

《Flex 4权威指南》

图书基本信息

书名：《Flex 4权威指南》

13位ISBN编号：9787115252821

10位ISBN编号：7115252823

出版时间：2011-6

出版社：人民邮电

作者：[美]Michael Labriol,[美]Jeff Tapper,[美]Matthew Boles

页数：351

译者：张翠芬,杨博,杜昱宏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flex 4权威指南》

内容概要

《Flex 4权威指南》是Adobe公司的官方教程，以课程的形式逐步讲解了如何用Flex 4开发一个完整的网上杂货商店应用程序，这个杂货商店能够动态显示数据和图像，并帮助用户完成结账流程，到数据提交至服务器为止。书中详细介绍了Flex 4的相关知识点，具体包括构建、部署和调试RIA，使用功能强大的MXML语言编写了应用程序，使用MXML和ActionScript快速构建自定义用户界面，以及通过样式和皮肤自定义应用程序的外观等。

《Flex 4权威指南》适合各层次Flash和Flex开发人员阅读。

《Flex 4权威指南》

作者简介

Jeff Tapper, Adobe技术社区最有影响力的专家之一, 拥有丰富的Web开发经验, 客户包括摩根士丹利、IBM、道琼斯等。他还是Web Developers & Designers Journal杂志的编委。

Michael Labriola Digital Primates联合创始人及高级咨询师。他从1995年开始涉足因特网应用开发, 从Flex 1.0 beta版就开始使用Flex编程了。Michael是Adobe认证教师、社区专家, 曾获Flex开发者冠军。经常在国际会议上就Flex及AIR发表演讲, 许多世界顶级公司提供过咨询服务。

Matthew Boles Adobe Technical Marketing组技术培训专家, 从Flex 1.0时代起开始从事Flex开发和培训。Matthew在Web开发、计算机网络和培训等多方面拥有丰富经验。他是本书一版的合著者, 也是Adobe授权Flex课件的作者之一。

书籍目录

第1课 理解RIA	1
1.1 理解计算机应用程序的演化过程	2
1.2 超越基于页面的架构	3
1.3 明确RIA 的优势	4
1.3.1 企业经理	4
1.3.2 IT 组织	4
1.3.3 终端用户	5
1.4 各种RIA 技术	5
1.4.1 AJAX	5
1.4.2 Java 虚拟机	6
1.4.3 微软Silverlight	6
1.4.4 Adobe Flash Platform 地	7
1.5 学习收获	9
第2课 开始	10
2.1 开始Flex 应用程序开发	10
2.2 创建项目和MXML 应用程序	11
2.3 理解Flash Builder 工作空间	16
2.4 运行应用程序	19
2.5 探索Flash Builder 调试器	23
2.6 准备下一课	30
2.7 学习收获	32
第3课 布置界面	33
3.1 学习布局	34
3.1.1 理解容器	34
3.1.2 理解布局对象	34
3.1.3 组合容器和布局对象	35
3.1.4 滚动内容	35
3.1.5 MXML 标签解密	36
3.2 布置电子商务应用程序	37
3.2.1 在Source 视图中开始布局	37
3.2.2 继续在设计视图中布局	39
3.2.3 定义商品区域	42
3.3 使用基于约束的布局	43
3.4 使用视图状态	47
3.4.1 创建视图状态	47
3.4.2 控制视图状态	50
3.5 重构	52
3.5.1 使用复合容器	53
3.5.2 重构应用程序	54
3.6 学习收获	56
第4课 使用简单的控件	57
4.1 简单控件简介	57
4.2 显示图片	59
4.3 建立详细信息视图	62
4.4 使用数据绑定将数据结构链接到简单的控件	64
4.5 使用Form 布局容器布置简单的控件	66
4.6 学习收获	68

第5课 处理事件	69
5.1 理解事件处理	69
5.1.1 分析一个简单的例子	71
5.1.2 用ActionScript函数处理事件	72
5.1.3 调用事件处理函数时传递数据	72
5.1.4 使用事件对象中的数据	73
5.1.5 检查事件对象	75
5.2 处理系统事件	78
5.2.1 理解creationComplete事件	78
5.2.2 基于创建完成事件修改数据	79
5.3 学习收获	81
第6课 使用远程XML数据	82
6.1 使用嵌入的XML数据	82
6.1.1 将Model外部化	83
6.1.2 使用对象还是使用XML	85
6.2 使用运行时加载的XML	87
6.2.1 创建HTTPService对象	88
6.2.2 调用send()方法	88
6.2.3 访问返回的数据	88
6.2.4 理解安全问题	90
6.3 通过HTTPService获取XML数据	91
6.4 通过E4X搜索XML数据	93
6.5 使用动态XML数据	98
6.6 在Flex控件中使用XMLListCollection	102
6.7 学习收获	103
第7课 创建类	104
7.1 创建自定义的ActionScript类	105
7.2 创建值对象	105
7.3 构建一个创建对象的方法	111
7.4 创建购物车类	114
7.5 处理购物车中的数据	118
7.5.1 向购物车中添加商品	118
7.5.2 添加一件商品或者更新商品数量	120
7.5.3 有条件地添加ShoppingCart-Item	120
7.6 学习收获	125
第8课 使用数据绑定和集合	126
8.1 深入理解数据绑定	126
8.1.1 剖析一个简单的例子	127
8.1.2 剖析一个复杂些的例子	129
8.2 编译器	132
8.2.1 隐式的getter和setter	132
8.2.2 事件分发和监听	133
8.2.3 通过事件实现数据绑定	134
8.3 理解[Bindable]的含义	135
8.4 使用ArrayCollection	136
8.4.1 填充ArrayCollection	136
8.4.2 使用ArrayCollection	142
8.4.3 排序ArrayCollection	144
8.4.4 重构并实现光标搜索	147

8.4.5 使用光标删除商品	149
8.4.6 筛选ArrayCollection	151
8.5 重构ShoppingCartItem	152
8.6 学习收获	153
第9课 将应用程序拆分成组件	154
9.1 MXML 组件简介	155
9.1.1 创建自定义组件的基础知识	156
9.1.2 一步一步地创建自定义组件	156
9.1.3 在应用程序中使用自定义组件	158
9.2 分离ShoppingView 组件	159
9.3 分离ProductItem 组件	164
9.4 创建用于管理数据加载的组件	172
9.5 学习收获	179
第10课 使用DataGroup 和List	180
10.1 使用List	181
10.2 在List 中使用DataGroup	183
10.2.1 实现itemRenderer	184
10.2.2 在ShoppingView 中使用DataGroup	188
10.2.3 理解虚拟化	190
10.2.4 实现虚拟化	191
10.3 虚拟化与List	192
10.4 根据选择的类别显示杂货商品	193
10.4.1 基于类别显示杂货商品	193
10.4.2 为类别列表添加事件处理程序	194
10.5 学习收获	195
第11课 创建和分派事件	196
11.1 理解松散耦合的好处	196
11.2 分派事件	198
11.3 为组件声明事件	201
11.4 什么时候需要自定义事件类	203
11.5 创建并使用UserAcknowledgeEvent	203
11.6 理解事件流及事件冒泡	207
11.7 创建及使用ProductEvent 类	211
11.7.1 创建ProductList 组件	213
11.7.2 使用ProductList 组件	215
11.7.3 使用ProductEvent 添加和删除商品	215
11.7.4 处理集合变化事件	217
11.8 学习收获	219
第12课 使用DataGrid 与项目呈现器	220
12.1 Spark 与MX	220
12.2 DataGrid 和项目呈现器简介	221
12.3 用DataGrid 显示购物车	222
12.3.1 使用CartGrid 组件	223
12.3.2 为DataGridColumn 添加内联的编辑控件	224
12.3.3 创建MXML 的项目呈现器以显示商品	225
12.3.4 创建内联的MXML 项目呈现器用于显示Remove 按钮	227
12.3.5 重用ProductEvent 类	229
12.3.6 创建一个labelFunction 来显示小计	230
12.4 使用AdvancedDataGrid	232

12.4.1 对AdvancedDataGrid 排序	232
12.4.2 以专家模式进行排序	233
12.4.3 设置AdvancedDataGrid 的样式	234
12.4.4 对数据进行分组	238
12.4.5 显示摘要数据	242
12.5 学习收获	249
第13课 使用拖放	250
13.1 介绍拖放操作管理器	250
13.2 在两个DataGrid 之间拖放	252
13.3 在DataGrid 和List 之间拖放	254
13.4 在不可以直接拖曳的组件上实现拖放	257
13.5 将商品拖进购物车	262
13.6 学习收获	266
第14课 实现导航	267
14.1 导航介绍	267
14.2 使用ViewStack 创建结账流程	269
14.3 在应用程序中集成CheckoutView	273
14.4 学习收获	276
第15课 使用格式化器和验证器	277
15.1 格式化器和验证器简介	277
15.1.1 格式化器	278
15.1.2 验证器	278
15.2 使用Formatter 类	279
15.3 双向绑定	282
15.4 使用Validator 类	282
15.5 学习收获	285
第16课 使用样式定制Flex 应用	286
16.1 通过样式和皮肤来应用设计	286
16.2 让外观更整洁	287
16.3 应用样式	288
16.3.1 通过标签属性设置行内样式	289
16.3.2 理解样式继承	291
16.3.3 通过<fx:Style>标签设置样式	291
16.3.4 通过CSS 文件设置样式	294
16.3.5 为应用程序添加样式	296
16.4 在运行时动态修改CSS	302
16.4.1 运行时加载CSS 的优点	302
16.4.2 基于CSS 文件创建SWF	303
16.4.3 使用StyleManager 加载CSS SWF	303
16.4.4 用加载的CSS 覆盖已有样式	304
16.5 学习收获	304
第17课 使用皮肤定制Flex 应用	305
17.1 理解Spark 组件中皮肤的概念	306
17.2 皮肤与状态	309
17.2.1 在Flex 中实现以编程方式绘制图像	309
17.2.2 使用皮肤定制按钮状态	312
17.3 为应用程序创建皮肤	316
17.4 学习收获	319
第18课 自定义ActionScript 组件	320

18.1 理解组件与ActionScript 3.0 的关系	321
18.2 构建组件并不容易	321
18.3 理解Flex 组件	321
18.4 为什么要创建组件	323
18.5 定义组件	324
18.5.1 定义接口	325
18.5.2 选择基类	325
18.5.3 创建类	326
18.5.4 使用自定义的类	328
18.6 创建外观	329
18.6.1 确定皮肤组件的需求	330
18.6.2 创建皮肤	331
18.7 为组件添加功能	335
18.7.1 异步通信	335
18.7.2 事件通信	340
18.7.3 清理工作	342
18.8 为皮肤创建呈现器	344
18.9 学习收获	346
附录 安装说明	347

精彩短评

- 1、内容让费解，看似很详细，其实非常抽象，很难理解
- 2、Adobe Flex 4: Training from the Source, Volume 2
- 3、很好的一本书，值得好好看一下
- 4、这个是教科书
- 5、结合Flash 开发出强大的富互联网应用。
- 6、书名取得比较正式了。内容编排也不错，不过行文与编辑风格，还是可以改进一些，简单地说就是易读性不够高。
- 7、学习Flex必备
- 8、给学生用的，权威、实用、很好！
- 9、象从flex帮助里取的零星几个知识点。没有基础知识介绍，所以不适合初学者，而所介绍知识点又太简单。无实用例子，所以不适合有经验者。我不到一下午看完的，看后觉得没用
- 10、送朋友的书籍
- 11、终于下定决心好好学学RIA开发,此书必备.
- 12、帮同事买的，值得推荐
- 13、老实说，对一个有过编程经验的程序员读此书，感觉特别的墨迹。总的来说还是不错的，循序渐进，一步一个脚印。
- 14、一般，没说的那么好
- 15、跟同类书章节展开模式差不多展开讲的东西跟其它相关知识关联到一起讲的地方少讲flex4的东东讲的比较理论化 不够细致 实例少
- 16、。。。大补习
- 17、不错，我现在还不是很懂得，需要做个详细的了解。
- 18、整本书是一个完整的案例
- 19、章节比较混乱，但是用一个实际的工程做示例，循序渐进，非常适合初学者
- 20、没看完，讲解的很详细到位
- 21、看完纯基础以后可以看这个。
- 22、简单易懂，还不错。整篇围绕一个购物车例子展开
- 23、比较专业的工具书，适合查阅！
- 24、很实用的工具书，内容丰富，需要好好的吸收。
- 25、非常好的一本书，延续flex3权威指南的优良传统。
整本书一边介绍flex4，一边把特性应用到一个杂货商店的项目上，理论和实践并行。
- 26、内容不错，有点入门教学的意思。
- 27、不错，入门必看

《Flex 4权威指南》

精彩书评

- 1、里面的代码可以看出来，作者是用心的了，几乎算是没有错误。而且讲解的也算不错，通过一个购物车的案例来讲解，的确不错。几乎把Flex中所有的组件和自定义方法和组件都讲解的很详细！
 - 2、封面质量、纸张质量和印刷质量都不错。唯一遗憾的就是要去官网下载代码，附在光盘就好了，不过想想，成本或许就大了呢！
- 2、《Flex 4权威指南》<http://product.china-pub.com/198286> 《Flex 4权威指南》电子书在线阅读<http://www.china-pub.com/computers/common/mianfeisd.asp?id=198286>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com