

《Authorware 7.0 入门与实馈

图书基本信息

书名：《Authorware 7.0 入门与实例详解》

13位ISBN编号：9787113055998

10位ISBN编号：7113055990

出版时间：2004-1

出版社：中国铁道出版社

作者：马鑫

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Authorware 7.0 入门与实馈

内容概要

本书通过丰富的实例，系统深入地讲解了利用Authorware 7.0开发媒体产品的技术。全书共分三篇：快速入门篇、基础实例篇、高级实例篇，由14章组成，主要内容包括：初识Authorware 7.0、照片展示、字幕效果、音乐屏保、仿真QuickTime播放器、选择答题系统、打气球游戏、拼图游戏、电子书籍系统、Macromedia认证考试系统、家庭相册、电子时钟、MP3播放器、Web浏览器、Authorware系统变量和Authorware系统函数表。

本书内容丰富，实例经典实用，可操作性强；讲解深入细致，分析透彻，举一反三。本书既可作为多媒体实发的入门指导书，又可作为具有一定开发经验的多媒体工作者的指导教材，是一本不可多得的系统性的教程。

书籍目录

第一部分 快速入门篇 第1章 初识Authorware 7.0 1-1 Authorware 7.0的界面 1-2 文件操作 1-3 对象图标操作 1-4 简单的实例练习——开场白 第二部分 基础实例篇 第2章 照片展示 2-1 创建“照片展示”多媒体项目 2-2 创建照片的显示内容 2-3 制作照片展示的动画 2-4 绘制图形并移动动画 2-5 退出多媒体项目 第3章 字幕效果 3-1 创建多媒体项目 3-2 制作字幕的底图 3-3 素材制作方法 3-4 输入字幕中的标题文字并设置效果 3-5 设置图片并制作动画 3-6 制作字幕中的内容文字并设计效果 3-7 设置文字从下向上的滚屏动画效果 3-8 退出多媒体项目 第4章 音乐屏保 4-1 创建多媒体项目 4-2 制作屏幕保护使用的图片并设置转场效果 4-3 导入屏幕保护的背景声音 4-4 制作屏幕保护的循环播放效果 4-5 添加循环播放使用的图片并设置图片之间的转场效果 4-6 退出多媒体项目 第5章 仿真QuickTime播放器 5-1 新建文件 5-2 设置演示窗口尺寸的调整 5-3 设置视频播放器的界面 5-4 设置影片播放按钮的交互方式为热区 5-5 设置播放按钮的热区指针样式 5-6 导入数字影像视频文件 5-7 设置播放器的停止播放按钮 5-8 设置视频播放器的退出按钮 5-9 仿真QuickTime播放器项目的测试 第6章 选择答题系统 6-1 创建答题系统多媒体项目 6-2 置入答题系统的底图并设置动画 6-3 制作下拉菜单交设置其交互效果 6-4 设置答题系统第一题的选题 6-5 制作其他题目的题目内容及选题 6-6 制作其他题目的题目内容及选题 6-7 答题系统项目的测试 第7章 打气球游戏 7-1 创建“打气球”游戏多媒体项目 7-2 制作“打气球”游戏的底图和解释文字 7-3 制作“打气球”游戏的交互动画效果 7-4 在游戏中导入“气球”对象并命名制作 7-5 制作A气球的敲击响应 7-6 制作A氩球的响应动画 7-7 制作其他气球的敲击交互效果 7-8 制作游戏成功时显示的画面 7-9 制作“重新开始”响应 7-10 制作“打气球”游戏的时间限制 7-11 制作“打气球”游戏超时显示的画面 7-12 “打气球”游戏项目的测试 第8章 拼图游戏 8-1 创建多媒体项目 8-2 删除默认的菜单 8-3 制作拼图游戏的解释文字 8-4 导入拼图游戏的图块对象 8-5 制作拼图游戏的菜单命令 8-6 制作拼图游戏的半透明图像 8-7 制作拼图游戏的菜单动画 8-8 制作拼图游戏的目标区域响应 8-9 “拼图”游戏项目的测试 第9章 电子书籍系统 9-1 创建电子书籍系统多媒体项目 9-2 置入电子书籍系统的底图 9-3 制作电子书籍系统的框架 9-4 制作电子书籍系统的内页 9-5 粘贴电子书籍系统的文字 9-6 修改电子书籍系统的导航 9-7 制作电子书籍系统的退出 9-8 电子书籍系统项目的测试 第三部分 高级实例篇 第10章 Macromedia认证考试系统 10-1 创建知识多媒体项目 10-2 设置知识对象 10-3 设置“单选题”知识对象 10-4 设置“多选题”知识对象 10-5 设置“判断题”知识对象 10-6 “Macromedia认证考试系统”项目的测试 第11章 家庭相册 11-1 创建多媒体项目 11-2 制作家庭相册的底图 11-3 制作家庭相册的背景音乐 11-4 在家庭相册中插入Flash动画 11-5 导入家庭相册的框架 11-6 重新制作家庭相册的导航 11-7 导入家庭相册的照片内容 11-8 制作家庭相册的照片缩略图链接 11-9 制作家庭相册的结束图像 11-10 制作多媒体项目的退出 11-11 “家庭相册”项目的测试 第12章 电子时钟 12-1 创建多媒体项目 12-2 导入电子时钟表的表盘底图 12-3 创建电子时钟的日期变量 12-4 设置电子时钟的“时”针 12-5 制作电子时钟的“时”旬 12-6 制作电子时钟“分”针的形态 12-7 制作电子时钟“秒”针的形态 第13章 MP3播放器 13-1 创建MP3播放器的多媒体片断 13-2 制作MP3播放器的底图 13-3 设置MP3播放器的功能 13-4 制作MP3播放器的控件 13-5 “MP3播放器”项目的测试 第14章 Web浏览器 14-1 创建多媒体项目 14-2 置入Web浏览器的地址栏及工具按钮 14-3 导入Web浏览器的控件 14-4 定义Web浏览器的查看页面 14-5 制作Web浏览器的按钮交互 14-6 制作“打开”知识对象 14-7 打包发布多媒体产品 14-8 “Web浏览器”项目的测试

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com