

《Flash动画即战力 Actio》

图书基本信息

书名：《Flash动画即战力 ActionScript 3.0范例随学随用》

13位ISBN编号：9787302210382

10位ISBN编号：7302210381

出版时间：2009-10

出版社：清华大学出版社

作者：杨东昱

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

只要是使用FLASH设计动态网页，一定会用到ActionScript。但ActionScript对初学者来说实在太难，而对于急着完成作品的设计师来说，一再重复编写相同功能的Actionscript脚本实在太费时。如果能将常用的Actionscript脚本都事先写好，需要使用时直接取用，那就太好了！这正是本书出版的意义所在。如果您急着完成FLASH作品，想找本书快速学习与套用，那本书就是您最好的助手。或者您需要一块踏脚石，尝试踏入FLASH动画设计领域，那么本书搭配图文解说与最精致的范例示范，让您不但看得懂，还能马上知道要怎么用，是您在设计FLASH动画时最方便的参考书。本书每个范例中详细说明了FLASH动画设计的步骤，同时，范例完成之后也详细说明了范例适合用的类别、对象、功能、属性、方法以及如何使用等，绝对不会让您一头雾水。本书列出了最常用到的应用范例，并附上了详细的范例程序代码说明，不但教您怎么用、如何改，还以实际图解说明的方式呈现动画效果或功能，希望对想学习Actionscript的各位读者有所帮助，相信大家在阅读本书之后，都能开发出属于自己的ActionScript脚本与FLAsH动画作品。

《Flash动画即战力 ActionScript 3.0》

内容概要

《Flash动画即战力 ActionScript 3.0范例随学随用》总结作者多年教学与设计经验，按FLASH ActionScript 3.0学习规律，整理出77个专业、精彩的动画范例，指导读者循序渐进地学习如何使用FLASH ActionScript 3.0制作网络动画的技巧。《Flash动画即战力 ActionScript 3.0范例随学随用》涵盖FLASH ActionScript基本动画和高级动画，类型多、功能全，程序代码解说详尽，每个范例都给出详尽的操作步骤，读者不用从头学写程序，需要时可以直接拿来就用，省时、省力，是学习FLASH ActionScript 3.0最实用的范例书，也是网络动画职场设计人员应对快节奏设计的最佳利器。

《Flash动画即战力 ActionScript 3.0范例随学随用》适合FLASH ActionScript初学者、网络动画设计师、爱好者自学，也可作为相关培训机构教学之自考书。

作者简介

杨东昱 现任昱得信息工作室负责人

曾任职训局大专专职讲师

天秤座

热爱摄影、模型、露营

著作

Flash数据库应用即战力

Flash动画即战力ActionScript 3.0范例随学随用

ActionScript 3.0精致范例辞典

CSS、HTML、xHTML精致范例辞典

JavaScript精选范例辞典

书籍目录

1 动画影片的基础控制技法 UNIT1-1 利用按钮控制场景的播放与停止 UNIT1-2 利用鼠标指针控制影片剪辑的播放与停止 UNIT1-3 利用按钮控制场景的帧切换 UNIT1-4 将播放头移到指定的帧并停止播放 UNIT1-5 将播放头移到指定的帧并继续播放 UNIT1-6 将播放头移到上/下一个场景并停止播放 UNIT1-7 延迟动画影片的播放 UNIT1-8 控制影片剪辑的播放速度 UNIT1-9 动态控制SWF播放程序PART2 动画演出内容的设计技法 UNIT2-1 动态加入演员 UNIT2-2 动态移除演员 UNIT2-3 在场景舞台特定范围内反复弹跳的球 UNIT2-4 制作人物由远而近走过来的效果 UNIT2-5 人物朝指定位置走动的效果 UNIT2-6 仿真3D的元件移动 UNIT2-7 产生持续旋转效果 UNIT2-8 随机变换影片剪辑的颜色 UNIT2-9 让使用者指定影片剪辑的颜色 UNIT2-10 可调速的滑动广告牌 UNIT2-11 Shake!制作震动的模糊效果 UNIT2-12 飘雪效果 UNIT2-13 能随机加减速游动的鱼儿 UNIT2-14 利用“遮罩”制作开场效果PART3 鼠标事件的处理技法 UNIT3-1 鼠标手指状指针的使用设置 UNIT3-2 自定义鼠标指针 UNIT3-3 自动回旋的追踪鼠标指针效果 UNIT3-4 随鼠标指针飘荡的文字 UNIT3-5 随鼠标指针缩放的幽灵群 UNIT3-6 产生鼠标移动轨迹效果 UNIT3-7 随鼠标移动的射击游戏瞄准器 UNIT3-8 随鼠标指针移动的目光 UNIT3-9 制作信息提示框 UNIT3-10 线段涂鸦板 UNIT3-11 影片剪辑的拖曳与停止拖曳 UNIT3-12 利用拖曳动作制作电流急急棒游戏 UNIT3-13 判断鼠标指针的位置是否与物体重叠(相交) UNIT3-14 可拖曳并放大对象的放大镜 UNIT3-15 判别拖曳对象间是否重叠 UNIT3-16 利用拖曳对象功能制作的形状认知游戏PART4 键盘事件的处理技法PART5 处理日期时间的技法PART6 文字与数字处理操作技法PART7 载入个别文件与打印的处理技法附录

《Flash动画即战力 ActionScript 3.0 范例随学随用》

编辑推荐

聪明的Flash Designer套用现成ActionScript事半功倍！ 按想要的用途找语法 收集网络上最常被询问到的ActionScript功能及程序写法 按功能类别分为7大类，范例多达77个，以功能与效果为单元名称，方便查阅。 不用从头学写程序，就可以直接拿来套用 搭配图文解说与最精致的范例示范，让你不但看得懂，还能马上知道怎么用，是你在设计互动式Flash动画时最方便的参考书。

《Flash动画即战力 ActionScript 3.0范例随学随用》所有范例源文件，设计素材与最终结果文件

精彩短评

- 1、案例都是作者总结的，比较实用，用起来也比较方便，想是字典一样，想用哪个例子，直接拿过来用就可以
- 2、送货速度快，商品不错，建议购买
- 3、看了一大半，总体感觉一般般，一开始的例子简单，但是后面的又一下子跳到很复杂的脚本，适合有一定基础的读者学习。
- 4、印刷还不错，期待内容一样精彩
- 5、这本书画面质量确实不错、但是缺少动画制作的步骤、比较适合基础扎实的人看。。学习效果不是很大
- 6、光盘被自己搞坏了，谁能好心啦，发个给我 83405257@qq****, QQ号码：83405257
实在谢谢啦，
- 7、本书新手入门还可以，上手快，有些地方用到陌生的语法，要和另一本Action3的书一起学习效果更佳
- 8、刚拿到书大概翻阅了一下这本书很适合初学者使用不过这本书的质量还可以比另一本好多了
- 9、根本没看完看不下去。。
- 10、如果你只是学学怎么做flash动画，可以看看，如果你想针对as3的动画开发学习，不建议买这本，作者水平的确有限。如果是学as3动画开发建议长颈鹿书
- 11、这货讲课用太方便了亲
- 12、书很好，还有光盘，不错

《Flash动画即战力 Actio》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com