

《网页动画与特效 Flash MX 2》

图书基本信息

书名：《网页动画与特效 Flash MX 2004》

13位ISBN编号：9787505398696

10位ISBN编号：7505398695

出版时间：2004-5-1

出版社：

作者：菅典兵,蔡朝晖,孙印杰

页数：416

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《网页动画与特效 Flash MX 2》

内容概要

Flash MX 2004是Macromedia公司最新推出的功能强大的交互式网络动画软件。Flash自推出之后，就在动画艺术方面占据了重要地位。从低版本升级到目前的Flash MX 2004，每一次升级都给用户带来巨大的惊喜。与以往版本相比，Flash MX 2004又提供了多款工具，大大方便了美术设计者的工作。在原来版本的基础上，Flash MX 2004新增了时间线效果、PDF & EPS支持、开始页面、视频导入向导、外部FLV支持等功能。无论是初学者还是有丰富经验的设计师，Flash MX 2004都将带给您更为广阔的创作空间。

本书采用循序渐进的方式，分17章详细讲解了Flash MX 2004的基本操作和功能。全书以专题为主线分为四个部分：Flash MX Professional 2004基础知识、Flash美工与动画、Flash动作脚本，以及实际应用

。本书以任务驱动的方式编写，一百多个上机操作成为学习的重要手段，操作步骤完全图示，即学即用。

本书不仅适合于初学者，同时也适合于广大广告设计师、网页制作者以及图形工作者，并可作为广大设计爱好者的自学参考书籍。

书籍目录

- 第一章 进入FLASH 的动感世界
- 第二章 初步使用FLASH
- 第三章 使用元件，实例和库资源
- 第四章 颜色处理
- 第五章 绘图
- 第六章 处理文本
- 第七章 处理图形对象
- 第八章 创建动画
- 第九章 外部媒体对象
- 第十章 理解动作脚本语言
- 第十一章 脚本编写和调试
- 第十二章 使用屏幕
- 第十三章 FLASH组件
- 第十四章 动作脚本实战应用
- 第十五章 发布作品
- 第十六章 导出文件
- 第十七章 FLASH动画演练

《网页动画与特效 Flash MX 2》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com