

图书基本信息

书名：《Lotus Domino Designer 6应用程序开发指南》

13位ISBN编号：9787508417295

10位ISBN编号：7508417291

出版时间：2004-1

出版社：第1版 (2004年1月1日)

作者：石丽霞

页数：671

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

本书介绍了有关Lotus Domino Designer 6企业应用程序开发的知识，主要内容有：Domino应用程序的创建，表单和页面、域、视图和文件夹、帧结构集的设计，添加应用程序的自动功能，在应用程序中使用OLE对象，Lotus Notes公式语言规则和编码，公式语言@Function和@Command的详细说明，增强应用程序的安全性，应用程序的最终完成和管理，最后还有创建应用程序的疑难问题及解答。

本书既有完整的概念说明，又有大量的实例代码，具有很高的参考价值，适用于具有一定编程基础的Lotus程序员。

《Lotus Domino Designe》

书籍目录

前言第1章 Lotus Domino Designer概述 1.1 管理工作空间 1.2 Domino设计元素 1.3 Domino Designer的特点
第2章 Domino Designer 6新特性 2.1 支持复杂应用程序 2.2 可重用性 2.3 增强显示方式 2.4 数据库开发 2.5 其他新功能
第3章 创建应用程序 3.1 Domino应用程序的组成 3.2 创建数据库 3.3 应用程序设计提示 3.4 更改属性 3.5 图像资源共享 3.6 预览设计
第4章 设计表单和页面 4.1 表单设计基础 4.2 创建表单 4.3 表单设置 4.4 设置表单属性 4.5 子表单操作 4.6 设计页面
第5章 设计域 5.1 创建域 5.2 命名域 5.3 定义域类型 5.4 可编辑域和计算域 5.5 设置域属性 5.6 创建共享域 5.7 创建继承值的域 5.8 实现特殊功能的域
第6章 设计视图和文件夹 6.1 设计视图和文件夹 6.2 视图类型 6.3 创建视图 6.4 创建列 6.5 帮助用户在视图中查找文档 6.6 视图选项 6.7 列选项 6.8 在Web应用程序中显示视图 6.9 引入和引出视图数据
第7章 设计导航器
第8章 设计帧结构集
第9章 添加应用程序自动功能
第10章 在应用程序中使用OLE对象
第11章 Lotus Notes公式语言规则
第12章 公式语言编码
第13章 公式语言@Function
第14章 公式语言@Command
第15章 应用程序的安全性
第16章 完成应用程序
第17章 管理应用程序
第18章 疑难解答

媒体关注与评论

Notes/Domino系统基于客户机/服务器技术。早期的客户机与服务器软件均被命名为Notes，1995年，Web功能被添加到了服务器软件中，Lotus公司将这种与互联网紧密结合的全新服务器软件更名为Domino，并一直延用至今。

《Lotus Domino Designe》

精彩短评

- 1、很基础也很实用
- 2、现在学这个的人很少吧，能有一本这样的书也很不错了。对编程比较有帮助，类似一个帮助文档，假如你有电子版的帮助或者你英文比较好那就不需要了:-)
- 3、我刚开始接触Domino不久，这本是就相当于我的工具书，在我看不懂代码的时候，我就马上查阅，收获不少！
- 4、工作了接触到IBMdemino这种书好像特别少。这本书挺抢手的，我拿到的是当时最后一本...
- 5、这本书完全行，不过还是电子书好，哈哈！因为不用钱！
- 6、也是help的中译而已

《Lotus Domino Designe》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com