

# 《3ds max 6三维卡通总动员》

## 图书基本信息

书名：《3ds max 6三维卡通总动员》

13位ISBN编号：9787030125637

10位ISBN编号：7030125630

出版时间：2004-2-1

出版社：科学出版社

作者：刘旭,赵景亮

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《3ds max 6三维卡通总动员》

## 内容概要

3ds max 6是Autodesk公司开发的三维动画制作软件，它的功能强大，操作简单易学，被广泛应用于三维动画制作、建筑效果图设计、广告设计和工业造型等领域。本书以实例为主线，详细介绍如何使用3ds max 6创作三维卡通动画，内容包括卡通角色设计、卡通场景的建模、角色动画、卡通角色和场景的合成、室外场景、灯光、摄像机、贴图，以及后期合成。本书图文并茂，通俗易懂，对操作的每一个步骤都有详细说明，使读者可轻松学会3ds max 6 本书适用于初、中级用户，三维动画设计人员，高校相关专业师生和社会培训班学员。本版CD内容为本书书的主要实例文件和素材。

## 书籍目录

- 第一章 了解3DS MAX 6
- 第二章 角色设计
- 第三章 卡通场景的模型
- 第四章 卡通场景的灯光、摄像机和贴图
- 第五章 角色动画
- 第六章 卡通角色和场景的合成
- 第七章 卡通室外场景
- 第八章 室外场景的灯光、摄像机和贴图
- 第九章 后期合成

# 《3ds max 6三维卡通总动员》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)