

《Flash MX 2004标准教程》

图书基本信息

书名：《Flash MX 2004标准教程》

13位ISBN编号：9787030135025

10位ISBN编号：7030135024

出版时间：2004-6-1

出版社：北京科海电子出版社,科学出版社

作者：吴涛

页数：432

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash MX 2004标准教程》

内容概要

案例与知识点相结合是本书最大的特色。作者结合以往的设计经验以及教学过程中的心得体会，精心安排并设计了本书的内容和结构，力求全面细致地展现出Flash的各各功能和使用方法。全书分为17章，第一章结合大量的实例详细讲解了知识要点，让读者在学习案例的过程中不知不觉间掌握Flash这个功能强大的软件。

本书采用的案例非常具有代表性，并经过了多次课堂上的检验，案例由浅入深，每一个案例所包含的重点难点非常明确，读者学习起来会感到非常轻松，因此本书特别是适合Flash初学者使用，另外，由于案例多而且具有代表性，是网站动画设计方面不可多得的参考资料，所以也适合作为职业培训的专用教材。

书籍目录

- 第1章 Flash MX 2004软件简介
- 第2章 绘制基本图形
- 第3章 编辑图形
- 第4章 调整绘图环境
- 第5章 颜色的使用
- 第6章 使用文本
- 第7章 创建和修改元件
- 第8章 “时间轴”面板
- 第9章 逐帧动画
- 第10章 移动补间动画
- 第11章 形状补间动画
- 第12章 使用影片剪辑
- 第13章 遮罩动画
- 第14章 引导层动画
- 第15章 按钮
- 第16章 声音的使用
- 第17章 使用视频文件

《Flash MX 2004标准教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com