

《Flex 3 Cookbook中文版》

图书基本信息

书名：《Flex 3 Cookbook中文版》

13位ISBN编号：9787121085857

10位ISBN编号：7121085852

出版时间：2009年

出版社：电子工业出版社

作者：Joshua Noble, Todd Anderson

页数：704

译者：肖娜, 董龙飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

对于当今Flex技术的火热程度我无需再多言。在数年前第一次接触到Flex技术时，我就认定了其茁壮的生命力，而今天仍然惊诧于其不断衍生出来的各种新特性。本书是精编版的“菜谱”，作者结构化地从Flex的各个重要主题入手，通过解决实际应用中的各种问题，系统地介绍、归纳和扩展了Flex技术中的精华。本书是一本手册类型的书籍，是Flex发者日常工作中的帮手。本书作为Flex专家负责实时答疑，而并不是担当初学者的启蒙导师。使用本书的最佳方式是启动FlexBuidei，然后尝试运行书中的大量珍贵的示例程序。

内容概要

Flex技术可以分为UI技术、数据技术和服务器端技术三大部分。本书覆盖了Flex应用开发者可能遇到的绝大部分技术主题，包括：如何使用各类Flex组件；如何使用视图状态、样式单、特效以及拖拽技术进行美化设计和加强应用；如何在客户端处理诸如集合数组、XML数据等；如何应用数据表格，同时深入介绍了Flex的服务器端技术。本书还特别介绍了如何使用Flex技术开发Adobe Integrated Runtime（简称AIR）应用。除此之外，本书专门讨论了许多开发者容易忽略的Flex应用的编译、调试及部署技巧。

本书遵循O'Reilly Cookbook系列丛书的惯用格式，第一步提出问题，第二步提供解决方案，第三步详细阐述、解释问题和解决方案的上下文，提供大量示例代码展示解决方案的实施。

本书不是初学者的启蒙导师，书中涉及的技巧也不是简单的入门指南，而是针对Flex开发者可能遇到的开发难题提供的高级技巧及相应的程序代码。因此请读者将本书看作是一位贴身顾问，置于手边以便经常查阅。

Flex 3 Cookbook适用于那些希望更深入理解Flex Framework的开发者或那些需要解决特定技术问题的读者。书中的代码示例及其说明适用于熟悉MXML和ActionScript的中级开发者。

作者简介

Joshua Noble，是纽约的一位开发顾问，《ActionScript 3.0 Bible》（Wiley, 2007）的合著者。在过去6年中，他一直致力于在各种平台上的广泛Web应用中使用Flex和Flash技术，同时也具有丰富的PHP、Ruby、Erlang和C#编程经验。业余时间，他喜欢用C++和OpenCV以及微控制器和传感器搭建电抗环境。他的网站是<http://thefactoryfactory.com>。

Todd Anderson，是Infrared5的一位高级软件工程师。他在RIA和游戏开发领域中具有5年多的Flash平台开发经验，为很多公司（例如McGraw-Hill、Thomson、Motorola和Cond é Nast）实现了多个用于出版和娱乐行业的Web和桌面解决方案。Todd目前居住在波士顿，在不编程时，他喜欢艺术创作，在纸上绘制作品。Anderson的网站是<http://www.custardbelly.com/blog/>，内容主要是Flash平台上的开发。

《Flex 3 Cookbook中文版》

书籍目录

前言第1章 Flex与ActionScript基础第2章 菜单和控制 第3章 容器第4章 Text型组件第5章 List型、Tile型和Tree型组件第6章 DataGrid和Advanced DataGrid控件 第7章 渲染器和编辑器第8章 图像、位图、视频、声音第9章 皮肤与样式第10章 拖放操作第11章 状态第12章 效果第13章 集合第14章 数据绑定 第15章 验证、格式化和正则表达式第16章 应用服务和服务器端通信第17章 浏览器通信第18章 模块和运行时共享库第19章 Adobe集成运行环境API第20章 使用FlexUnit进行单元测试第21章 编译和调试第22章 配置、国际化和打印 索引

章节摘录

1.1 在FlexBuilder中创建Flex项目 讨论 FlexBuilder构建于Eclipse之上，Eclipse是一种著名的、广受好评的集成开发环境（integrateddevelopmentenvironment，IDE），主要用于Java开发。尽管对于Flex开发，FlexBuilder的确不是必需的，但它却是用来创建Flex应用程序的最佳工具，它提供的大量功能可以帮助你更有效地设计和开发应用程序。你可以将FlexBuilder作为一个独立的应用来对待，也可以作为现有Eclipse安装的一个插件来使用。作为Flex开发者，你要做的第一件事就是创建一个Flex项目。在FlexBuilder中，Flex项目不同于其他类型的项目，因为它包含Flex库文件SWC（不同于ActionScript项目），并且它被编译成能够在FlashPlayer中观看的SWF文件（不同于Flex类库项目）。如果要创建一个项目，可在FlexBuilder的项目导航栏中右键点击，或者控制点击（Mac）以显示上下文菜单（图1.1），或者使用应用程序顶部的“文件”菜单。在这两处菜单的任何一个中，选择“新建Flex项目”，即出现一个对话框，引导你创建一个Flex项目。

精彩短评

- 1、很有针对性，但是不适合初学者。
- 2、作为Flex入门书还不错，Cookbook一贯的风格，不适合想深入Flex RIA开发的同学~
- 3、书听起来是好书，但既然说了就赠品那就送啊。要不你就别说。而且书还送的那么慢。就上海的都要3天。什么速度啊。看书都没心情了。
- 4、还没有详细看呢，精略的看了一下，比较不错，质量也行
- 5、正如书中说所。是针对每个问题点来给出解决方案。。可以从中借鉴。。
- 6、英文版是26章节，中文版变成22章节。
所谓的报表指的是英文版第16章中的Charting一章。
我是在西单图书大厦购买的此书中文版。
- 7、著名的Codebook，绝对的品质的保证
- 8、书很不错，有浅显的例子，也有深入的例子，是一本不错的开发手册
- 9、总体来说，这本书还是蕴含了许多开发时比较实用的知识，如编译器编译，渲染器等等。对于一般的开发具有很好的帮助，就正如书中所说，这本书是用来放在电脑旁随时翻阅而不是从头到尾的阅读一样，对日常开发很有帮助。
但是，如果你看过英文版，你会发现中文版中缺少了一些章节：例如，报表等。
- 10、正看呢，还不错吧
- 11、送货很快，如题。
- 12、适合对于flex有进一步了解，并且在开发过程中作为工具书进行查看的人。内容很详实。
- 13、比较全面的介绍了flex,但是感觉深度不够，应该再买本实战类的书籍
- 14、感觉是最好的FLEX书籍了，比深也不浅
- 15、翻了几页，觉得还行，分类比较详细，很适合当FLEX工具书查阅
- 16、这么厚的书够我看两个月的，但看着前言，作者却劝阻说“此书不适合初学者，不宜从头看到尾，可以作为工具书来解决针对性的问题。”
- 17、通过实例的讲解来带动知识点的讲解，比较实用。不过不适合初学，最好是对flex基本知识有一定了解，再来看比较容易懂。
- 18、看看不错的书
- 19、读者，您好！

《Flex 3 Cookbook中文版》是博文视点出版的图书。感谢您对博文视点出版的图书反馈意见。

《Flex 3 Cookbook中文版》出版时与英文原书是页页对译的，我仔细核对了中英文两个版本的图书目录，不存在您提出的中文版与原英文版图书翻译的章节有出入的现象（“中文版中缺少了一些章节：例如，报表等”）。不知能否请您详细介绍一下您发现的问题，例如您提到的报表是哪一章的第几节？类似的情况有多少？非常感谢！

如果您对博文视点出版的图书有任何意见或建议，可以随时与我们联系（reader@broadview.com.cn）。

祝好

- 20、很多问题只讲到解决方案 并没有讲原理
- 21、这本书是Flex圣经啊。当时买过ActionScript的cookbook，后来在网上看了常青兄翻译的版本。现在总算拿到实体书了。确实写的很好。当然，翻译的水平一般，不过结合原版书看，帮助还是很大的。
- 22、这本书用来当字典用还行，不适合做教材
- 23、買回來就馬上看了一張,很是不錯,建議有一點java基礎或者swing編程基礎的人購買!
- 24、但不适合初学者！是个很不错的参考书！
- 25、弄了二本，,这本还没大看，看前面人的说的，这本应该也不错，顶下

- 26、在没有入门Flex的基础上看这本书略有吃力，但是总体上明白了大概哪些功能需要用多么简单或复杂的方法来实现。
- 27、我比较喜欢O'REILLY的书，很容易理解，排版很容易接受
- 28、很好的一本关于flex的书。
- 29、实例很多，但是觉得还不够，应该再来个400页才好。
当然这种语言肯定不能和JAVA/C等语言比，所以没有那些经典的书目也很正常。
印刷质量不好，定价也不便宜，只能说出版社太黑心
- 30、Flex启蒙书之一
- 31、内容很丰富，就就是例子太少了。
- 32、入门书籍！建议新手从这本书入门，写的很细致！
- 33、读者，您好！

《Flex 3 Cookbook中文版》共包含22章内容，与《Flex 3 Cookbook》原版印刷本内容一致。经O ' Reilly公司认可与确认，翻译版本中未包含在线版本中的另外4章内容，即使用XML、图表组件、使用共享对象以及创建Flex应用的开发策略。

您可以参考O ' Reilly网站上所提供的在线版本 www.oreilly.com/catalog/9780596529857 < <http://www.oreilly.com/catalog/9780596529857>>，阅读这些额外的章节。

非常感谢！

- 34、书里面的内容还详细了。不过真的不适合初学者。
- 35、挺不错的工具书。对学习FLEX挺有用。但不适合初学者
- 36、工作需要,所以买了本,感觉还可以,比较初级些
- 37、这本书对与处理一些开发中遇到的细节问题很有帮助，但是 我感到比较遗憾的是有些方面不是很深入 对与流媒体介绍太少，期待关于深入Red5的书籍。
- 38、对于入门的学生来说还是挺可以的,如果你想在这里面找到高级,那也只有是原理性的,别指望能在这里找到例子的源码,还有就是对特效以及系统皮肤这方面讲得少了点.
- 39、只是flex cookbook4 英文版早已出来了 而没有引进翻译 4与3的区别又有那么些 感慨国人为什么总是在新技术上逊人一等
- 40、这本书很详细，可以当作一个工具书来用。对于常用的各种组件都有详细的说明。
- 41、书挺好的，排版感觉不是很舒服！！
- 42、这书很赞，对我有帮助

精彩书评

1、总体来说，这本书还是蕴含了许多开发时比较实用的知识，如编译器编译，渲染器等等。对于一般的开发具有很好的帮助，正如书中所说，这本书是用来放在电脑旁随时翻阅而不是从头到尾的阅读一样，对日常开发很有帮助。但是，如果你看过英文版，你会发现中文版中缺少了一些章节：例如，报表等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com