

《3D Studio MAX/VIZ&Ph》

图书基本信息

书名：《3D Studio MAX/VIZ&Photoshop平面设计实务》

13位ISBN编号：9787505387157

10位ISBN编号：7505387154

出版时间：2003-7-1

出版社：电子工业出版社

作者：赵红梅

页数：572

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

本书是兼顾理论与实务的MAX/VIZ专业书。书中先为读者说明MAX/VIZ在材质粘附、灯光和渲染等方面有哪些功能，以及如何进行操作，同时将摄影灯光学、色彩学、印刷理论等知识介绍给大家，等。

书籍目录

- 第1章 3D Studio MAX/VIZ和Photoshop的关系
- 第2章 3D Studio MAX/VIZ的材质编辑与贴图命令(Materials)
- 第3章 材质贴附的技术实务
- 第4章 基础摄影灯光学
- 第5章 3D Studio MAX/VIZ的灯光渲染命令类(Lights&Cameras)
- 第6章 3D Studio MAX/VIZ专业灯光与渲染效果实务
- 第7章 基础色彩学和印刷学
- 第8章 Photoshop的界面、基本操作、浮动窗口与色彩模式
- 第9章 Photoshop的工具栏
- 第10章 Photoshop的滤镜功能
- 第11章 静态效果的取景、特效和编辑技术实务
- 第12章 Photoshop的输出与出图功能
- 附录A 其他辅助软件与相关探讨网站信息
- 附录B 如何使用本书范例光盘
- 附录C 本书习题解答的下载和问题咨询方式说明
- 附录D 本书命令索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com