

《3ds max 9中文版案例教程》

图书基本信息

书名：《3ds max 9中文版案例教程》

13位ISBN编号：9787121052132

10位ISBN编号：712105213X

出版时间：2007-11

出版社：电子工业出版社

作者：沈大林 编

页数：416

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3ds max 9中文版案例教程》

内容概要

本书是学习3ds max 9的基础教材，主要针对初学者，由浅入深地介绍了3ds max 9在建模、材质、灯光、摄像机、动画、粒子系统、空间扭曲和环境特效等方面的基本使用方法和操作技巧。本书采用知识点加案例的方法进行讲解，符合一般的学习规律，突出了对实际操作和技能的训练。全书介绍了大量的知识点并提供了40个案例，另外还给出了100道练习题。本书适合了社会、企业、人才和学校的需求，可以作为高职高专的教材、大专院校非计算机专业的教材和培训学校的培训教材，还可以作为官大电脑美术设计爱好者的自学参考用书。本书附光盘一张。

书籍目录

第1章 中文3ds max 9基本知识

- 1.1 工作界面的基本操作
- 1.2 有关文件的基本操作与配置外部文件路径
- 1.3 选择、变换和复制对象

第2章 使用三维基本体建模

- 2.1 使用命令面板创建对象
- 2.2 使用标准基本体构建模型
- 2.3 使用扩展基本体建模

第3章 使用修改器

- 3.1 使用“修改”命令面板和FFD修改器
- 3.2 常用修改器

第4章 使用二维图形建模

- 4.1 创建二维图形
- 4.2 用于二维样条线的修改器
- 4.3 编辑二维图形

第5章 创建复合对象

- 5.1 创建“地形”对象
- 5.2 布尔运算
- 5.3 创建“放样”对象

第6章 网格和多边形建模

- 6.1 网格对象建模
- 6.2 多边形对象建模

第7章 材质与贴图

- 7.1 材质编辑器的初步使用
- 7.2 使用贴图通道编辑材质
- 7.3 “位图”贴图和贴图坐标
- 7.4 使用2D和3D类型的贴图
- 7.5 “合成器”、“颜色修改器”和“其他”贴图
- 7.6 常用材质

第8章 灯光、摄像机与环境设置

- 8.1 使用摄像机
- 8.2 灯光

第9章 环境和效果

- 9.1 设置环境
- 9.2 添加火效果
- 9.3 体积雾
- 9.4 体积光和效果

第10章 制作动画

- 10.1 制作关键点动画
- 10.2 轨迹视图的应用
- 10.3 使用约束制作动画

第11章 粒子系统与空间扭曲

- 11.1 使用粒子系统
- 11.2 使用空间扭曲
- 11.3 使用视频后处理添加效果

第12章 综合案例

《3ds max 9中文版案例教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com