

# 《3ds MAX5 Photoshop 7》

## 图书基本信息

书名：《3ds MAX5 Photoshop 7.0建筑效果图制作完全自学教程》

13位ISBN编号：9787111123385

10位ISBN编号：7111123387

出版时间：2004-2-1

出版社：机械工业出版社

作者：陈志民

页数：428

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

本书从培训/自学要求出发，以建筑效果图制作流程为主线，系统、全面地介绍了使用3DS MAX 5和Photoshop7.0制作建筑效果图所需的基础知识、操作方法及应用技巧。第一篇为基础篇，讲解了3DS MAX 5软件的基本操作、建筑建模、材质编辑和环境设置，以及Adobe公司最新的平面设计软件Photoshop7.0的后期处理技巧，使读者能够快速掌握制作效果图所需的软件基本知识和操作技能；第二篇为实战篇，详细介绍了效果图制作中的常用构件：门、窗、地面、室内家具、灯具、楼梯的建模方法和材质编辑技巧，使读者在每一篇的基础上进行巩固与提高；第三篇为综合应用篇，选取室内、室外两个典型建筑效果图实例：民居楼和客厅，细致讲解了其整个制作流程，使读者能够将所学的知识快速投入到实际的工作当中，从而完成学员从入门、到提高、再到精通的三级飞跃。

本书内容丰富，讲解精辟，注重实用，是作者多年的教学与实际工作经验的提炼和总结。在每个知识点讲解之后，都给出了典型的实例和操作步骤，边讲边练，可操作性强，特别适合于自学/教学使用。

本书可作为美术院校及电脑培训班电脑美术专业、建筑设计、室内外装潢、广告制作专业自学、教学用书，也可供广大电脑一维爱好者阅读参考。

本书配套光盘包括书中所有范例的场景文件、效果图及相关贴图，并随盘赠送了本书作者多年来精心收集的近千张材质贴图，供大家练习使用。

## 书籍目录

### 第一篇 基础篇

第一章 建筑效果图制作概述

第二章 3DS MAX 5的基本操作

第三章 建筑建模

第四章 灯光与摄象机

第五章 材质编辑

第六章 渲染与输出

第七章 PHOTOSHOP 7.0后期处理

### 第二篇 实战篇

第八章 门、窗、地面制作实例

第九章 室内家具制作实例

第十章 楼梯制作实例

第十一章 灯具制作实例

### 第三篇 综合应用篇

第十二章 居民楼室外效果图制作

第十三章 客厅室内效果图

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)