

# 《游戏软件艺术设计》

## 图书基本信息

书名：《游戏软件艺术设计》

13位ISBN编号：9787040172324

10位ISBN编号：7040172321

出版时间：2008-1

出版社：高等教育出版社

作者：许雪松

页数：156

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《游戏软件艺术设计》

## 内容概要

游戏软件艺术设计，ISBN：9787040172324，作者：许雪峰

# 《游戏软件艺术设计》

## 书籍目录

- 第一章：游戏艺术设计的历史与游戏的分类
- 第二章：游戏中原画角色设定的基本内容
- 第三章：游戏中原画角色设定的具体划分
- 第四章：游戏的场景原画设计与界面设计
- 第五章：《魔兽世界》的艺术设计
- 第六章：《合金弹头》的艺术设计
- 第七章：《最终幻想》中的艺术设计
- 第八章：游戏中的艺术设计方案

# 《游戏软件艺术设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)