

《百例课堂》

图书基本信息

书名：《百例课堂》

13位ISBN编号：9787111181712

10位ISBN编号：7111181719

出版时间：2006-1

出版社：机械工业出版社

作者：宋军

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

本书是“百例课堂丛书”中的一本，通过23课、共100个实例，全面讲解了Flash 8的工作界面、库中元件的建立、控件的使用、各种面板的使用、与其他应用程序的关联以及如何应用Flash 8制作小游戏、特效动画、特效按钮、特效菜单、课件和公益广告等。

本书适合电脑初学者、美工人员、广告设计者及文教人员使用，也可作为认证考试的参考读物。

书籍目录

出版说明前言第1课 Flash 8基本操作 实例1 建立300px×120px的电影文件第2课 绘图工具 实例2 地球引力 实例3 彩虹文字 实例4 中空文字 实例5 青青小草，踏之可惜第3课 文本编辑 实例6 片头文字 实例7 运动的文字效果第4课 图形、图像的编辑 实例8 趣味填充文字 实例9 绘制个性的矢量图第5课 常用面板 实例10 滑落的水滴 实例11 消失的行星效果 实例12 时光飞逝 实例13 舞台灯 实例14 属性面板第6课 辅助工具 实例15 千纸鹤 实例16 文字闪动效果按钮 实例17 辅助线第7课 图层 实例18 风吹字 实例19 会刹车的文字 实例20 神奇的遮罩第8课 库 实例21 旋转的地球 实例22 带提示条的按钮 实例23 星空 实例24 组织库 实例25 公用库 实例26 风云变幻的文字效果第9课 动画 实例27 闪烁的特效 实例28 逐帧动画 实例29 运动渐变 实例30 改变运动渐变中符号的属性 实例31 Windows波浪效果 实例32 新建空白文档 实例33 变形控制点 实例34 走路第10课 交互电影 实例35 跑车 实例36 Loading 实例37 插入场景 实例38 制作交互电影第11课 ActionScript——动作面板第12课 控件第13课 音频处理第14课 视频处理第15课 动画特效第16课 鼠标特效第17课 按钮及菜单特效第18课 小游戏第19课 课件实例与公益广告第20课 动画的优化与测试第21课 动画的发布第22课 其他应用软件第23课 综合实例及考试题

精彩短评

1、终于把此书完整看完并做了一遍.此书内容疑似作者东拼西凑,整体思路不清晰.步骤不明确,已有基础能拆分动画者可作提高知识点之用.

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com