

《Flash MX 2004时尚创作百例》

图书基本信息

书名：《Flash MX 2004时尚创作百例》

13位ISBN编号：9787111135821

10位ISBN编号：7111135822

出版时间：2004-1

出版社：机械工业出版社

作者：

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash MX 2004时尚创作百例》

内容概要

本书以实例的形式专题讲解Flash MX 2004的强大功能和应用技术。

全书共100个实例，包括文字效果、动画应用、按钮应用、特效、鼠标应用、网页应用、Action应用、游戏八个方面的内容。

由于本书以操作为主，因此适合的读者很广泛。不论是初学Flash MX 2004的新手，还是有一定基础的读者，亦或从事这方面工作的行业人员，都可以把本书作为教材及参考书籍。

书籍目录

出版说明前言第一篇 文字效果 实例1 Flash MX的水波倒影 实例2 彩字飘飘 实例3 蝴蝶中的Flash MX 实例4 小孩与文字 实例5 阴影文字 实例6 刻字效果 实例7 五彩旋转文字 实例8 浮雕字效果 实例9 光线字 实例10 打字效果 实例11 变色的文字 实例12 残影效果 实例13 扫描特效 实例14 激光字 实例15 手写字第二篇 动画应用 实例16 牛看热闹 实例17 打开的画卷 实例18 打印机 实例19 放大镜效果 实例20 会动的画 实例21 燃烧的蜡烛 实例22 日记本 实例23 圣诞老人 实例24 望远镜 实例25 小熊回家 实例26 影子 实例27 用刷子刷出来的字 实例28 体彩摇号系统第三篇 按钮应用 实例29 按钮反应 实例30 巫师的水晶球 实例31 猜花 实例32 给苹果添眼睛 实例33 双击按钮 实例34 万花筒 实例35 立体按钮 实例36 电视 实例37 礼花 实例38 开关灯 实例39 七彩按钮 实例40 添加与减少 实例41 神灯 实例42 快与慢第四篇 特效 实例43 光芒 实例44 光晕特效 实例45 会改变发光颜色的小虫子 实例46 激光打印 实例47 礼花绽放 实例48 霓虹灯 实例49 飘舞的线条 实例50 水波纹效果 实例51 逃不出去的全屏幕第五篇 鼠标应用第六篇 网页应用第七篇 Action应用第八篇 游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com