

《Flash MX教学课件与互动游》

图书基本信息

书名：《Flash MX教学课件与互动游戏(附光盘)》

13位ISBN编号：9787115107411

10位ISBN编号：7115107416

出版时间：2003-1-1

出版社：人民邮电出版社

作者：ShowGood编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash MX教学课件与互动游》

内容概要

本书主要介绍了使用Flash MX制作优秀课件的方法和通过编程制作互动网络游戏的方法。书中内容深入浅出，从编程基础、课件制作、课件的控制、初级游戏的编程到难度游戏的编辑方法都很有代表性，易于读者学习、操作。

课件制作部分主要通过几个简单的例子入手，然后详细介绍了一个化学课件和一个数学课件的制作方法。游戏编程部分主要由浅入深地介绍了网络中流行的4个游戏——逃出生天、破碎的记忆、俄罗斯方块和超级方块的编程制作方法，并提供了程序的源代码，读者可以参考学习。

本书适合广大课件制作爱好者、相关教师、游戏编程爱好者和网络编程人员阅读。

书籍目录

第1章 Flash MX编程基础

1 数据类型及运算符

.....

第2章 课件制作讨论

1 国内课件制作软件现状

.....

第3章 化学课件的制作 氧气的制取与性质

1 化学素材的收集

.....

第4章 数学课件的制作 平行四边形的面积计算

1 课件总控

.....

第5章 Flash MX游戏制作概要

1 游戏的界面

.....

第6章 简单游戏 逃出生天

1 “背景方框”的制作

.....

第7章 进阶游戏 破碎的记忆

1 游戏的边框及背景

.....

第8章 中级游戏 俄罗斯方块

1 游戏物件的制作

.....

第9章 难度游戏 超级方块

1 游戏画面的制作

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com