

# 《中文版CorelDRAW 12 & III》

## 图书基本信息

书名：《中文版CorelDRAW 12 & Illustrator CS实用培训教程》

13位ISBN编号：9787302111177

10位ISBN编号：7302111170

出版时间：2005-7

出版社：第1版 (2005年7月1日)

作者：李宛新

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

本书第I部分主要介绍了图形图像的基础知识；第2部分为CorelDRAW 12部分，主要包括CorelDRAW 12入门、基本图形绘制及变形、对象的组织与管理、填充与特效、文本的编辑与特效、位图图像的处理；第3部分是Illustrator CS部分，主要包括Illustrator CS入门、图形对象的绘制、图形对象的处理、文本与图表、滤镜与效果的应用、图层与动作的使用；第4部分是综合范例，主要讲解综合运用这两种软件进行平面图形设计的方法与技巧。

## 书籍目录

### 第1章 图形图像基础

#### 1.1 图形图像基础知识概述

##### 1.1.1 矢量图形与位图图像

##### 1.1.2 颜色与色彩模式

##### 1.1.3 常用的图形文件格式

##### 1.1.4 常用图形图像编辑软件介绍

##### 1.1.5 通用基本操作      1.1.6 文件的导入与导出

#### 1.2 帮助系统

#### 1.3 习题

##### 1.3.1 填空题

##### 1.3.2 选择题

##### 1.3.3 问答题

### 第2章 CorelDRAW 12 入门

#### 2.1 CorelDRAW 12 概述

##### 2.1.1 CorelDRAW 12的主要功能

##### 2.1.2 CorelDRAW 12新增功能

#### 2.2 CorelDRAW 常用环境设置与操作

##### 2.2.1 工作界面的介绍

##### 2.2.2 视图的基本操作

##### 2.2.3 页面设置

##### 2.2.4 辅助工具的使用

#### 2.3 CorelDRAW打印

##### 2.3.1 打印设置

##### 2.3.2 打印预览

#### 2.4 习题与上机操作

##### 2.4.1 填空题

##### 2.4.2 选择题

##### 2.4.3 问答题

##### 2.4.4 上机操作

### 第3章 基本图形绘制及变形

#### 3.1 规则图形的绘制

##### 3.1.1 矩形的绘制

##### 3.1.2 椭圆的绘制

##### 3.1.3 多边形的绘制

##### 3.1.4 螺旋线的绘制

##### 3.1.5 网格的绘制

#### 3.2 规则图形的绘制

##### 3.2.1 “手绘”工具的使用

##### 3.2.2 “贝塞尔”工具的使用

##### 3.2.3 “钢笔”工具的使用

##### 3.2.4 “艺术笔”工具的使用

#### 3.3 形状绘图

##### 3.3.1 绘制基本形状

##### 3.3.2 绘制箭头形状

##### 3.3.3 绘制流程图形状

##### 3.3.4 绘制星形形状

##### 3.3.5 绘制标注形状

- 3.4 “形状”工具的使用
  - 3.4.1 拖动与添加节点
  - 3.4.2 拖动控制柄
  - 3.4.3 拖动整个曲线
- 3.5 “刻刀”工具的使用
  - 3.5.1 开放曲线的切割
  - 3.5.2 曲线变直
  - 3.5.3 闭合曲线切成开放曲线
- 3.6 “擦除”工具的使用
  - 3.6.1 擦除开放曲线
  - 3.6.2 将闭合曲线擦除为一条内凹曲线
  - 3.6.3 将一条闭合曲线擦除为两条闭合曲线
- 3.7 笔刷类工具的使用
  - 3.7.1 “粗糙笔刷”工具
  - 3.7.2 “涂抹笔刷”工具
- 3.8 “自由变换”工具的使用
  - 3.8.1 自由旋转
  - 3.8.2 自由角度镜像
  - 3.8.3 自由缩放
  - 3.8.4 自由扭曲
- 3.9 通过“泊坞窗”对图形变换
  - 3.9.1 图形的旋转变换
  - 3.9.2 图形的缩放变换
  - 3.9.3 图形的镜像变换
  - 3.9.4 图形的倾斜变换
- 3.10 习题与上机操作
  - 3.10.1 填空题
  - 3.10.2 选择题
  - 3.10.3 问答题
  - 3.10.4 上机操作
- 第4章 对象的组织与管理
  - 4.1 对象的选择
    - 4.1.1 使用鼠标选择对象
    - 4.1.2 使用键盘选择
    - 4.1.3 全选和撤销选定
  - 4.2 调整对象位置与大小
    - 4.2.1 使用鼠标改变对象的位置与大小
    - 4.2.2 使用属性栏调整对象位置与大小
    - 4.2.3 使用泊坞窗调整对象位置与大小
  - 4.3 群组对象
    - 4.3.1 群组
    - 4.3.2 选择群组中的子对象
    - 4.3.3 取消群组
  - 4.4 合并和拆分对象
    - 4.4.1 合并对象
    - 4.4.2 拆分合并后的对象
  - 4.5 锁定与解除锁定对象
    - 4.5.1 锁定对象
    - 4.5.2 解除锁定对象
  - 4.6 对齐与分布

- 4.6.1 对齐对象
- 4.6.2 分布对象
- 4.7 对象间操作
  - 4.7.1 焊接对象
  - 4.7.2 修剪对象
  - 4.7.3 相交对象
  - 4.7.4 简化对象
  - 4.7.5 对象相减
- 4.8 排序对象
- 4.9 习题与上机操作
  - 4.9.1 填空题
  - 4.9.2 选择题
  - 4.9.3 问答题
  - 4.9.4 上机操作
- 第5章 填充与特效
  - 5.1 对象的轮廓
    - 5.1.1 CorelDRAW 12轮廓工具简介
    - 5.1.2 轮廓属性的编辑
  - 5.2 图形对象的填充方法
    - 5.2.1 均匀填充
    - 5.2.2 渐变式填充
    - 5.2.3 图案填充
    - 5.2.4 底纹填充
    - 5.2.5 PostScript 底纹填充
    - 5.2.6 交互式网格填充
  - 5.3 调和效果
    - 5.3.1 调和的建立与设置
    - 5.3.2 沿路径进行调和
  - 5.4 轮廓效果
  - 5.5 其他效果
    - 5.5.1 封套效果
    - 5.5.2 立体化效果
    - 5.5.3 阴影效果
    - 5.5.4 透明效果
    - 5.5.5 变形效果
  - 5.6 习题与上机操作
    - 5.6.1 填空题
    - 5.6.2 选择题
    - 5.6.3 问答题
    - 5.6.4 上机操作
- 第6章 文本的创建、编辑与特效.....
- 第7章 位图图像的处理
- 第8章 Illustrator CS 入门
- 第9章 图形对象的绘制
- 第10章 图形对象的处理
- 第11章 文本与图表
- 第12章 滤镜与效果的应用
- 第13章 图层与动作的使用
- 附录A CorelDRAW 12 & Illustrator CS综合测试题
- 附录B 习题与上机操作参考答案
- 附录C CorelDRAW 12 & Illustrator CS综合测试题参考答案

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)