

《Flex3企业级Web应用系统设计与实》

图书基本信息

书名：《Flex3企业级Web应用系统设计与实现》

13位ISBN编号：9787111252597

10位ISBN编号：7111252594

出版时间：2008-12

出版社：机械工业出版社

作者：姜天格

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

企业级Web应用系统规模很大，需要多人团队协作开发，其本质完全不同于小规模的开发。系统架构设计必须适合于团队并行开发。软件开发的最终结果在很大程度上于初始阶段就决定了。系统架构的设计是前期工作中最重要的一环，系统架构的好坏直接影响着软件系统的品质、开发投入的人工、时间和成本。如何设计企业级Web应用系统是本书要介绍的主要内容。本书不是教科书，不会告诉读者应该怎样，不应该怎样，而是把企业级Web应用系统开发过程中得出的经验和方法介绍给读者，希望引起读者的思考，并对读者的实际工作有所帮助。本书的实例采用Flex 3、AmfPHP、PHP和MySQL技术。面向的读者 本书面向具有Web应用系统开发经验的系统设计人员和软件工程师，因此，会忽略一些基础知识。这些基础知识请读者自行参考其他书籍。本书从企业级Web应用系统的设计角度进行阐述，内容中涉及的问题、思维方法和解决方案不受技术的限制。因此，即使对实例采用的Flex技术、PHP技术和MySQL技术不甚熟悉，你仍然能够从本书中有所收获。

内容概要

《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》从企业级Web应用系统设计中实际需要解决的独立技术问题出发，提出问题、分析问题和解决问题。然后，将各个独立的技术要点结合起来，搭建企业级Web应用系统的开发框架雏形。

《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》的实例采用Flex 3、AmfPHP、PHP和MySQL技术。

Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》特色

按照企业级Web系统开发的要求，在讲解Flex技术实现具体Web功能的同时，把一种Web系统的设计理念和规范融入其中。内容安排上循序渐进，由浅入深，配合有针对性的实例，使《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》的内容易于理解和掌握。

《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》力图让读者从整体上把握开发Web系统的要点，而不是过度专注于技术细节。这种意图贯穿于《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》的始终。

《Flex3企业级Web应用系统设计与实》

作者简介

姜天格，时任NTTDATA数据系统集成上海分公司项目经理。有多年项目管理经验，在软件项目管理、软件过程改进等方面有深入的研究。

书籍目录

前言	第1章 接触Flex技术	1.1 Flex与Web应用的发展	1.1.1 用户对Web应用的期待	1.1.2 开发者对开发技术的期待	1.1.3 Flex带来的新气象	1.2 Flex技术的相关概念	1.2.1 RIA与Flex	1.2.2 RIA既是C/S又是B/S	1.2.3 RIA的未来	1.2.4 Flex与Flash的关系	1.2.5 Flex是“客户端技术”	1.2.6 Flex的三种通信方式	1.2.7 LCDS/FDS与AmfPHP	1.2.8 MVC框架与Flex	1.2.9 Flex开发框架	1.2.10 Flex操作本地/跨域资源	1.2.11 AIR与Flex	1.2.12 是否使用会话	1.2.13 Flex中文字体	1.2.14 Flex Framework与Flex程序“瘦身”	1.2.15 浏览器缓存和永久缓存	1.2.16 SWC文件	1.2.17 RSL	1.2.18 异步执行模式	1.2.19 Flex程序与浏览器的关系																																																										
第2章 企业级Web应用系统	2.1 什么是企业级应用系统	2.2 开发特点	2.3 设计要求	2.4 设计/开发原则	2.4.1 系统设计的从简原则	2.4.2 功能设计的适度原则	2.4.3 代码编写的“傻瓜”原则	2.5 设计思路和方法	2.6 具体的设计方法	2.6.1 系统架构的分层设计	2.6.2 模块/接口设计	2.6.3 异常捕捉设计	2.7 规则	2.7.1 为什么需要规则	2.7.2 规则有哪些	2.7.3 命名规则	2.7.4 代码编写规则	2.7.5 总结																																																																	
第3章 客户端开发规则	3.1 命名规则	3.2 编码规范	3.3 异常处理规范																																																																																
第4章 Flex客户端技术实现	4.1 模块化	4.1.1 原理	4.1.2 技术要点	4.1.3 实例1：界面切换	4.2 事件机制	4.2.1 事件是什么	4.2.2 事件传播路径	4.2.3 事件机制描述	4.2.4 事件流	4.2.5 技术要点	4.2.6 实例2：事件的捕捉/目标	4.2.7 实例3：事件的冒泡/目标	4.2.8 实例4：事件传播机制	4.3 界面切换（事件触发）	4.3.1 原理	4.3.2 实例5：利用事件进行界面切换	4.4 利用事件传递数据	4.5 编写Flex界面组件	4.5.1 自定义界面组件的两种形式	4.5.2 技术要点：MXML形式的组件	4.5.3 技术要点：As脚本形式的组件	4.5.4 MXML组件与As组件的比较	4.5.5 实例6：MXML形式的自定义组件	4.5.6 实例7：As脚本形式的自定义组件	4.5.7 实例8：自定义组件的继承和功能扩展	4.6 自定义数据校验组件	4.6.1 自定义数据校验类的技术要点	4.6.2 使用数据校验类的技术要点	4.6.3 同时进行多种校验的技术要点	4.6.4 实例9：自定义数据校验类	4.6.5 实例10：同时进行多个数据校验	4.7 接口机制	4.7.1 接口是什么	4.7.2 接口涉及的四对象	4.7.3 接口调用的方向	4.7.4 接口的特点	4.7.5 技术要点	4.7.6 接口的应用场合	4.7.7 实例11：调用子界面的接口函数	4.7.8 实例12：调用主界面的接口函数	4.8 数据绑定机制	4.8.1 数据绑定是什么	4.8.2 数据绑定的步骤	4.8.3 数据绑定涉及三个概念	4.8.4 源对象个数：目标对象个数	4.8.5 数据绑定的原理	4.8.6 技术要点	4.8.7 实例13：将函数绑定到事件	4.9 Flex乱码	4.10 UTF-8字符集	4.11 读取属性文件	4.11.1 属性文件与Flex程序编译	4.11.2 技术要点	4.11.3 实例14：读取文本	4.11.4 读取文本实例中可能遇到的问题	4.11.5 属性文件编辑插件	4.12 国际化（单界面应用）	4.12.1 原理	4.12.2 实现步骤	4.12.3 实例15：实现国际化	4.13 swc文件组成与使用	4.13.1 swc文件的内容及用途	4.13.2 swc文件与swf文件的关系	4.13.3 swc文件的组成	4.13.4 swc文件的使用：编译进程序中	4.13.5 swc文件的使用：在程序外部动态执行	4.13.6 实例16：swc文件的组成	4.13.7 实例17：swc文件的使用	4.14 RSL的组成	4.15 国际化（多界面应用）	4.15.1 实例18：多界面应用	4.15.2 SWC文件的开发	4.15.3 语言类型选择子界面的开发	4.15.4 子界面2的开发	4.15.5 子界面3的开发	4.15.6 主界面的开发	4.15.7 作业	4.16 取得/改变URL	4.16.1 技术要点	4.16.2 实例19：Flex程序与浏览器的URL的相关操作	4.17 取得URL中的参数	4.17.1 技术要点	4.17.2 实例20：使用片段从浏览器的URL取得参数
第5章 安装服务器	5.1 Web服务器/应用服务器	5.2 Apache Web服务器的安装	5.3 PHP应用服务器的安装	5.4 AmfPHP的安装	5.5 MySQL的安装	5.6 MySQL Query Browser的安装	5.7 Apache OpenSSL的安装																																																																												
第6章 服务器端技术实现	6.1 基本交互（单值交互）	6.1.1 消息通道的概念	6.1.2 技术要点	6.1.3 实例21：定义消息通道	6.2 复杂交互（数据结构体交互）	6.2.1 技术要点	6.2.2 实例22：传递自定义数据结构体	6.3 跨域访问（crossdomain.xml）	6.3.1 实例23：使用跨域策略文件	6.3.2 实例24：观察跨域策略文件	6.4 局部使用SSL	6.4.1 技术要点	6.4.2 实例25：局部使用SSL	6.5 登录验证处理	6.5.1 重要概念	6.5.2 技术要点	6.5.3 实例26：使用Session保存在线用户	6.6 限制重复登录	6.6.1 设计思路	6.6.2 技术要点	6.6.3 实例27：限制重复登录																																																														
第7章 安全设计	7.1 安全须知	7.2 不安全来自哪里	7.3 不安全代码的示例	7.3.1 输入的不安全	7.3.2 输出的不安全	7.3.3 会话的不安全	7.3.4 文件系统操作的不安全	7.3.5 文件存放结构的不安全	7.3.6 数据传输的不安全	7.3.7 数据保存的不安全	7.3.8 服务器软件配置的不安全	7.4 安全原则	7.5 总结																																																																						
第8章 服务器端开发规则	8.1 命名规则	8.2 编码规范	8.3 异常处理规范																																																																																
第9章 综合练习——实例28	9.1 开发目标	9.2 界面效果	9.3 Flex模块化设计	9.4 PHP架构设计	9.5 数据库定义	9.6 开发计划	9.7 源代码	9.7.1 PHP公共函数的组成	9.7.2 aaValidator.swc的组成	9.7.3 aaLocal.swc的组成	9.7.4 aa_0000的组成	9.7.5 aa_1000的组成																																																																							

9.7.6 aa_2000的组成 9.7.7 aa_3000的组成 9.8 配置运行环境 9.9 功能扩展说明

章节摘录

Flex技术作为开发Web应用的利器，近年来越来越被重视。本章将从Web应用发展的角度，阐述Flex技术所发挥的作用。同时说明Flex技术中一些重要的概念。

1.1 Flex与Web应用的发展

互联网的普及不过短短十几年的光景，由最初的浏览静态信息快速发展到动态搜索和多媒体应用。随着网络软硬件技术的进步，大多数的数字信息化应用可以通过网络模式来实现。在网络上运行着的各种应用程序，可以统称为Web应用。下面从用户和开发者两个群体的角度，阐述Web应用的发展方向。

1.1.1 用户对Web应用的期待

通过网络获取信息是目前大多数网民上网的主要目的。随着网络技术的进步，获取信息已经不是问题，我们开始关注网络体验，让上网的过程成为一种享受，特别是在视觉和操作方面。如何提供更具魅力的Web应用视觉效果，如何让操作更加人性化、更加有趣味性，都是需要改进的地方。用户对网络生活充满了期待，随着科技的进步，未来的Web应用在满足人们的日常生活各方面需要之处还能带给用户视觉、听觉、味觉、嗅觉等全方位的感官体验。

《Flex3企业级Web应用系统设计与实》

编辑推荐

《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》从Web系统的构架角度介绍Flex技术。在讲解Flex技术要点的同时，带领读者一起思考Flex技术对Web系统未来的影响。Flex是Adobe公司的产品，是用于开发Web系统富客户端的首选技术。它丰富的UI技术能够用于开发非常有魅力的用户界面，带给用户灵活的操作体验；其强大的客户端处理能力能够有效地分担服务器的负载，真正实现MVC的架构，使得Web系统的开发变得更加容易，提高了开发效率。《Flex 3企业级Web应用系统设计与实现》适合作为具有Web应用系统开发经验的系统设计人员和软件工程师的参考资料。

精彩短评

- 1、 是一本写的书。
- 2、 对于PHP,MYSQL用户真的是不错
- 3、 好读。实用。适合初学者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com