

# 《Maya 3从入门到精通》

## 图书基本信息

书名：《Maya 3从入门到精通》

13位ISBN编号：9787505368972

10位ISBN编号：7505368974

出版时间：2001-8

出版社：电子工业出版社

作者：孔祥丰译

页数：636

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Maya 3从入门到精通》

## 内容概要

Maya是目前世界上最为优秀的三维画制作软件之一，特别适合于制作人物角色动画。本书通过实例，详细介绍了Maya的六个主题，即基础、建模、动画制作、MEL、渲染和高级效果。本书提供了大量的实例，这些实例为各个章节起到了穿针引线的作用，是学习各章并将它们有机结合在一起的良好素材。

## 书籍目录

### 第一部分 Maya基础

#### 第1章 Maya界面

##### 1.1 Maya界面后是什么

##### 1.2 界面元素

##### 1.3 小结

#### 第2章 你的第一个Maya动画

# 《Maya 3从入门到精通》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)