

《3D Studio MAX 4.0快速贰

图书基本信息

书名：《3D Studio MAX 4.0快速飞跃》

13位ISBN编号：9787900065339

10位ISBN编号：7900065334

出版时间：2001-01-01

出版社：电子工业出版社电子出版部

作者：李广

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3D Studio MAX 4.0快速入门》

内容概要

3DS MAX R4.0是Autodesk公司在2001年最新推出的3D渲染软件包，是3DS系列的一个最新的主要产品。他基于PC平台，是全球销量最好的专业建模及三维动画软件之一。随着制作设计任务的不断复杂与庞大，当今已不仅仅停留在个人，而是强调整个机体的协作。

书籍目录

- 一，动画技术简介
- 二，初始3DSMAXR4.
- 三，对象的选择与变换
- 四，使用编辑修改器修改对象
- 五，三维基本造型
- 六，二维平面基本造型
- 七，高级造型
- 八，放样变形
- 九，灯光的使用
- 十，环境设置
- 十一，材质和贴图的基本知识
- 十二，贴图坐标与贴图类型
- 十三，复合材质
- 十四，空间翘曲和粒子系统
- 十

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com