

《Visual C++课程设计案例精》

图书基本信息

书名：《Visual C++课程设计案例精选与编程指导》

13位ISBN编号：9787810892759

10位ISBN编号：7810892754

出版时间：2003-1

出版社：东南大学出版社

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual C++课程设计案例精》

内容概要

《Visual C++课程设计案例精选与编程指导》内容包括域名服务器的仿真程序样例及样例详解，6个游戏程序，7个数学问题求解程序，6个矩阵及向量处理程序，5个小型管理程序，2个时间和日期处理程序，5个多媒体应用程序，6个有一定难度的数据结构应用程序。

书籍目录

第一部分 1 数据库应用系统的形发 1.1 应用系统的开发步骤 1.2 应用系统的组装 2 教学管理系统的应用 2.1 系统总体规划 2.2 系统功能模块设计 2.3 系统数据库设计 2.4 系统实施 2.5 主要表单及其事件代码的实施 2.6 报表的设计 第二部分 3 建筑投标管理系统(系统设计之一) 3.1 系统简介 3.2 数据库表结构设计 3.3 系统实施 3.4 主要表单的实现 4 工资管理系统(系统设计之二) 4.1 系统主要功能 4.2 系统设计 4.3 主要表单的设计 5 人力资源管理系统(系统设计之三) 5.1 系统分析 5.2 系统数据库设计 5.3 系统实施 6 物资管理系统(系统设计之四) 6.1 系统分析 6.2 数据库结构设计 6.3 系统实施 6.4 连编 6.5 制作安装盘 7 名片管理系统(系统设计之五) 7.1 系统设计 7.2 系统实施 8 图书馆管理系统(系统设计之六) 8.1 系统设计 8.2 系统主要表单的实施 8.3 报表和书签的建立 9 资产设备管理系统(系统设计之七) 9.1 系统分析 9.2 表单的设计 9.3 主程序的设计 9.4 打印报表的设计 第三部分 10 游戏程序 10.1 游戏程序1——猜数游戏程序 10.2 游戏程序2——体育彩票游戏程序 10.3 游戏程序3——英译汉简明词典程序 10.4 游戏程序4——猜扑克牌游戏程序 10.5 游戏程序5——测定身体状况的游戏程序 10.6 游戏程序6——计算器 10.7 游戏程序7——自我选择题测验 第四部分 11 数学类问题求解程序 11.1 问题1——水仙花问题 11.2 问题2——巴德巴赫猜想 11.3 问题3——求素数 11.4 问题4——统计汉字 11.5 问题5——求阶乘 11.6 问题6——编制九九乘法口诀表 第五部分 12 表单设计参考文献

编辑推荐

“ Visual Basic 课程设计 ” 是大学第一门编程语言课程 “ Visual Basic 程序设计 ” 的后续课程，目的是使学生在掌握 Visual Basic 的基础知识、基本概念之后提高综合应用所学知识编制实用程序的能力。本书是专门为 “ Visual Basic 课程设计 ” 编写的教材。书中提供了作者精心挑选的50个设计题目，内容涵盖了 Visual Basic 程序设计各个方面的基础知识，既具有实用性、针对性、典型性，又不失趣味性。每个题目均给出了程序介绍和详细的设计要求，对于题目中的重点和难点，作了适当的提示，所附光盘提供了每个题目的标准样例程序和所需资源供学生参考和借鉴。为了方便教学实施，书中未附源程序。通过对本书中题目的学习和练习，读者必将深化对 Visual Basic 基本概念和算法的理解，提高对应用程序设计的总体把握能力，树立将所学知识应用于解决实施问题的信心。本书既可以用作大专院校 “ Visual Basic 课程设计 ” 的教材和指导书，也可作 “ Visual Basic 程序设计 ” 的上机参考书，高级级学生 Visual Basic 课程的教材，或程序设计爱好者的学习参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com