

《轻松Scrum之旅》

图书基本信息

书名：《轻松Scrum之旅》

13位ISBN编号：9787121099847

10位ISBN编号：7121099845

出版时间：2009-12

出版社：电子工业出版社

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

答应了作者为本书写序已是两星期前的事情了，对此托付我诚惶诚恐。近来工作忙碌，虽未提笔，但心中一直惦念不忘仔细斟酌如何才能将本书作者对于敏捷的理解和著述浓缩成文，写出一篇精彩的序而不负期望。本书写得有趣。大概是有很多共通之处吧，所以读主人公的故事就回忆起了许多和敏捷团队一起奋斗的日日夜夜，也自然而然地联想到我在敏捷咨询服务中遇到的一个个活生生的案例。公司做敏捷似乎来自一股强劲的“西北风”，头头脑脑们开始铺天盖地学习和宣传敏捷。敏捷确实那么神奇吗？敏捷真的能让偌大一个公司的项目运营变得像其所提倡的那样快速、灵敏吗？敏捷的确可以让公司的业绩大幅提高、缩短产品的上市周期吗？即使这些问题能够在敏捷开发中得到很好的解决，那么参与敏捷开发的人需要有哪些变化，而他们将会有哪些变化呢？带着这些问题，我接手了几乎是公司启动最早的敏捷项目之一，开始边接受边思考。没想到，短短的两年时间，工作几乎让我着了迷。虽忙，但亦快乐。仿佛是触动了我的某处神经，不对，应该说是着了魔，我不仅每天忙得不亦乐乎，还逢人便说，敏捷给我带来了更多的满足。大概我是个天生的工作狂吧，接受挑战总能让我兴奋。而且，在敏捷项目里工作不再是被设定既定的目标，终日朝着固定的要求努力，而是自己同样需要了解为什么要达到这个目标，由自己决定如何达到目标，由自己计划何时达到目标。敏捷开发项目超级锻炼人，让我有“人民当家作主”的感觉。这些大概就是敏捷让我感受到的不同于以往项目的最大区别吧！在传统项目中，层次森严的等级管理制度让我们疲于奔命，但很少有机会想想对错。而现在的敏捷项目给我们的不仅仅是责任和要求，更多的是信任和鼓励。说到这里，我想讲一个题外的故事。我和太太认真地装修了自己的第一套房子。在装修期间，爸妈扮演了“伪监工”的角色，对工人的工作大加赞扬不说，看到问题竟然还说“比起当年好多了”，而我和太太自始至终就没放心过。当然，本应自己更多地去和工人们沟通，让父母闲些。所以，后来爸妈也就退居二线给我们做后勤了。因为是自己的房子，而且是要结婚的新房，我和太太特别细心。我详细量了房间的尺寸，但凡去和设计师聊设计，或者去家具城淘货，拿出来就能比划。太太更牛，把买来的冠军砖在我绘制的图纸上横排竖排。当时我超级怀疑她的能力。几面墙如何做到排列得最好，也就是说，整砖要用在看得见的地方，碎砖应该用到角落看不见的地方，这可是一门学问。而且，还要考虑砖的排列方向产生的美感：哪种排列方式会有延伸空间的效果，哪种没有。最后，还要充分利用切割的砖，不能造成浪费。这简直是最让我头疼的奥数嘛！没想到，太太用两个小加班就搞定了。当工人贴完砖，厂家来拉退回的砖时，居然立刻打电话到店面，说：“你们怎么给客户估计的面积？怎么整整多了两箱！”而我们家的砖贴得相当的漂亮。下面还有一个故事。一天，我和太太照常去工地。进门一看到新贴好的砖，太太顿住了，然后径直走到跟前，拿起工人的水平尺，像模像样地比划起来：“老公，我觉得这块砖低了0.1厘米！”听了这话，工人差点从梯子上跌下来，我也受到很大的冲击。这眼力，没说的。而工人是个很不错的老师傅，听见我们这么说，就拿来专业的工具帮着仔细测量起来。结果太太说得一点儿没错，就是低了。我和老师傅当时那叫一个诧异和佩服！最关键的是，连老爸也感觉在这之后工人们干活更认真了——让我们将敏捷项目进行到底！其实，无论是开发、设计还是测试，甚至包括产品开发过程中的一切细微活动，当我们可以把它们当作义务而不是责任后，效率和质量会有惊人的飞跃，而且在管理和过程中耗费的其他成本也将显著减少。这也是我想通过上面两个故事与读者分享的。在之后的敏捷咨询生涯中，我也屡次用实验证明了这一事实。当团队将项目当成自己的分内事时，无论你们是在从事敏捷开发还是传统开发，你们团队的工作成绩都将非常亮眼。敏捷开发，特别是Scrum的模式，我最喜欢，因为它提倡以人为本、平等对待团队中的每一个成员、相信队友，它简单而直接的沟通平台能让人有更多的主人翁意识。在这样的环境里工作会很容易被大家看到成绩并获得认可。如果Scrum Master很专业，那么大家就能加倍感受到“相互依存”的氛围。所以，我们常说，敏捷开发能让我们读懂“没有一个人的成功，也没有一个人的失败”这个道理。一种主人翁和集体意识，一种宽容的待人态度，一群乐于积极自我学习和相互分享的伙计（包括女伙计），铸就的就是一支优秀的团队。敏捷开发伴随的是突破和挑战，从外面看到的是市场决定一切，在里面酝酿的是对新技术和新想法的勇敢尝试。曾经有位高人讲过：如果你的工作不是经常遇到困难，就说明你的工作还缺乏挑战。想想看，无论是硬的技能还是软的技能，不都需要在有挑战的环境里来培养吗？所以，正如我们感受到的，我们的实践也说明敏捷不仅能够开发和培育人，而且能促使人更快地成长。成就感是个好东西。说到本书的另一个精彩的地方，就是潜移默化地让人体会到E公司是如何将一支普通的开发团队从传统团队转变为成熟的敏捷

《轻松Scrum之旅》

团队的。值得注意的是，没有人可以一蹴而就，这支团队也是在不断地寻找局限和不敏捷之处，步步为营地改善，最后才终于成为一支经验丰富的敏捷团队。总结其精华，我感觉：首先，这个组织找到了正确的人，他勇于负责、敢拼敢扛，同时，他不刚愎自用，他相信协作总是大于“一”的道理；然后，就是遇有“贵人”，无论是在团队的起步阶段还是发展阶段，基于信任和指导，“贵人”让这支团队顺利地各种陷阱里走了出来；最后，就是团队通过良好的沟通达到一心一体，无论是理解市场动向还是上传下达，团队总能在共同目标上达成一致。这三点缺一不可。做好一件事也要“一个好汉三个帮”，不是吗？但是，在实际工作中，我们往往会遇到很多阻碍和问题，许多团队在实践过程中真的没有办法像故事中描述的那样，虽有波折但仍能达到目的。比如，如何在跨时区、跨地区的多团队合作项目进行良好的沟通和进度协调，如何在文档和话语的沟通中作出折中的选择，如何将TDD做得更有效率并减小转变的风险和成本等。希望作者能够在本书出版后有第二步的出书计划。最后，我要感谢作者的邀请。为本书写序的过程仿佛也打通了我的奇经八脉，又好像打了场痛快的球赛，让我兴奋不已。同时，也希望本书能得到读者您的喜欢。对于本序的内容如有疑义，本人愿与探讨。

谢明志 IBM全球敏捷社区中国区主席 IBM注册敏捷培训讲师 书于2009年9月8日

《轻松Scrum之旅》

内容概要

轻松Scrum之旅：敏捷开发故事，ISBN：9787121099847，作者：贾子河 等编著

《轻松Scrum之旅》

作者简介

贾子河，IBM中国开发中心高级软件工程师。2004年硕士毕业于北京工业大学计算机学院，清华大学经管学院工商管理硕士在读，曾在多家知名IT公司从事过软件开发工作。2004年底加入IBM公司，从事过软件配置管理、测试及开发等工作。从2007年初在IBM中国开发中心领导一个Scrum团队开发Lotus Forms产品至今，具有丰富的敏捷项目开发和管理经验。

《轻松Scrum之旅》

书籍目录

1 重获新生 痛苦的挣扎 全新的开始 找工作 面试E公司 焦急的等待 E公司报到 2 回首往事 回忆X公司 欢迎午宴聊开发 关于软件开发流程的争论 来自经理的帮助 3 准备Scrum之旅 敏捷开发培训——什么是敏捷开发？ 敏捷动员大会 招兵买马——打造敏捷开发团队 Hello, 温哥华 初遇Scrum——XP、RUP和Scrum的比较 产品Backlog的制定 Scrum管理工具 4 Sprint 1——激动人心的Scrum之旅第一站 Sprint 1 计划 投掷“照明弹” 需求分析——买土豆的故事 初尝每日Scrum会议 Scrum之旅, 启程 改进的每日Scrum会议 跟踪每天的进度 每日Scrum会议的真正内涵 初尝Scrum有感 来自大老板的质疑 Sprint 1发慌的收尾 Sprint 1评审——意外的结局 Sprint 1回顾——批评和自我批评 5 Sprint 2——计划与变化 Sprint 2 的目标 棘手的新任务 Wiki上的需求文档 没有不可能完成的任务 Sprint 2 的计划会议 Sprint计划会议是属于整个团队的 休假问题 技术问题 用扑克牌游戏来做估计 Sprint 2的第一周 任务状态要随时更新 得到帮助 单元测试 Sprint 2的第二周 用Scrum不能教条 经理安排的临时任务 Sprint 2的第三周 遇到困难 Code Review 的重要性 给经理的项目状态报告 最后一个Story可能完不成了 Sprint 2的第四周 冲刺=加班 加班是个很严重的问题 不是所有的Story都适合做Sprint演示 评审Sprint 2 演示时不谈技术 评审、总结和没有完成的Story 回顾Sprint 2 6 Sprint 3——深入Scrum Sprint 3, 出发 为敏捷调整座位 Sprint 3的计划——精益思想 Sprint 3的目标——口号的力量 失败的Sprint 3计划会议 重新计划Sprint 3 测试的介入 结对编程 先理论, 后实践 超强的结对编程工具 饭馆中的敏捷思想 产品发布计划的变更 现场沟通 出差到现场 解决问题 临时Scrum Master Sprint 3, 冲刺 关于考核的问题 突发事件 不隐瞒, 不放弃 7 Sprint 4——最后的冲刺 延迟开始的Sprint 4 两天“休息”时间 以假乱真的需求演示 团队听诊工具 部门重组 新的敏捷管理协作工具 敏捷测试 为什么不报Bug? 测试团队的新角色 系统集成测试怎么办? 临时员工 实习生 CMM与敏捷 现场客户 小插曲: 装修也Scrum 持续集成 8 路在前方 Scrum之旅大获成功 产品顺利发布 去敏捷技术大会演讲 全球敏捷使用情况调查 对敏捷的诠释 附录A 案例索引 附录B 相关概念 附录C 参考资料 附录D 免责声明

章节摘录

1 重获新生 痛苦的挣扎 电脑上的时间显示着凌晨2点，X公司的办公区已经漆黑一片，但在角落里略显刺眼的台灯下还有一个身影，正在查看目前的项目进度报表和软件Bug列表。这个人叫关毅。他站起身，伸了个懒腰。再过几天就要给客户试用产品了，还有这么多问题没有解决，今晚注定又将是一个不眠夜。 关毅几年前从北京某名牌大学计算机专业毕业，获得了硕士学位。当时他拥有一大堆令人羡慕的Offer，不过他最终出人意料地选择了X公司，让很多同学都不太理解。的确，X公司是一家知名的民营企业，从事ERP、OA等产品的软件开发和软件系统集成。在众多IT公司中，X公司开出的工资只能算是中等，不过，当年面试经理的一席话打动了她：“年轻人要做一番事业，我们这里提供的是没有天花板的平台，公司很快就会上市……”于是在那一年栀子花开的七月，他带着理想，拖着行李，搬进了租来的房子，到X公司报到，成了一名程序员。 到首都北京去是关毅从小的梦想，况且如今的北京也是信息产业之都，中关村、上地等地方更被人称为中国的“硅谷”。尽管X公司的待遇比不上外企，不过机会可能会很多，这也让关毅对未来充满了希望。

媒体关注与评论

敏捷方法是软件工程方法论和实践的新发展，相对于传统的开发方法和过程，它能够更快、成本更低、风险更少地开发质量更好的软件，团队的活力和成就感也更好。软件开发团队和企业应该学习和实践敏捷开发方法和过程。在IBM，敏捷方法、过程和相关的工具已经普及，大多数项目都是基于敏捷方法的。本书作者是IBM开发中心的工程师，他们基于自己的实际经验，构造了一个虚拟的故事，生动活泼地解释了敏捷方法的最新实践，也就是Scrum方法。在这个故事中，我们会看到一个基于传统开发方法的团队是如何一步步地转变成为一个敏捷团队的，内容涉及Scrum方法的各个阶段、各个方面。对于以前不太了解Scrum的朋友来说，这种讲述方法引人入胜，易于理解，非常值得一读。

本书是一本很好的Scrum入门书籍，希望它能够带你进入敏捷的世界，开始敏捷软件工程的实践之路。 IBM研发中心首席技术官 毛新生

精彩短评

- 1、比较容易看，感觉就是发生在身边的形式，但是Scrum团队一般是7个人+/- 2人左右，里面包括Scrum Master好像只有4个人，感觉Run Scrum成本有点高。不过书还是值得一读的，对于刚开始接触或者打算用Scrum的人。
- 2、可以将复杂的知识写成有趣的故事，确实需要一番攻略和对原内容的深刻理解，赞！
- 3、不错的入门书
- 4、并没有太多Scrum的教条。通过故事形式，细细阐述了Scrum试点过程中会遇到的问题，以及一些好的实践。
 1. Sprint计划会议，事先做好准备，估算、确定演示时间和验收标准；
 2. 探照灯的使用；
 3. 与上级的配合，包括汇报、预留缓冲；
 4. 开发必须做好单元测试，CodeReview很重要，测试介入时机的选择，特别是系统测试（含性能和稳定性）；
 5. 利用工具落实结对编程；
 6. 人员管理：个人绩效，全职员工，客户参与；
 7. 每日例会，不要变成每日汇报；
 8. 评审会议：事先做好准备；
 9. 回顾会议很重要，且既要总结，也要行动；
 10. 敏捷管理协作工具、持续集成工具、自动化测试工具、wiki等。
- 5、要是我有一个那样的David就好了....
- 6、结尾有点仓促
- 7、国内原创好书
- 8、老大给的书
- 9、真觉得软件工程的教材就应该这么写。Scrum以价值为本，以人为本。不过故事背景设定里没有猪一样的队友的...无论是敏捷开发也好，其他模型开发也好，到底还是人的问题，敏捷开发制度好，但对人的要求也挑。
- 10、理论联系实际方面还不错，不过文字略显平庸，理工科通病吧，总体可读。
- 11、scrum入门书，对于组织转型，scrum新手挺不错的。通过生动具体的故事，来说明如何从瀑布型开发转型到scrum开发。
- 12、以故事的形式介绍敏捷开发
- 13、非常好的一本介绍敏捷Scrum方法的书，故事形式，看起来不累，但是很容易去理解。都是实践中的问题。
- 14、在书中没怎么看出来轻松..~~~
- 15、写的很生动，小说的载体让内容通俗易懂。好老的一本书，一名同事离职时候留下的，没事翻来看看挺好的。
- 16、这本书还正在看，总体感觉写的挺不错的。以一个活生生的案例为线索介绍了敏捷开发的知识。和现在公司的各种情况做对比，感触更深了。
- 17、入门很好，接下来看看实战中会有多少硝烟吧
- 18、浅显易懂
- 19、挺好的~~
- 20、很好的书，用小说的形式说Scrum
- 21、一个类似于小说的敏捷开发过程，对于初次应用敏捷开发着很有用。
- 22、刚读完该书，对敏捷有了一个简单的认识。以故事情节的形式组织内容，很是新颖。同时不只了解了敏捷，也了解了更多的软件开发的知識，以及企业文化等。读起来很流畅。书中的项目的例子可能简单了些，缺乏代表性，如果是叙述从项目启动到收尾的完整开发过程会更好。
- 23、要是我有一个那样的Peter就好了
- 24、生动形象，容易理解，跟着故事主人公关毅，轻松体验了一趟Scrum之旅，对于敏捷有了真正的认识，对目前工作中存在的问题都有良好的应对，接下来打算亲自去工作中实施，应该会有另一番体会。
- 25、一般般,故事编的挺生硬的.没有必要用故事来串联.
讲的都是些敏捷的很基础知识,不是初学者就没有必要看这本书了
- 26、针对不同的产品阶段，进一步完善里程碑模式吧，用更灵活的开发模式
- 27、学习了
- 28、先评价一下，到时候好好的来看一下。

《轻松Scrum之旅》

- 29、深入浅出，还不错。
- 30、恩，用来入门不错~
- 31、非常适合入门学习的书！very good.配合硝烟中的Scrumpled和XP一书作为入门就够了
- 32、首先感谢 @徐毅 老师赠送的《Scrum要素》和这本书。这本书介绍了IBM的某个项目引进scrum方法并把它从无到有再到运用自如的曲折实践历程~书内容故事为主，知识介绍为辅，囡。。。有些问题可以用书里的知识点来解决，有些方法只适合这个项目。。。这本书感觉上还是有点小励志的。。前前后后翻了两遍，也看了其他的scrum实践文章，现在理解了：scrum不是万金油，好的方法用在对人身上才能发挥效果。。。反观自己现在公司，开发team用scrum只是个口号，移动互联网公司还用瀑布式开发模式、各环节问题还不少，提了意见上头也不表个态。。。唉。。。
- 33、读过之后 感觉暴露了敏捷开发的很多问题 虽然这本书在鼓吹敏捷
- 34、有很多对Scrum的误解。
- 35、有干货，但是不多。。或许我的理解能力不够吧。
- 36、2010.06.21
- 37、一本关于Scrum王婆卖瓜式的书，书中不乏许多有用的内容，不知为何要分散在食之无味的幼稚的小说中，读来虽很轻松却也不够高效。
- 38、轻松Scrum，阅读的过程却是比较轻松，因为小说的属性所致，容易给读者感官的认识，让读者更容易读下去。通过跟David问答的方式建立了内容脉络，这种方式可以很容易跟读者的经历共鸣。并且在scrum过程中介绍了一些敏捷开发方法及工具，比较实用。对于入门来说，这本书从形式到内容够用了
- 39、这种以故事的方式来讲scrum在团队中的实施，感觉就像自己也置身其中，跟着一起经历了他们的项目，在实践和项目的中学到scrum，虽然感觉故事中的scrum知识零零散散，但却很真实，不像其他书籍一样列出条条框框，虽然可能也有举例，但效果可能没那么好。
- 40、一个社会教育创业者需要敏捷开发。
- 41、故事有点拖沓了。
- 42、讲故事的方式写出了作者实践scrum之旅，轻松入门书籍。
- 43、一个下午看完了。。。没多少印象
- 44、温故知新，培训完再看看书还是巩固了很多，能实践实践。
- 45、不咋样。。。
- 46、讲故事的方式讲scrum，容易接受。
- 47、可以很好的了解Scrum
- 48、做好scrum master。废话多了一些。
- 49、深入浅出的好书，即使你对软件工程理解不深，这本小说式的项目管理书籍也会让你迅速入门scrum。
- 50、大致了解Scrum的好书，说到一些流程、规矩、沟通的知识，这类故事入门书确实好，方便理解。
- 51、scrum初级读物。scrum意味着全民参与，信息透明，积极主动，小步快走，是一种管理思想。还没接触到scrum管理框架，目前主要靠gmail，gdoc，gcal。目前最大的问题是一个sprint里story太多，没有做到『更少的时间完成更多的工作』。
- 52、像讲故事一样讲的 Scrum 倒是蛮好的，说起问题来更有感觉些。
- 53、通过讲述一个项目组从零开始实践敏捷开发的过程，因为是记录实践的过程所以并不如专业书籍枯燥，介绍的scrum理念实践过程很有参考价值，但是感觉敏捷开发对于从零开始的项目比较适合，对于我现在这种持续改进类的并没有太多效率的提升。
- 54、用真实的故事把Scrum讲清楚了！软工的书就该这样写！！
- 55、快速入门了解的读物，很有意思
- 56、故事构思很巧妙

精彩书评

1、读完了，感觉还可以。主要讲了一个scrum团队的成长过程。其间，比较吸引我的地方就是scrum master向他的教练请教的那些问题，也是我比较想不通的问题，看了答案后感觉还算有所收获，我个人认为这是本书的最大亮点，也是我评价为“推荐”的原因。其他叙事部分，也就那样吧~~这导致了我感觉读这本书更像是在读小说。汗读这本书时，我是参考着《Scrum要素》读的，那本书写的是关于Scrum的概念，感觉比较官方，所以感觉《Scrum轻松之旅》中有些地方好像不对，对scrum中的某些概念理解有偏差。。。但因为我刚接触scrum不久，也说不出个大概来（尴尬了~~#）总的来言还是有所收获的。在这推荐下《Scrum要素》这本书，敏捷联盟的联合创始人写的，译者也是国内的Scrum方面的大牛，诠释Scrum的、返璞归真的一本书，老少皆宜。

<http://book.douban.com/subject/20507350/>

2、当在豆瓣上看到此书时，就决定买下来....也许是对与Scrum方法论的感情，也许是为了追寻曾经的一些美好回忆.....本书以主人公所经历的第一次Scrum项目为载体，引领读者与作者一起亲身经历着一个scrum实施过程中的点点滴滴，轻松与紧张中，的确让我学到很多。书中以第一次接触并实施Scrum为主线，开始在项目中实施敏捷的项目管理方法论，这让我回忆起一年前自己刚刚开始接触Scrum时的点点滴滴.....同样是一个跨国家的团队，在一天下午收到国外同时Henry的邮件，关于一个Scrum的pdf手册，几十页的手册很多究竟读过，但是仅仅留下深刻印象的是“猪和鸡”。也同样经历scrum管理方案/工具的选型，而我们不同得是选择了白板与Scrum Excel 的方式进行跟踪整理productbacklog, 以及每次的Sprint 与燃尽图.....经历着测试如何集成到Sprint中，也是让团队困惑了很长时间.....第一次Sprint review的场景都历历在目。本书让我重新经历的Scrum的开始到.....面临质询过吹是的问题，并一起解决问题继续前进，同时David的邮件是重要的资料整理，在实施Scrum的各个环境可能遇到的问题，借用David的邮件都做了详细的解答。的确，scrum仅仅是敏捷的一个方法论，是一种打破传统项目管理方式的思想，所以执行过程中的关键在于”执行力“以及不断的总结、回顾，团队一起来解决问题提升效率。

3、如果你想了解敏捷的Scrum方法，那么就请阅读本书吧！《轻松Scrum之旅》并没有像其他的技术书籍一样以讲概念为主，而是将敏捷的思想、Scrum的概念和Scrum的实施方法以故事的手法很形象地讲述了出来，非常容易理解。对于想要了解Scrum的新手来说，入门很快。由于我在公司也经历过Scrum敏捷开发，所以在读本书的时候，总有一种身临其境的感觉。读过之后，也对敏捷有了更深的理解。敏捷不仅仅是一堆软件开发方法和开发流程，它的本质是一种哲学思想，是一种做事情的方法论。敏捷之道就两点：以价值为本，以人为本。You don't Agile, you are Agile!

4、刚开始推行敏捷的时候,老大买了几本小说,说大家不想看技术书的话,就看这个吧.那时候感觉很有意思,也便看了,确实是本入门的好书.现在我也在做项目,感觉这书是死的,人是活的,大家拼命的赶项目.什么敏捷不敏捷,感觉像是在扯蛋,做出东西才是王道.但是这本书确实很有意思,可以拿过来当小说看,真的.

5、题目当然是不负责任推测，不过书中主人公和作者人数一样且都是三男一女，且女的都姓段，那么贫僧的浮想联翩也是可想而知的，哈哈。本书作为小说来看写的文笔水平相当一般，诸如“XX露出了满意的笑容”，“XX兴奋的跳了起来”之类文字不忍卒读。不过毕竟情节是宾，scrum实践部分才是干货，忍之。现在国内的主流互联网企业大多采用scrum开发，在Agile的各种实践里面，scrum的好处我想最关键的在于结果导向性：能够在每一轮的sprint有可工作的产品产出，并且在整个的过程中有相对透明直观的通报机制，最得公司上层大老板的欢心，利于推广。同时作为框架它比较灵活，能够容纳大中小型各类团队协同工作。我所在互联网产品团队的开发过程中也实践了scrum，个人觉得scrum的精髓实在在于daliy scrum会议。而传统重量级CMM的软件开发模式，其主要问题就在于：1. 依赖单点，基本需要有一个很牛逼的程序员（一般美其名曰架构师）先把整个事情想清楚，然后做好设计，再带几个菜鸟一起开发。或者更糟，干脆就像海鸥拉完一泡屎之后就啥也不管了，要是一上来的设计就错了（这是大概率事件），基本后面就一条路走到黑。即便这个架构师既有能力又愿意放下架子一起干活，其他项目组的积极性也会受到很大挫伤，同时由于单点的存在，对于管理者的压力很大。2.文档重于代码，流程重于人，邮件沟通多于当面沟通，希望一切都能under control，但是实际上这是不可能做到的，一般都是学鸵鸟罢了。scrum强调的，恰恰是去中心化，强调迭代和拥抱变化，强调群体决策，这样带来的表象是看起来项目的一切事情都乱糟糟的，但是这就好比中午吃饭的时

候一千个人跑去食堂排队，虽然看似乱哄哄，实际上大家很快就能排出几条差不多长的队伍买饭，根本不需要有人从旁协调“管理”。只要做manager的敢于充分信任自己的团队，不要太强调控制，或者每月来一次管理狂热干涉这干涉那，基本我觉得这项目就成功了一半。对于scrum团队绩效的考评，我觉得是一个非常好的问题，但是由于本书不是阐述人员管理的，因此在书中借由David之口含糊带过。作为manager，实际在应用scrum的时候必然会遇到同样的问题（在书中这个问题是徐天的）。其实对于绩效，主要可以分为过程考核和结果考核。scrum是注重团队的最终执行结果的，因此如果产品最终达成预期考核目标，我会倾向于对产品团队的结果部分给出高分，但与此同时，过程考核却是因人而异的，需要结合scrum团队中对于Story分解的能力，计划的执行力，代码的规范质量，模块的服务稳定性等等综合衡量。这样组合的绩效考评方式，应该既能够起到激励scrum团队，又保证了能够评估团队个体间的差异。本书有一个明显的论调就是天塌下来不用愁，一切靠老外：scrum的答疑解惑有David，产品的Backlog靠Greg，Peter等；基本上北京团队就是外包，从头到尾也没有看到实际上的产品决定权，看完本书我决定这辈子不去IBM，给我Band10我都不去。书中的世界，仿佛活在我天朝新闻联播中：主角聪明能干，上司和蔼可亲，下属温顺善良，同僚热心解惑，老外纷纷恨不得跟你挖心掏肺，真实的世界，远远不是这样。另外，本书为IBM插播的广告还是有点多，BuildForge啦，Rational Function Tester啦，最后忍不住把全书力捧的scrumworks也拉下马，搬上来Rational Team Concert，还不忘一盆脏水泼给创业公司：留在国际化大公司吧，这里是主战场大舞台啊，有钱有粮有地盘有美女应有尽有啊，千万不要去创业公司啊。不过现在巴巴的出本书哪有不把自己公司捧上天以谋个功名啥的，哥们习惯了已经。

6、作者使用了小说的形式来介绍Scrum的基本概念，以及在使用过程中作者遇到的问题以及解决思路。这样更容易使用读者产生感性认识。但Scrum在文章过分强调Scrum能产生的作用。虽然也有特意说明Scrum只是一个框架。从我的理解，Scrum确实也只是一个框架，很多东西都实践的方法都没有。不能作为有价值的一种开发模式。因为在实际的开发过程中，更应该对人的管理导引都是中层管理的职责。但怎么去管理和导引，这是所有中层管理所关心的，而Scrum不能提供。就像只给了一个目标，而没有相关的方法。Scrum描述的团队是一个自我管理的团队。但自我管理需要有一个核心。大部分的工作者，上班只是为了单纯的RMB。对于维护这样的一个团队，Scrum Master需要花很多的时间和管理技巧让团队成员围在一齐。反过来说，如果有这样的时间和管理技巧也不一定需要使用Scrum这一框架。不怎么样，我的这些观点是否值得准确。但这本书还是值得推荐一下想了解Scrum的人看。起码能有基本的感性认识。

7、公司实行scrum后，偶然看到这本书，对里面很多东西发现和公司里正在发生的都很象，马上买下。这本书是非常好的scrum书籍之一，完完全全是真实工作经验中的东西。你会慢慢发现和工作中很多相似的地方。

8、第一次看这本书的时候，是2011年8月，我对敏捷只有初级的理解，当时去公司另一个试点项目参观学习，于是忙里偷闲进行扫盲，用电子版快速读了一遍，觉得还不错，基本实现了扫盲的目的，4个月后，我们部门的敏捷试点进行的小有成绩，并且我也看了其他几本敏捷的书籍，部门买来了这本书，于是我抽空又翻了一遍，觉得可以对这本书进行点评了。这是本敏捷入门书籍，有优点，但是收益也很有限。优点：1、用小说的方式，逐步引入SCRUM实践，应该都覆盖全了，从计划会，每日立会，展示会，回顾会等，包括自组织团队，而且都给出了理解和思考，这一点比较容易让人认可，2、为了对比敏捷开发方式，关毅用博客回忆原有公司的工作方式，就是P17-P19的内容，与我们公司研发现状很相似，非常有共鸣；3、因为读起来轻松，可以送给领导看，这样他更容易支持我们的敏捷试点；不足：1、理论太浅显，对于SCRUM只是从表层进行分析；2、几个关键技术实践：TDD，持续集成，结对编程，都没能深入的探讨；3、缺少全面考虑；4、试用项目很小，只有4个人，没有说服力；总体评价，入门小说是不够用的，还需要一些更深层次的敏捷书籍。

9、在地铁上看完了的，看的比较快，一气呵成的感觉，没有冗长晦涩的理论。关毅新加入E公司，带领新组建的敏捷团队，在实施过程中遇到不少问题，从而水到渠成的把敏捷的理论和如何应用呈现出来，面临的问题不攻自破。作为冷眼观全局的读者，也会各有所得。敏捷本身也是一种高效的工作方法论，敏捷重视高效沟通，避免无谓的资源浪费。敏捷强调自我管理，需要精干的成员主动承担。敏捷重视回顾和总结，团队在每次迭代中成长。一本书看下来，这正是我们理想中的团队形态，彼此信任，同舟共济，高绩效。随着书中sprint的过程，你会带着认同的，恍然大悟的，未雨绸缪的心态。作为实施敏捷的前车之鉴，关毅的团队面临的困惑，混乱和磨合，在过去或未来，我们也会遇到，尤其是刚

刚踏上scrum之路的团队。如果我们所有的教科书都这样引人入胜，让人在甜果实的路上渐入佳境，孩子在享受中吸收那些生硬的理论。相信中国的未来不可限量，可持续性发展不是一句空话。

10、看完这本书起码不会不喜欢敏捷，感觉所有问题都是可以解决的，主人公的遭遇和困难都会有办法和有人去解决，真正的敏捷应该没有那么多牛人参与，所以会困难重重，不过感觉主人公真是很幸运啊，有老外的帮忙和答疑，不过这个书还是值得一看的

11、周末在书店看了一半，我决定还是买本下来。书中讲述的X公司故事，也是我曾或者说正在经历的。重复的，无明确预期的工作，加班，让人非常沮丧。。。张毅这样的机会让我羡慕，其中我发掘的一点，就是英语要好，呵呵。总体而言，本书对了解敏捷和SCRUM应该不错的

12、刚开始推行敏捷的时候，老大买了几本小说，说大家不想看技术书的话，就看这个吧。那时候感觉很有意思，也便看了，确实是本入门的好书。现在我也在做项目，感觉这书是死的，人是活的，大家拼命的赶项目。什么敏捷不敏捷，感觉像是在扯蛋，做出东西才是王道。但是这本书确实很有意思，可以拿过来当小说看，真的。

13、这本书可以用平易近人来评价吧。我也算是一口气看完，不晦涩。把整个scrum的流程讲了一遍，将敏捷的一些概念也解释了，很适合入门选手来看。书中关毅遇到的问题都是小问题吧，相信贾子河遇到很多比这些问题难得多状况。不知道贾子河有没有什么联系方式 可以做我们的David啊？

14、有点像故事，还算有可读性，但是确实看不出什么轻松之处，主角不断遇到问题，解决问题，一点也不轻松。所以搞不清轻松是什么，如果是阅读上的轻松，讲得过去，因为像故事嘛。但是这个标题给人的感觉是用了scrum，就会非常轻松，但是没有点题（比如跟传统的比较下）。我倒是可以想到一些轻松的地方，用scrum用团队管理替代个人管理，那么管理者就轻松了；用dialy scrum，团队的工作互相透明，沟通就轻松了；不用写文档，程序员就轻松了。在scrum中不断提高个人乃至团队的效率，以后的工作就轻松了。

15、一口气读完的这本书，当然了“一口气”只是一个比喻，不过不是很恰当，要真是一口气读完的，估计多半会脑缺氧，而这本书带给我的是一种畅快淋漓的感觉。那种似曾相识，那种知音难觅，那种恨不得将书举过头顶大声呼喊太好了的冲动，正是这本书不装逼的独特魅力所在。在漫长的运通112之旅，唯有此书可以解忧啊。首先是风格，讲故事，非常像小说，或者也可以称之为管理小说。这个和《目标》，《关键链》是非常一样的。我非常欣赏这样的管理小说。从某种角度来说，管理就是各种方法的实践，停留在条条框框就显得不怎么地道。也许我本身也是一个实用主义者，根本受不了不能实践的管理思想。我也习惯于在实践中去学习新的思想，新的理论。当然也有的管理书不是写成小说的，但依然也很注重实践，比如德鲁克的书，还有《精益软件开发艺术》，都有非常明确的实践指导。这本书把故事安排的很好，节奏紧凑，有详有略，故事中的知识点巧妙的通过主人公的邮件，blog，对话，会议逐步向读者渗透。在主人公的开发道路上，精巧地设计了困难，一下子就给读者砸出了一个又一个的问号。看这本书的人，可能很多都有一定开发经验，或者有一些管理经验，对于实践中的问题不但有着切身的体会，更有着自己的迷茫，他们的眼光是挑剔的，嗅觉也是敏锐的。想用一帆风顺的案例也是不可能蒙混过关的。故事讲得好坏，关键是看主人公能否遇到读者一样的问题。读者会用自己的痛苦经历去衡量主人公所遭遇的种种问题。也会以审慎，甚至苛刻的眼光来看待主人公学到，或者悟出的解决方案。人人都有不幸，而读者的不幸一定要小于主人公的不幸，主人公才能获得读者的深度认同，才能获得在一线苦拼的IT斗士们尊敬。这人主人公获得了我的认同，我对他的遭遇有着切肤之痛，我有着和他一样的迷惑与彷徨，他遇到的问题犹如每天我问自己的问题。我没有太多的经验，但是我遇到过《完美软件——对软件测试的各种幻想》中提到的所有问题。如果你也是一个实践者，相信这本书会符合你的口味的。其次，我真的好羡慕主人公有一个可以求救的通道啊，在本书中就是那个无所不知的David。我们遇到了问题该怎么办呢？我们试图在公司推进敏捷，但是没有培训，没有大师，没有鼎立的领导支持，我们是坚持自己还是消灭自己？靠社区去解决问题么？这些都是这本书不能回答的问题。本书的的确确带我们领略了敏捷的魅力，但现实要我们回答更多更棘手的问题。带着敏捷的思想上路了，别忘了我们还是要要有武器的。这么说吧这本书有点像童话，虽然有野兽，但多半就像《狮子王》里的狼，不见血。真正的沟通是要见血的，要骂娘的，真正的团队是要有人滚蛋的，真正的任务是不管你他妈的有没有计划的。但是这并不是说这本书就不实用。我觉得一方面作者都在IBM，相对来讲沟通环境比较好，一方面也可能觉得这些暴力血腥的场面不宜在这本书里介绍。不过敏捷的确在恶劣的环境下更能显出其威力。处理头痛问题才是敏捷的要义。在没有David大师的日子里，我看就先把主人公遇到的场景反复温习，反复思考吧。还要说的是，这还是

《轻松Scrum之旅》

一本初级读物，带领大家领略以下scrum的要义，却不是全部。话又说回来，敏捷没有全部，只有不断的前行，不断的实践，不断的修炼自我，才能到达至高的境界。大家还需要汲取更多的营养才能武功长足精进。我个人的看法是scrum+lean+xp+toc+kanban。scrum注重了管理框架，lean注重节约避免浪费，能够很好地衡量权重，找出薄弱环节，xp给了大量的实践套路，toc对整体步调给了很好的协调方案，kanban对可视化的要求又更近了一步。“我们度量什么，就会改善什么”scrum关注了用户真切的体验，让用户有效度量这一指标，所以真的是一种很不错的管理实践。

16、周末在中关村图书大厦看了60多页，然后还是决定买下来。开始是因为书中的开头吸引了我，我仿佛在书中找到了我自己的影子，我目前在一个比较大的民营企业工作，书中主人公关毅在X公司的遭遇我基本上都碰到了：公司以市场为重，不重视技术人员，开发过程比较混乱。而且在我上一次准备辞职的时候，上级挽留的说法一模一样：我们这里提供没有天花板的舞台。所以看到这部分感触挺深，我想也许我能从书中发现点什么，现在我们正在启动一个新的项目，也许能从中学习一些什么经验，等我看完了这本书再来做仔细的评价。

17、看完这本书起码不会不喜欢敏捷，感觉所有问题都是可以解决的，主人公的遭遇和困难都会有办法和有人去解决，真正的敏捷应该没有那么多牛人参与，所以会困难重重，不过感觉主人公真是很幸运啊，有老外的帮忙和答疑，不过这个书还是值得一看的

18、看完这本书起码不会不喜欢敏捷，感觉所有问题都是可以解决的，主人公的遭遇和困难都会有办法和有人去解决，真正的敏捷应该没有那么多牛人参与，所以会困难重重，不过感觉主人公真是很幸运啊，有老外的帮忙和答疑，不过这个书还是值得一看的

19、刚开始读,午餐后,饱困,在这种状态下还能让我细心地读三章,我想,这样的技术书我是第一次接触^^前面几章的道理基本还是懂,后面的怎么样就不太清楚了,快快看,看完了再和大家来分享~计划于下周内读完...学习敏捷开发,这书应该是不错的入门

20、刚开始推行敏捷的时候,老大买了几本小说,说大家不想看技术书的话,就看这个吧.那时候感觉很有意思,也便看了,确实是本入门的好书.现在我也在做项目,感觉这书是死的,人是活的,大家拼命的赶项目.什么敏捷不敏捷,感觉像是在扯蛋,做出东西才是王道.但是这本书确实很有意思,可以拿过来当小说看,真的.

21、作者用具体项目向读者展现Scrum的魅力，从每一次总结、子开发、挫折中提炼出Scrum的重点。结合具体的东西进行介绍让读者更真切的体会，不过建议在读过Scrum开发的定义介绍性书籍来读收获会更多。最后，有小小的质疑，虽然这也是为了全面介绍Scrum开发，但是作者在第一次的Scrum开发居然会遇见Scrum开发的几乎所有问题，怀疑是将很多次体验综合在一起。不管怎么说，书籍值得推荐。

章节试读

1、《轻松Scrum之旅》的笔记-第60页

产品Backlog 指根据初始需求分解出的任务列表，包括功能性的和非功能性的所有功能，由Product Owner 为Product Backlog 中的任务确定优先级，当开发团队开始某个任务的时候，再精确定义和分解这个任务。

2、《轻松Scrum之旅》的笔记-第109页

Sprint 评审会议在Sprint 结束时召开，由开发团队展示这个Sprint 中完成的功能，长度为两个小时左右，不需要PPT，一般是已经完成功能的Demo，而且客户、管理层、Product Owner 以及其他开发人员等都可以参加。

在每个Sprint 结束时，应该组织一次Sprint 评审会议。Scrum 开发团队将在会上展示他们在这个Sprint 中所做的工作，一般采用向大家演示产品新功能的方式来展示。

相对来说，Sprint 评审会议不必很正式。通常不需要用到PPT，而且长度最好控制在两个小时之内。也就是说，不要让Sprint 评审会议成为Scrum 团队的负担，不必让他们花太多时间来准备这个会议。

Sprint 评审会议的参与者包括所有对该产品感兴趣的人，可以是产品责任人、Scrum团队、利益相关者、管理层人员、客户，甚至是来自其他项目的开发人员等。

在Sprint 评审会议上，Scrum 团队用Demo 的形式展示产品的新功能之后，与会人员依据在Sprint 计划会议上确定的这个Sprint 的目标来评审具备了这些新功能的产品。

3、《轻松Scrum之旅》的笔记-第134页

计划扑克 (Planning Poker)

所谓“计划扑克” (Planning Poker) 是一种标有各种数字的扑克牌。参加游戏的人每人各拿一叠扑克牌，牌上有不同的数字。

客户或者产品责任人为大家挑选1 个Story (Backlog)，并简单解释其功能，以供大家讨论。

每个游戏参加者按自己的理解来估计完成这个Story 所需的时间，从自己手中的牌里选1 张合适数字的牌，并发给大家看。游戏参加者各自解释选择这个数字的原因，尤其是数字最大和最小的人。

根据每个游戏参加者的解释，重新估计时间并再次出牌，直到大家的估计值比较平均为止。

在这个游戏中需要注意的是：首先，这不像普通的扑克游戏，不是轮流出牌，而是大家考虑好之后同时出牌，这样就可以避免后出牌的人被先出牌的人干扰；其次，要告诉团队成员，他们需要估计所有的Story，而不仅仅是他们自己将要做的部分，比如测试人员不能只估计测试工作所需要的时间。

4、《轻松Scrum之旅》的笔记-第116页

Sprint回顾会议的宗旨就是：Scrum团队如何在下一个Sprint中做的更好

Sprint回顾会议通常是最容易被忽略的。然而，Sprint回顾会议其实是非常有用的，它是这个Scrum开发框架中第二重要的事件（最重要的是Sprint计划会议），因为它是团队成长和进步的最好机会。

5、《轻松Scrum之旅》的笔记-第116页

Sprint 回顾会议由产品责任人、Scrum 团队和Scrum Master 参加，会议中需要讨论有哪些好的建议或方法应该被采纳，在Sprint 中有什么做法不可取，有哪些做法效果很好，应该继续下去。

Sprint 结束后，Scrum 团队回顾刚结束的Sprint，对其进行总结和反思，使整个团队能持续成长。

Sprint 回顾会议的形式可以比较随意，主要做到以下这些方面就可以了。

总之，Sprint 回顾会议的宗旨就是：Scrum 团队如何在下一个Sprint 中做得更好！

6、《轻松Scrum之旅》的笔记-第79页

在混沌中建立秩序是sprint开始阶段的目标
要下班了，mark一下

Ordo ab chao

7、《轻松Scrum之旅》的笔记-第54页

对于那些功能需求可能经常发生变化的项目来说，Scrum 是最为理想的选择之一。在一个采用Scrum 的项目中，首先要将所有需要完成的工作列在一个Product Backlog中，项目开发过程中需求的改变也要写进去。在每个Sprint 开始之前，要召开一个Sprint计划会议。在这个会上，产品责任人（Product Owner）为Product Backlog 中的各项功能需求确定优先级。随后，Scrum 开发团队按照优先级，从Product Backlog 中挑选出他们认为能在这个Sprint 中完成的任务，并把这些任务从Product Backlog 中挪到Sprint Backlog 中去。在Sprint 的进行过程中，Scrum 团队每天都要举行一个简短的每日Scrum 会议，以便团队成员了解开发进度。一个Sprint 结束之后，需要召开Sprint评审会议和Sprint 回顾会议。开发团队在Sprint 评审会议上把这个Sprint 的开发成果展示给大家。而在Sprint 回顾会议上，团队成员们会回顾刚刚过去的这个Sprint，从中总结经验和教训。

8、《轻松Scrum之旅》的笔记-第173页

Sprint评审会议实际上是个非正式的会议。要避免过多地讨论技术细节，要重点关注最后的成果

9、《轻松Scrum之旅》的笔记-第132页

Story、Backlog、Task（任务），它们之间的关系是怎样的呢？在Scrum 中，产品要完成的功能清单叫做产品Backlog。每一个Backlog项通常也叫Story，因为它是由User Story 来描述的，一个Story 是由一个完整的UserStory 来描述的。有时候，一个比较复杂的Story 也可以分解若干个成更小的Story。Task 是任务，在具体实现每个Story 的时候都要将其分解成具体的任务，比如编码、测试、调研、Code Review 等，这些都是Task，而不能称为Story。

10、《轻松Scrum之旅》的笔记-第37页

什么是敏捷开发？它是一种开发方法学（Methodology），可以应对客户快速变更的需求。它强调以人为核心，采用迭代的方式，循序渐进地开发软件。在敏捷开发过程中，软件项目被划分成多个相互联系但也能独立运行的子项目。这就使得每个子项目在开发、测试直至完成的过程中一直保持可使用的状态。这个过程实际上就是要形成开发过程中团队之成员之间更加有效的合作关系，使其灵活性更高，以适应不断变化的需求。敏捷开发过程与传统开发过程的最大的不同之处在于，在敏捷开发过程中，团队是有激情、有活力的，能够适应更大的变化，生产出更高质量的软件

11、《轻松Scrum之旅》的笔记-第38页

敏捷开发方法的核心思想概括起来就是“适应变化”和“以人为本”

12、《轻松Scrum之旅》的笔记-第37页

《轻松Scrum之旅》

敏捷开发强调以人为核心，采用迭代的方式、循序渐进地开发软件。

敏捷开发过程与传统开发过程最大的不同之处在于，在敏捷开发过程中，团队是有激情、有活力的，能够适应更大的变化，生产出更高质量的软件。

敏捷方法认为，人是软件开发中最重要的因素。开发团队成员之间有效的交流、沟通与协作，比单纯的编程能力更为重要。

敏捷方法认为最根本的文档就是源码

13、《轻松Scrum之旅》的笔记-第66页

Sprint Backlog 里的项目我们通常用User Story 来描述，User Story 是从用户的角度对系统的某个功能模块所作的简短描述。一个User Story 描述了项目中的一个小功能，以及这个功能完成之后将会产生什么效果，或者说能为客户创造什么价值

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com