

《3ds Max8效果图制作实战从入门到精通》

图书基本信息

书名：《3ds Max8效果图制作实战从入门到精通》

13位ISBN编号：9787115157737

10位ISBN编号：7115157731

出版时间：2007-3

出版社：人民邮电

作者：新视角文化行

页数：440

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3ds Max8效果图制作实战从入门到精通》

内容概要

《3ds Max 8效果图制作实战从入门到精通》是“实战从入门到精通”系列书中的一本。《3ds Max 8效果图制作实战从入门到精通》根据3ds Max 8软件和效果图制作的特点，精心设计了200个实例，由优秀效果图设计师编写，循序渐进地讲解了使用3ds Max 8制作专业效果图所需要的全部知识。全书共分24章，包括3ds Max 8的各种基本操作和应用，材质的应用，灯光的应用，相机的应用，室内装饰物、灯具、家具、墙体、天花和门窗模型的制作，室内效果图的制作，室外建筑环境的制作，室外效果图的制作，室内效果图的后期处理，室外效果图的后期处理，效果图漫游动画的设置等内容。

《3ds Max 8效果图制作实战从入门到精通》采用案例教程的编写形式，兼具技术手册和应用专著的特点，附带的DVD光盘教学如老师亲自授课一样讲解，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为效果图制作初中级读者的自学用书，而且也可以作为相关专业以及社会效果图制作培训班的学习教材。

《3ds Max 8效果图制作实战从入门到精通》附带的两张DVD光盘包含了书中所有200个案例的多媒体语音教学、源文件、素材文件和最终作品欣赏。

书籍目录

第1章 3ds Max 8的基本操作 第2章 标准基本体的应用 第3章 扩展基本体的应用 第4章 二维线形的应用 第5章 二维线形转三维物体的应用 第6章 三维物体修改的应用 第7章 高级建模的应用 第8章 材质表现的应用(一) 第9章 材质表现的应用(二) 第10章 灯光的应用(一) 第11章 灯光的应用(二) 第12章 相机的应用 第13章 室内装饰物的制作 第14章 室内各种灯具的制作 第15章 室内各种家具的制作 第16章 室内各种墙体的制作 第17章 室内各种天花的制作 第18章 室内各种门窗的制作 第19章 室内效果图的制作 第20章 室外建筑环境的制作 第21章 室外效果图的制作 第22章 室内效果图的后期处理 第23章 室外效果图的后期处理 第24章 效果图漫游动画的设置 常用菜单命令与工具——实例对照表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com