

图书基本信息

书名：《Dreamweaver&Flash&Photoshop网页设计基础与实例教程》

13位ISBN编号：9787121160073

10位ISBN编号：7121160072

出版时间：2012-4

出版社：电子工业出版社

作者：龙飞

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

前言 软件简介 本书立足于Dreamweaver、Flash和Photoshop这3款软件的实际操作及行业应用，完全从一个初学者的角度出发，循序渐进地讲解各个核心知识点，并通过大量行业实例的演练让读者在最短的时间内精通网页设计。

本书特色

1. 11大核心技术精解 本书体系结构完整，由浅入深地对网页制作进行了11章专题讲解，使读者能够熟练掌握Dreamweaver、Flash和Photoshop这3个软件，精通网页制作与设计。
2. 90多个应用技巧点拨 作者在编写时，将平时工作中总结的创建模型的实战技巧与设计经验毫无保留地奉献给读者，不仅大大丰富和提高了本书的含金量，更方便读者提升自己的实战技巧与经验，从而提高学习与工作效率。
3. 100多个经典专家提醒 作者在编写时，将平时在进行网页设计实践操作中所积累的各种经验通过专家提醒的方式进行放送，让读者举一反三，从而学到更多的设计方法。
4. 170多个典型技能案例 本书是操作性极强的技能实例手册，书中共包括170多个实例，读者可以理论结合案例，通过实战演练逐步掌握这些软件的核心技能与操作技巧。
5. 300多分钟视频演示 书中170多个技能实例全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长达300多分钟，重现书中所有技能实例的操作，读者可以边看边动手练习。
6. 1100多张图片全程图解 本书采用了1100多张图片对各类软件的技术与实例进行了全程式图解，使实例的内容变得更通俗易懂，让读者一目了然，快速领会各个操作要点。

内容编排 全书共分为11章，具体内容如下。

1. 第1章网页制作核心快速入门 第1章讲解了网页的基本常识、网页的基本组成元素、网页制作软件，以及网站的制作流程等内容，完全从入门起步，慢慢了解网页制作的原理及步骤。
2. 第2~4章Dreamweaver网页整体架构 第2~4章讲述了DreamweaverCS5基本操作、运用表格和框架制作网页，以及运用CSS和行为制作网页等内容，让读者熟悉网页中各种元素的处理方法。
3. 第5~7章Flash网页动画制作 第5~7章讲述了FlashCS5.5动画基本操作、运用元件、实例和库，以及制作Flash网页动画效果等内容，并通过大量相关案例来巩固所学的理论知识。
4. 第8~10章Photoshop网页图片处理 第8~10章讲述了PhotoshopCS5基本操作、运用修饰工具调整图像，以及运用高级功能美化图像等内容，帮助读者编辑各种精美的网页图像效果。
5. 第11章综合实战——《每购》团购网 本章以非常流行的团购网站《每购》为例，讲解运用PhotoshopCS5、FlashCS5.5与DreamweaverCS5制作网页相关元素的方法，全面介绍了这3款软件的相互协作功能，通过发挥各自的优势，制作出精美、大气、富有内涵的网页效果。

光盘内容 本书附带的光盘包含两大部分内容：一是各章节实战范例的语音教学视频，重现书中所有实例的操作过程；二是书中有关实例的素材及效果的源文件。

适合对象 本书专为网页设计初、中级读者编写，适合以下读者学习使用。

- (1) 各类计算机培训中心及大中专院校相关专业的学生。
- (2) 想要学习DreamweaverCS5、FlashCS5.5和PhotoshopCS5的初、中级读者。
- (3) 网页设计人员、图像处理类与动画制作人员等。

作者售后 本书由龙飞编著，同时参加编写的人员还有柏松、谭贤、苏高、刘斌、杨闰艳、颜勤勤、刘东姣、姜雄、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳和谭中阳等人。由于时间仓促，书中难免存在疏漏与不妥之处，欢迎广大读者来信咨询和指正。

版权声明 本书及光盘中所采用的图片、模型、音频、视频和赠品等素材均为所属公司、网站或个人所有，本书引用仅为说明（教学）之用，绝无侵权之意，特此声明。

内容概要

《Dreamweaver&Flash&Photoshop网页设计基础与实例教程(职业白金版)》通过“理论+实例”的方式，为读者介绍了90多个应用技巧点拨、100多个经典专家提醒、170多个典型技能案例、300多分钟语音教学视频，以及1100多张图片讲解，帮助读者从入门到精通地学习网页制作，快速从新手成为网页制作高手。全书共分为11章，内容包括：网页制作核心快速入门，Dreamweaver基本操作，运用表格与框架制作网页，运用CSS和行为制作网页，Flash动画基本操作，运用元件、实例和库，制作Flash动画效果，Photoshop基本操作，运用修饰工具调整图像，运用高级功能美化图及综合实战——《每购》团购网等。其中，第11章通过一个网站实例讲解了综合使用网页三剑客软件设计网页的方法和技巧。

《Dreamweaver&Flash&Photoshop网页设计基础与实例教程(职业白金版)》结构清晰，语言简洁，实例丰富，版式精美。

书籍目录

第1章 网页制作核心快速入门

1.1 网页的基本常识

1.1.1 网站的概念

1.1.2 网页的概念

1.1.3 HTML的组成及语法

1.1.4 网页设计的基本原则

1.2 网页的基本组成元素

1.3 网页设计基础知识

1.3.1 矢量图和位图

1.3.2 网页图像格式

1.3.3 网页色彩设计

1.3.4 网页背景与文字

1.3.5 网页图像与动画

1.3.6 网页布局风格

1.3.7 网页版权

1.4 网页制作软件

1.4.1 熟悉Dreamweaver网页制作核心功能

1.4.2 熟悉Flash网页制作核心功能

1.4.3 熟悉Photoshop网页制作核心功能

1.5 网页的整体制作流程

1.5.1 收集资料

1.5.2 规划站点

1.5.3 制作网页

1.5.4 测试站点

1.5.5 发布站点

1.5.6 维护站点

1.6 本章小结

1.7 习题测试

1.8 本书知识体系概览

第2章 Dreamweaver基本操作

2.1 DreamweaverCS5的操作界面

2.1.1 菜单栏

2.1.2 “属性”面板

2.1.3 “文档”工具栏

2.1.4 “插入”面板

2.1.5 浮动面板

2.2 创建网页站点

2.2.1 新建站点

2.2.2 管理站点资源

2.3 添加与设置文本

实战范例--在网页中添加文本

实战范例--设置文本字体类型

实战范例--设置文本的大小

实战范例--设置文本的颜色

2.4 插入图片和动画

实战范例--插入图片

实战范例--插入动画

2.5 插入其他网页元素

实战范例--插入日期

实战范例--插入水平线

实战范例--插入特殊字符

实战范例--插入背景音乐

实战范例--插入各种表单

2.6 创建网页链接

实战范例--创建文本和图像链接

实战范例--创建热点链接

实战范例--创建E-mail链接

实战范例--创建锚点链接

实战范例--创建脚本链接

实战范例--创建文件下载链接

2.7 本章小结

2.8 习题测试

第3章 运用表格与框架制作网页

3.1 插入并设置表格

3.1.1 选取整个表格

3.1.2 选取整行

3.1.3 选取整列

3.1.4 选取单元格

实战范例--插入表格的方法

实战范例--设置表格的属性

实战范例--设置单元格的属性

3.2 表格的常用操作

实战范例--拆分单元格

实战范例--合并单元格

实战范例--APDiv与表格的互换

实战范例--调整表格高度和宽度

实战范例--添加或删除行或列

实战范例--剪切、复制和粘贴单元格

3.3 运用框架创建网页

实战范例--创建框架集

实战范例--创建自定义框架

实战范例--创建嵌套框架

3.4 框架及框架集常用操作

3.4.1 选择框架和框架集

3.4.2 保存框架和框架集

3.4.3 删除框架和框架集

3.5 设置框架及框架集的属性

实战范例--设置框架的属性

实战范例--设置框架集的属性

实战范例--设置框架集的网页标题

实战范例--使用链接控制框架的内容

实战范例--为不支持框架的网页设置内容

实战范例--创建浮动框架网页

3.6 本章小结

3.7 习题测试

第4章 运用CSS和行为制作网页

4.1 认识CSS样式表

4.1.1 CSS样式表简介

实战范例--创建CSS样式表

4.1.2 设置类型样式属性

4.1.3 设置背景样式属性

4.1.4 设置区块样式属性

4.1.5 设置方框样式属性

4.1.6 设置边框样式属性

4.1.7 设置列表样式属性

4.1.8 设置定位样式属性

4.1.9 设置扩展样式属性

4.2 使用CSS样式表

实战范例--外联样式表

实战范例--内嵌样式表

实战范例--应用CSS创建导航条

实战范例--编辑CSS样式表

实战范例--删除CSS样式表

实战范例--使用CSS滤镜

4.3 设置浏览器环境

实战范例--检查表单

实战范例--转到URL网页

实战范例--打开浏览器窗口

4.4 设置图像的动作

实战范例--交换与恢复交换图像

实战范例--预先载入图像

4.5 设置文本和效果

实战范例--挤压效果

实战范例--晃动效果

实战范例--增大/收缩效果

实战范例--设置状态栏文本

实战范例--设置容器中的文本

实战范例--设置框架文本

4.6 本章小结

4.7 习题测试

第5章 Flash动画基本操作

5.1 了解FlashCS5.5 操作界面

5.1.1 菜单栏

5.1.2 工具箱

5.1.3 时间轴

5.1.4 面板组

5.1.5 “属性”面板

5.1.6 舞台

5.2 文本工具的基本使用

实战范例--创建静态文本

实战范例--创建动态文本

实战范例--创建输入文本

实战范例--创建阴影文字

实战范例--创建多彩文字

5.3 绘制图形对象

实战范例--线条工具

实战范例--铅笔工具

实战范例--钢笔工具

实战范例--椭圆工具

实战范例--矩形工具

实战范例--多角星形工具

5.4 填充图形对象

实战范例--颜料桶工具

实战范例--墨水瓶工具

实战范例--滴管工具

实战范例--刷子工具

实战范例--渐变变形工具

5.5 编辑图形对象

实战范例--选择工具

实战范例--套索工具

实战范例--任意变形工具

5.6 本章小结

5.7 习题测试

第6章 运用元件、实例和库

6.1 运用Flash元件

实战范例--创建图形元件

实战范例--创建按钮元件

实战范例--将图形转换为元件

实战范例--在不同模式下编辑元件

实战范例--复制与删除元件

6.2 实例的应用

实战范例--创建实例

实战范例--复制实例

实战范例--交换元件实例

实战范例--调整实例的亮度

实战范例--调整实例的色调

实战范例--调整实例的Alpha值

实战范例--调整实例的高级值

实战范例--修改实例的类型

实战范例--分离实例

实战范例--查看实例信息

6.3 库的应用

实战范例--编辑元件

实战范例--编辑声音

实战范例--编辑位图

实战范例--管理库项目

实战范例--调用其他库元件

实战范例--实时共享库资源

实战范例--使用共享替换元件

6.4 本章小结

6.5 习题测试

第7章 制作Flash动画效果

7.1 创建基本Flash动画

实战范例--创建逐帧动画

实战范例--导入逐帧动画

实战范例--创建单个引导动画

实战范例--创建多个引导动画

实战范例--创建形状渐变动画

实战范例--创建动作渐变动画

实战范例--创建遮罩层动画

实战范例--创建被遮罩层动画

7.2 制作按钮特效

实战范例--制作隐形按钮

实战范例--制作立体按钮

7.3 制作链接效果

实战范例--创建文本链接

实战范例--创建邮件链接

7.4 使用ActionScript制作交互网页动画

实战范例--创建跳转网页

实战范例--制作个性化鼠标

实战范例--制作动态网页

实战范例--制作网页特效

7.5 本章小结

7.6 习题测试

第8章 Photoshop基本操作

8.1 了解Photoshop工作界面

8.1.1 标题栏

8.1.2 菜单栏

8.1.3 工具箱

8.1.4 状态栏

8.1.5 浮动面板

8.1.6 工具属性栏

8.1.7 图像编辑窗口

8.2 调整网页图像文件

实战范例--调整图像大小

实战范例--使用色阶命令美化图像

实战范例--使用曲线命令美化图像

实战范例--调整图像的亮度和对比度

实战范例--调整图像的色相与饱和度

8.3 创建网页图像选区

实战范例--创建几何选区

实战范例--创建不规则的选区

实战范例--创建随意的选区

实战范例--创建颜色选区

8.4 设置网页图像的颜色

编辑推荐

《Dreamweaver&Flash&Photoshop网页设计基础与实例教程（职业白金版）》适合作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材，同时也可以作为想要学习Dreamweaver CS5、Flash CS5.5及Photoshop CS5的初、中级读者阅读，还可作为网页设计人员、图像处理类与动画制作人员等的学习用书。

精彩短评

- 1、网页制作入门性书籍，可以对制作网页有个大概的了解
- 2、内容真的挺好的，只是书本看起来折了，有点旧的感觉~~
- 3、大家赶紧买呀！
- 4、书正版，我很喜欢。
- 5、对我来说，好像用处不是很大，不过还算可以
- 6、特别喜欢附带的光盘，看一遍就会了
- 7、毕竟是三类软件合一的教程书,所以都比较基础,想要美美的效果这本书看完了是不足以的~

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com