

《3DS MAX 6基础与进阶教程》

图书基本信息

书名：《3DS MAX 6基础与进阶教程》

13位ISBN编号：9787560613550

10位ISBN编号：7560613551

出版时间：2004-3

出版社：西安电子科技大学出版社

作者：乘方工作室,朱仁成

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3DS MAX 6基础与进阶教程》

内容概要

《3DS MAX 6基础与进阶教程》是一本入门级教材，由浅入深、循序渐进地介绍了3DS MAX 6的基本使用方法和操作技巧。全书共分10章，内容包括3DS MAX 6基础知识、对象的基本操作、三维几何体的创建、二维图形的创建、常用修改器命令的使用、复合物体的创建、编辑与应用材质、常见材质的制作、创建简单的三维动画、为场景添加灯光、相机和渲染等方面的实用知识。3DS MAX 6是Discreet公司开发的三维制作软件，功能非常强大，被广泛地应用于建筑图效果设计、三维动画制作、工业造型、游戏电影制作、影视片头设计等各种行业当中。

书籍目录

- 第一章 3DS MAX 6基础介绍
- 第二章 初次尝试制作模型
- 第三章 基本模型的创建
- 第四章 对象的基本操作
- 第五章 高级修改功能
- 第六章 复合物体的创建
- 第七章 认识材质编辑器
- 第八章 几种实用材质的制作
- 第九章 学习动画的制作
- 第十章 相机、灯光及渲染

《3DS MAX 6基础与进阶教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com