

《虚拟现实案例教程》

图书基本信息

书名：《虚拟现实案例教程》

13位ISBN编号：9787113139742

10位ISBN编号：7113139744

出版时间：2012-2

出版社：中国铁道出版社

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《虚拟现实案例教程》

内容概要

《虚拟现实案例教程:基于Quest3D/VR-Platform/Virtools项目(第2版)》主要内容简介：虚拟现实（virtual reality）技术近几年在国内受到极大关注，发展十分迅速，在各个领域都发挥着极其重要的作用，这本书的推出填补了目前国内虚拟现实项目实战类书籍市场的空白。《虚拟现实案例教程:基于Quest3D/VR-Platform/Virtools项目(第2版)》具有面向实战、重在应用的特点，在阐述虚拟现实技术理论知识的基础上，着重介绍了具有代表性的三大主流虚拟现实软件Virtools、Quest3D和VR-Platform的使用方法，以大量的典型项目实例贯穿其中，使读者能够在较短的时间内由浅入深地了解、认识和掌握虚拟现实技术，并具备运用这三款虚拟现实软件制作三维交互、效果逼真的虚拟现实场景的能力。同时，读者可登录中国虚拟现实资讯网开辟的图书交流学习板块，在线答疑解惑。《虚拟现实案例教程:基于Quest3D/VR-Platform/Virtools项目(第2版)》适合虚拟现实爱好者、虚拟现实技术应用人员阅读，也可作为高等院校图形图像、虚拟现实技术、动漫、多媒体技术、建筑、传媒技术、计算机应用等相关专业学生的教材。

书籍目录

第1章 虚拟现实概述

1.1 虚拟现实应用范围

- 1.1.1 城市规划应用
- 1.1.2 房地产应用
- 1.1.3 室内设计应用
- 1.1.4 文物保护应用
- 1.1.5 交通方面应用
- 1.1.6 游戏方面应用
- 1.1.7 军事方面应用
- 1.1.8 工业产品应用
- 1.1.9 地理信息应用
- 1.1.10 教育应用

1.2 虚拟现实软件

- 1.2.1 Virtools简介
- 1.2.2 Quest3D简介
- 1.2.3 VR—Platform简介

第2章 虚拟现实建模技术

2.1 虚拟现实模型制作要求与注意事项

2.2 虚拟现实模型材质制作要求

2.3 虚拟现实场景灯光技法

2.3.1 VRay灯光技法

2.3.2 Mental Ray灯光技法

2.4 虚拟现实场景渲染烘焙技巧

2.4.1 完全贴图(CompleteMap)制作

2.4.2 光照贴图(LightingMap)制作

2.5 虚拟现实场景导出注意事项

小结

第3章 Quest3D应用教程

3.1 Quest3D操作界面

3.2 Quest3D入门案例

.....

第4章 VR-Platform应用教程

第5章 Virtools应用教程

第6章 项目实战 诺基亚N95虚拟互动

第7章 项目实战 耕织园虚拟展示

第8章 项目实战 楼盘室内样板间

第9章 项目实战 古城园区仿真

第10章 项目实战 麦当劳网络智力游戏

附录A

附录B

附录C

章节摘录

版权页：插图：

《虚拟现实案例教程》

编辑推荐

《虚拟现实案例教程:基于Quest3D/VR-Platform/Virtools项目(第2版)》编辑推荐：讲解内容翔实，知识结构清晰，实例讲解精简流畅，实例效果美轮美奂！3个虚拟现实入门教程源文件，5个虚拟现实项目源文件，400多个虚拟现实界面二维按钮素材，80多套虚拟现实界面素材，3GB的虚拟现实室内外常用素材库，项目案例引导学习，结合实际，学得更快。涉及国内外三大主流虚拟现实平台。步骤图解，重点突出，方便阅读。《虚拟现实案例教程:基于Quest3D/VR-Platform/Virtools项目(第2版)》囊括了目前主流的虚拟现实软件，堪称市面上最全面最系统的虚拟现实软件学习手册。五大经典虚拟现实案例，全面阐述了虚拟现实在工业设计、室内浏览、室外漫游、游戏制作以及场景特效等方面的应用，由具有多年教学和制作经验的专家精心编著完成，语言贴近读者的习惯。插图进行了必要的标注处理，便于更好地学习。

精彩短评

1、挺好的，内容全面，深入浅出

《虚拟现实案例教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com