从业人员、从事各类样板工程效果图制作的设计人员、电脑设计爱好者及想进入设计领域的大中专院校学生和研究生等各界人士作为学习电脑效果图和动画制作的专业教材。

书籍目录

第一篇 效果图

第1章 AutoCAD和3DS MAX

第2章 效果图的预备知识

第3章 Town House起居室

第4章 单体效果图（医院）

第二篇 动画

第5章 脚本制作

第6章 室外场景建模

第7章 环境

第8章 分镜头5

第9章 室内场景

第10章 文字及logo动画

第11章 后期制作

《3DS MAX流线型神话<三维建筑》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com