

# 《3ds Max 2009命令参考大全》

## 图书基本信息

书名：《3ds Max 2009命令参考大全》

13位ISBN编号：9787030219909

10位ISBN编号：7030219902

出版时间：2008-6

出版社：科学出版社

作者：王瑶

页数：1062

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

《3ds Max 2009命令参考大全:功能详解、关键技术、典型实例》主要内容：全新的3ds Max 2009软件，内容由两部分组成，命令参考和关键实例。其中命令参考详细地介绍了3ds Max的全部功能和命令，包括界面操作、建模、动画、材质、渲染等各个关键环节的界面，以及界面上参数和选项的作用。这些内容都以中、英文对照界面和文字解释的形式出现在图书中。而关键实例，是以视频教学录像的形式，收录在图书的配套光盘中的。这也是《3ds Max 2009命令参考大全:功能详解、关键技术、典型实例》的一大特色。3ds Max 2009增加了很多非常有特色的功能，对原有的功能也有不少的修订和增强。

《3ds Max 2009命令参考大全:功能详解、关键技术、典型实例》不是以“3ds Max 2008+新增功能”的方式编写的，而是根据3ds Max 2009进行了全面的整理和编辑，从全书的整体结构到参数选项的细节，都如实的反映了全新3ds Max 2009的特点。希望通过《3ds Max 2009命令参考大全:功能详解、关键技术、典型实例》和精心录制的视频教程，让更多的读者更快地感受到新版3ds Max的精彩，并从中受益。

## 作者简介

王瑶，2000年开始从事3D动画工作，主攻视觉效果设计。曾参与制作了与武汉大学建筑设计研究院合作的《宜昌市城市水景观规划工程》大型工程的表现动画。2004年开始进入到广泛的CG艺术表现领域，在专业创作和教育方面有着丰富的经验。现任武汉龄狐动画公司视效总监，主管公司3D

## 书籍目录

第1章 全新的3ds Max 2009第2章 管理3ds Max文件第3章 编辑和管理对象第4章 视图的显示和导航第5章 创建几何基本体第6章 创建复合对象第7章 创建图形第8章 创建建筑对象第9章 使用修改器第10章 Patch面片和NURBS曲面第11章 多边形和网格编辑第12章 创建粒子系统第13章 使用空间扭曲对象第14章 灯光和摄影机第15章 创建辅助对象第16章 动力学对象和系统第17章 reactor动力学第18章 动画设置和命令第20章 动画约束和控制器第21章 Character Studio第22章 使用图表编辑器第23章 材质编辑器第24章 材质和贴图类型第25章 mental ray材质和贴图第26章 渲染设置第27章 环境和特殊效果第28章 mental ray渲染器第29章 使用Utilities[工具]面板第30章 自定义设置

## 章节摘录

**第1章 全新的3ds Max 2009** 2008年2月12日，Autodesk，Inc. 宣布推出3ds Max软件的两个新版本。一个是面向娱乐专业人士的Autodesk 3ds Max 2009软件（其安装界面如图1-1所示），另一个是专门为建筑师、设计师以及可视化设计而量身定制的3ds Max Design 2009软件（其安装界面如图1-2所示）。Autodesk用如此惊人的速度推出了这个全新的版本，距前一个版本3ds Max 2008仅半年的时间，这在3ds Max开发史上还是首次。这个特殊的举动引起了业内人士的高度关注，那么，这次升级会给我们带来什么样的惊喜呢？新版本在功能上虽然拥有众多的改善，但笔者认为，最具革命性的改变就是3ds Max根据应用的不同拆分成了完全独立的两个产品。从表面上看，这两个产品在功能上的区别虽然不大，但是，如果结合Maya以及MotionBuilder软件，再来看3ds Max的变化，不难体会Autodesk在产品及市场方面的布局。笔者似乎也明白了Autodesk当初收购Alias的真实意图。

### 1.1 新版本的关键特色

Autodesk 3ds Max 2009的丰要新增功能包括：简化复杂工作流的Reveal渲染工具包以及模拟现实中表面质感的ProMaterials材质库。 &hellip;&hellip;

## 编辑推荐

科海经典图书品牌，第三版全面升级。 更新、更全、更实用！基于全新的3ds Max 2009界面编写，新增功能和增强特性一网打尽；囊括3ds Max 2009的全部功能命令之外，还包括了character studio、reactor和mental ray 等重要的内置插件。 关键特色： 全面讲解，随用随查 对3ds Max 2009的界面、菜单、命令、面板参数等进行全面、详尽、系统的讲解。150种对象类型、108种修改器、38种工具全收录。并按读者操作习惯安排内容，随用随查。 命令检索查找更方便 提供界面索引图，快速查阅指定内容；把目录索引细致到“界面的卷展栏”，便于检索和查找。 关键技术配合典型实例，学习更高效 对关键技术和常用命令配备典型实例进行讲解，并以多媒体视频教程的形式详细演示具体操作过程，学习更方便，掌握更容易。 全书中英文对照 界面和命令采用中英文对照，便于理解，中英文版本都适用。

## 精彩短评

- 1、书的封面和旧书没区别，而且根本没有所说的附带的DVD
- 2、内容全面，作为初学者的使用速查手册很有帮助！
- 3、很好的解释了英文的意思,不过还是有一些跟平常用的不一样罗~
- 4、虽然和以往maya也好max也好的手册差不多但搞CG的是必备的工具书。。。呵呵感谢作者
- 5、这本书不错很全面实用，此书作者也是蛮漂亮的顺便夸奖一下了
- 6、命令倒是挺全的但是没有什么案例其他还可以像一本字典
- 7、很多内容适合初学者，但是并不全面。比如贴图的绘制就没有。
- 8、值得初学者买，介绍的很详细；都是能架构的介绍，算是3D字典吧
- 9、时效性比较强，要是升级软件的话不知道这本书的内容可以升级不？
- 10、内容很详细，非常受益
- 11、书本内容不错，超值。遗憾的是出现书本破损，可能是配送投递过程中出现的吧！
- 12、相当不错！内容比较全面，适合各个阶段的人学习，我非常感谢作者写出了这样的书！
- 13、很多软件书都在讲工具怎么用，就个人观点，我看的晕乎乎的，倒还不如直接把工具的使用整理出来，用起来更简洁。所以这本书我觉得很棒，很全面。  
虽然09版会越来越老，但很多功能还是相同的，值得常用3D的人买一本随身带着。呵呵
- 14、内容全面，便于查询
- 15、3ds Max 2009命令参考大全，很详尽的介绍，涵盖了软件的所有功能和命令，适合有一定基础的人。  
里面主要详细介绍了3ds Max 2009的每一个命令和参数，怎么设置，怎么使用，也说明了每一个功能和命令。
- 16、书很厚，但封面和封底都有磨损的迹象，是一本资料用书。
- 17、为什么不分册呢！而且有些地方的字根本看不清。不过内容挺详细，挺不错。
- 18、很不错，特别是对于自学，这本书是活字典，不懂的一查就知道了。
- 19、很好很强大的字典，不过光盘内容有待提高

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)