

《Maya渲染合成设计与制作标准实训教程》

图书基本信息

书名：《Maya渲染合成设计与制作标准实训教程》

13位ISBN编号：9787514203875

10位ISBN编号：7514203877

出版时间：2012-2

出版社：印刷工业出版社

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

书籍目录

模块01 渲染基础

- 知识点一 渲染的概念
- 知识点二 灯光基础
- 知识点三 灯光阴影
- 知识点四 Light Effects (灯光特效)
- 知识点五 全局照明与最终聚焦
- 课后作业

模块02 分层渲染

- 知识点一 分层渲染基础
- 知识点二 Render Layer(渲染层)
- 知识点三 渲染层的制作
- 课后作业

模块03 室外分层渲染

- 模拟实践任务
 - 任务一 根据室外场景制作
[AOI和[Diffuse]层
- 知识点拓展
 - 01 室外【A0】(模拟深度影印) 02 室外【Diffuse】(灯光分散)
- 实践部分
 - 任务二 根据同样场景制作
不同镜头角色的室外分层
- 课后作业

模块04 室内分层渲染

模块05 水面渲染场景

模块06 水底渲染场景

模块07 Fusion 5.2界面、元素及合成基础

模块08 Fusion 5.2合成与层元素

模块09 Fusion 5.2抠图节点与滤镜

章节摘录

版权页:插图:

精彩短评

1、这本书的内容不错对刚学MAYA的渲染这方面的初学者帮助挺大的

《Maya渲染合成设计与制作标准实训教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com