

# 《Direct 3D 技术内幕》

## 图书基本信息

书名：《Direct 3D 技术内幕》

13位ISBN编号：9787900635273

10位ISBN编号：7900635270

出版时间：2001-5

出版社：清华大学出版社

作者：李晔译

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Direct 3D 技术内幕》

## 内容概要

本书对Direct3D API进行了精彩介绍，还展示了使用相关DirectX API 进行输入并联网以编写完整游戏的方法。书中所涉及的主题包括DirectX 7 基础、通过Direct3D的T&L 流水线的转换和照明；渲染对象图元等。

## 书籍目录

第1章 DirectX基础

1

# 《Direct 3D 技术内幕》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)