

《数码暗房》

图书基本信息

书名：《数码暗房》

13位ISBN编号：9787115208026

10位ISBN编号：7115208026

出版时间：2009-8

出版社：人民邮电出版社

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

本书第1章和第2章介绍了锐化的基础理论和锐化的基本技巧，从图像的来源、图像的内容、图像的艺术表现和图像的用途等方面讲解了锐化的本质特点和基本工具及命令；第3章则完整地讲述了多过程非破坏性锐化的详细流程；第4章和第5章的Lab锐化和Raw文件锐化是锐化方法的一种补充；第6章则详细地讲述了7款锐化插件或软件的使用法，这些工具将会使锐化变得轻松简单，使您处理和输出数字图像时感觉如虎添翼，得心应手；最后一章则是前面知识的综合应用，讲述了一些典型案例的详细处理过程。

本书的实践部分文件均在本书配套光盘的对应目录中，提供相应的素材和最终处理完成的PsD源文件，可供读者在学习使用时参考。

本书包含了一些插件和软件的应用实例。在进行操作这些实例前，必须首先安装这些插件或软件。本书配套光盘中不提供这些插件或软件的安装程序。请读者自行上网搜索或购买这些插件或软件。

感谢模特王茜、Jesscia、姍妮的辛苦付出，你们的表现赋予了本书更丰富的内容和色彩。

在本书的编写过程中，得到了董相玺、秀姐（钟灵毓秀）、老张、阿舰等朋友的支持和帮助，在此一并致谢。另外感谢我们的父母和家人，他们是本书写作过程中的永恒动力和坚强后盾。

本书主要由孙迎新和杨小宇编著，参加编写的人员还有侯圣涛、李斌、陈斌、潘炳章、萧文杰和陈文祯等。

《数码暗房》

内容概要

《Photoshop CS4数码影像锐化技法》通过清晰的流程向您展示了多过程非破坏性锐化的全部技巧。这些技巧对于想要输出照片的摄影师来说是十分重要的，它直接影响到最终作品的表现力，它将使您的作品熠熠生辉，就像折射着璀璨光芒的水晶。如果没有这些过程，作品很可能会像布满灰尘的文物，静静地躺在灰暗的角落，难以为世人知晓。随着数码相机的普及，数码影像已经取代传统影像，成为各种输出媒介的主流。在对数字图像进行拍摄和输出的过程中，人们遇到了传统影像拍摄和输出过程中所没有遇到过的新问题。数字图像具有哪些特征？它和传统影像的输出有哪些不同？这些都需要我们进行实践和探索。《Photoshop CS4数码影像锐化技法》正是针对这些问题之一的锐化问题进行了富有意义的探索。

学习《Photoshop CS4数码影像锐化技法》可使用Adobe Photoshop CS4及以前的版本。《Photoshop CS4数码影像锐化技法》适合数码摄影师、照片后期处理人员，平面设计师和印前处理人员以及普通摄影爱好者或设计爱好者阅读。爱好欣赏数字图像和输出图像的读者，都会从《Photoshop CS4数码影像锐化技法》中受益。

书籍目录

第1章 锐化的重要性	1.1 起源于传统暗房的模拟技术	1.2 强调边缘反差	1.3 去除照片杂色
1.4 锐化与像素	1.5 以显示器作为锐化的向导	1.6 数字图像的不同来源及其特点	从胶片得来的数字图像
	从数码相机得来的数字图像	从平台扫描仪得来的数字图像	1.7 不同内容的图像对锐化的要求
	色调对比柔和的数字图像	色调对比中庸的数字图像	色调对比强烈的数字图像
	什么样的图像才算清晰	1.8 锐化与输出	眼睛分辨的极限
	打印分辨率	1.9 有选择地进行锐化	1.10 合理把握锐化度
	根据图像来源的不同	根据图像内容的不同	根据创意要求的不同
	根据输出要求的不同	第2章 基本锐化技术	2.1 锐化
	2.2 进一步锐化	2.3 锐化边缘	2.4 USM锐化
	2.5 智能锐化	2.6 锐化工具和柔化工具	2.7 历史记录画笔
	2.8 绘画涂抹滤镜	第3章 非破坏性高级锐化技术	3.1 多过程锐化技术介绍
	3.2 针对不同来源图像进行初次优化	3.2.1 数码相机拍摄的数字照片	3.2.2 胶片扫描得到的数字照片
	3.3 针对不同内容图像进行锐化	3.3.1 色调对比柔和的数字图像	3.3.2 色调对比适中的数字图像
	3.3.3 色调对比强烈的数字图像	3.3.4 锐化后的调整	3.3.5 另类非破坏性锐化法——“叠加”模式与“高反差保留”滤镜
	3.4 根据照片特征进行创意性锐化	3.4.1 强化视觉效果	3.4.2 柔化并保持皮肤的真实感
	3.5 输出之前的锐化	3.6 将多过程锐化设置为动作	第4章 Lab通道锐化技术
	4.1 Lab的方便性和局限性	4.2 锐化的同时提高质量	第5章 RAW格式的图像锐化
	5.1 RAW格式的优势	灵活的白平衡	动态区域和曝光补偿
	RAW格式的缺点	5.2 RAW文件格式锐化	在Camera Raw中打开图像
	在Camera Raw中调整锐化	在Camera Raw中减少杂色	在Camera Raw中处理、比较以及评定多个图像
	使用其他格式存储相机原始图像	存储预设	第6章 锐化的插件和软件
	6.1 PhotoKit SHARPENER	源锐化	创意锐化
	创意柔化	输出锐化	6.2 Ultra Sharpen
	6.3 Topaz Sharpen	6.4 FocalBlade	FocalBlade的操作界面
	预显框与预显组按钮	Mode (模式)	AUTO (自动)
	中间标签组	蒙版显示	执行按钮
	6.5 Nik.Sharpener.Pro	处理步骤	6.6 Asiva Sharpen and Soften
	6.7 Softwhile.CrispImage	第7章 锐化案例分析	7.1 正片
	7.2 负片	7.3 普通扫描照片	7.4 JPG数码照片
	7.5 RAW数码照片		

章节摘录

显示器上以像素方式显示的数字图像转化为打印介质上的图像时，也会不可避免地带来柔化，就像把光子转为像素的过程能带来柔化一样。通常有3种基本的打印输出类型。半色调输出 大多数的媒体印刷和一些彩色激光打印机都使用这种输出打印类型，把像素转化为按一定大小和间隔有规律排列的点。浅色调用小点显示，深色调用大一点的点显示。一般来说，报纸是以851pi的屏幕频率印刷的，大多数平版印刷的杂志使用1 331pi或150 lpi，某些在铜版纸上印刷的艺术书籍采用2001pi，更高档的精美印刷品有使用3001pi的。半色调输出放大后的显示效果如图1-8-1所示。误差扩散抖动（调频加网）输出 几乎所有的喷墨打印机都支持误差扩散抖动输出，许多彩色激光打印机和少数媒体印刷也支持这种输出方式，该输出方式用固定大小的点来表示，亮的部分墨点少，深的部分墨点多。一些喷墨打印机提供“可变大变小的圆点”，不要把这种方式与半色调点混淆，半色调点的大小变化是一个连续的变量。误差扩散抖动输出放大后的显示效果如图1-8-2所示。

编辑推荐

不同的数码影像需要不同的锐化方法，非破坏性锐化技法可使您的作品熠熠生辉，Lab通道锐化技术与RAM锐化技术揭秘。

《数码暗房》

精彩短评

- 1、内容太少，不适用。
- 2、唯一可惜的是提供的锐化方法都是常规的，其他书上也有，只是没有这本书收集的全面。
- 3、有一点看不懂
- 4、此书不错。以前简单的认为锐化只是输出之前的一个操作，看了此书之后才知道锐化也是一个贯穿数码后期各阶段的完整的流程。锐化同时也是各种PS命令的综合运用，并且提供了锐化应达到什么程度的详细讲解。此收是锐化技法各种经验的一个集成，个人认为，看完此书之后，锐化技术就已入门了。

《数码暗房》

精彩书评

1、在图书馆看到这本书感到很兴奋，感觉能出这样一本专门讲锐化的书也算是给后期爱好者和非器材党（买不起）带来的福音。但是一细读发现还真不是那么回事。首先这本书值得称赞的内容就是比较比较详细的叙述的几种类型胶片的后期锐化方法。但是就像书名所说的“数码影像锐化技法”，书中的主要的精要部分应该出现在对于数码照片的锐化方法。但是对于数码影响的锐化部分着实找不到什么出彩的部分，而且他介绍的方法实在是单一的很。本书有可能还会带给我们收获的就是他介绍的几种锐化和降噪的滤镜。啊~最近读了好几本标题党的书了，期待一些真正的好书出现吧！

《数码暗房》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com