

《突破Flash MX中文版特效与游戏制作》

图书基本信息

书名：《突破Flash MX中文版特效与游戏制作创作实例五十讲》

13位ISBN编号：9787508413846

10位ISBN编号：7508413849

出版时间：2003-3-1

出版社：第1版(2003年3月1日)

作者：刘小东

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《突破Flash MX中文版特效与游戏制作》

内容概要

本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面丰富、语言简练。全书内容涉及面广并提供了大量示例，以方便读者更好地理解 and 领会。全书共分为8篇。第一篇是比较基础的部分，介绍Flash MX的菜单、面板、工具的使用方法和软件的基础操作，通过完整的实例使读者对Flash MX动画制作有初步的认识。第二篇通过具体的实例介绍遮罩特效的制作方法和技巧。第三篇至第六篇分别介绍了文本特效、按钮特效、鼠标特效、Flash MX动画在网页应用方面等的方法和技巧。第七篇介绍如何创建交互式动画和小程序。第八篇通过具体的实例介绍创建小游戏的方法和技巧。

书籍目录

第一篇 基础知识

- 第一讲 Flash MX初步 导入素材
- 第二讲 绘图工具箱（一） 奥运五环
- 第三讲 绘图工具箱（二） 立体框架

.....

第二篇 遮罩特效

- 第十一讲 引导层特效 鹰和小鸟
- 第十二讲 遮罩特效（一） 探照灯
- 第十三讲 遮罩特效（二） 滚动字幕

.....

第三篇 文本特效

.....

第四篇 按钮特效

.....

第五篇 鼠标特效

.....

第六篇 交互应用

.....

第七篇 应用小程序

.....

第八篇 经典小游戏

.....

《突破Flash MX中文版特效与游戏制作》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com