

《编译原理》

图书基本信息

书名：《编译原理》

13位ISBN编号：9787111251217

10位ISBN编号：7111251210

出版时间：2008年12月

出版社：机械工业出版社

作者：Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman

页数：631

译者：赵建华, 郑滔, 戴新宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

绝大部分软件是使用高级程序设计语言来编写的。用这些语言编写的软件必须经过编译器的编译，才能转换为可以在计算机上运行的机器代码。编译器所生成代码的正确性和质量会直接影响成千上万个软件。因此，编译器构造原理和技术是计算机科学技术领域中的一个非常重要的组成部分。不仅如此，编译技术在当前已经广泛应用于编译器构造之外的其他领域，比如程序分析/验证、模型转换、语言处理等领域。因此，虽然大部分读者不会参与设计商用编译器，但拥有编译的相关知识仍然会对他们的研究开发生涯产生有益的影响。A. V. Aho等人撰写的《Compilers: Principles, Techniques, and Tools》被誉为编译教科书中的“龙书”。这说明这本书具有很高的权威性。我们荣幸受机械工业出版社的委托，翻译龙书的第2版。本书不仅包含了词法分析、语法分析、语义分析、代码生成等传统、经典的编译知识，还详细介绍了一些最新研究成果，比如过程间指针分析的最新进展。这使得本书不仅适用于编译原理的初学者，还可以作为研究人员的参考书目。本书不仅介绍编译器构造的基本原理和技术，还详细介绍一些有用的编译器构造工具，比如对Lex和Yacc的介绍使得读者可以了解这些工具的工作原理和使用方法。除此之外，读者还可以看到很多其他领域的概念在编译器构造中的应用。比如在第9章，读者可以看到群论中的抽象概念“格”被完美地应用于数据流分析算法的设计。而在第11章，线性规划和整数规划技术被成功地应用于程序并行化技术。这些内容对拓展读者的视野和思路有很大的好处。由于本书覆盖的范围非常广，不可能在一个学期内讲完本书的全部内容。因此我建议采用本书作为本科生教材的老师只选择讲授其中的基础部分，即第1章到第9章中的大部分内容。第2章是对后面各章内容的介绍，可以在讲授相应内容之前指导学生预习。最后感谢机械工业出版社的温莉芳女士以及姚蕾和朱劫两位编辑在本书的翻译过程中给予我们的有力帮助，也感谢其他给予我们支持的同事。由于水平有限，翻译中的错漏之处在所难免，欢迎读者批评指正。

《编译原理》

内容概要

本书全面、深入地探讨了编译器设计方面的重要主题，包括词法分析、语法分析、语法制导定义和语法制导翻译、运行时刻环境、目标代码生成、代码优化技术、并行性检测以及过程间分析技术，并在相关章节中给出大量的实例。与上一版相比，本书进行了全面的修订，涵盖了编译器开发方面的最新进展。每章中都提供了大量的系统及参考文献。

本书是编译原理课程方面的经典教材，内容丰富，适合作为高等院校计算机及相关专业本科生及研究生的编译原理课程的教材，也是广大技术人员的极佳参考读物。

作者简介

Alfred V. Aho是哥伦比亚大学的Lawrence Gussman计算机科学教授。Aho教授多次获奖，其中包括哥伦比亚校友会颁发的2003年度Great Teacher奖和电子与电器工程师协会的Jonh von Neumann奖章。他是美国国家工程院院士，以及ACM和IEEE的会员。

Monica S. Lam是斯坦福大学的计算机科学教授。她曾经是Tensilica的首席科学家，并且是moka5的创建者和首席执行官。她领导了SUIF项目。该项目开发了最流行的研究性编译器之一，并首创了很多在工业界得到应用的编译技术。

Ravi Sethi发起了Avaya公司的研究组织，并且是Avaya实验室的主管。之前他曾经是Bell实验室的高级副总裁，并且是Lucent科技的通信软件的首席技术官。他曾经在Pennsylvania州立大学和Arizona大学拥有教职，并在Princeton大学和Rutgers大学任教。他是ACM的会员。

Jeffery D. Ullman是Gradiance公司的首席执行官和Stanford大学的Stanford W. Ascherman计算机科学（名誉退休）教授。他的研究兴趣包括数据库理论、数据库集成、数据挖掘和利用信息基础软件的教育技术。他是美国国家工程院的院士，ACM的会员，并且是Karlstrom奖和Knuth奖的获得者。

书籍目录

出版者的话

译者序

前言

第1章 引论

1.1 语言处理器

1.2 一个编译器的结构

1.2.1 词法分析

1.2.2 语法分析

1.2.3 语义分析

1.2.4 中间代码生成

1.2.5 代码优化

1.2.6 代码生成

1.2.7 符号表管理

1.2.8 将多个步骤组合成趟

1.2.9 编译器构造工具

1.3 程序设计语言的发展历程

1.3.1 走向高级程序设计语言

1.3.2 对编译器的影响

1.3.3 1.3 节的练习

1.4 构建一个编译器的相关科学

1.4.1 编译器设计和实现中的建模

1.4.2 代码优化的科学

1.5 编译技术的应用

1.5.1 高级程序设计语言的实现

1.5.2 针对计算机体系结构的优化

1.5.3 新计算机体系结构的设计

1.5.4 程序翻译

1.5.5 软件生产率工具

1.6 程序设计语言基础

1.6.1 静态和动态的区别

1.6.2 环境与状态

1.6.3 静态作用域和块结构

1.6.4 显式访问控制

1.6.5 动态作用域

1.6.6 参数传递机制

1.6.7 别名

1.6.8 1.6 节的练习

1.7 第1章的总结

1.8 第1章的参考书目

第2章 一个简单的语法制导翻译器

2.1 引言

2.2 语法定义

2.2.1 文法定义

2.2.2 推导

2.2.3 语法分析树

2.2.4 二义性

2.2.5 运算符的结合性

- 2.2.6 运算符的优先级
- 2.2.7 2.2 节的练习
- 2.3 语法制导翻译
 - 2.3.1 后缀表示
 - 2.3.2 综合属性
 - 2.3.3 简单语法制导定义
 - 2.3.4 树的遍历
 - 2.3.5 翻译方案
 - 2.3.6 2.3 节的练习
- 2.4 语法分析
 - 2.4.1 自顶向下分析方法
 - 2.4.2 预测分析法
 - 2.4.3 何时使用产生式
 - 2.4.4 设计一个预测语法分析器
 - 2.4.5 左递归
 - 2.4.6 2.4 节的练习
- 2.5 简单表达式的翻译器
 - 2.5.1 抽象语法和具体语法
 - 2.5.2 调整翻译方案
 - 2.5.3 非终结符号的过程
 - 2.5.4 翻译器的简化
 - 2.5.5 完整的程序
- 2.6 词法分析
 - 2.6.1 剔除空白和注释
 - 2.6.2 预读
 - 2.6.3 常量
 - 2.6.4 识别关键字和标识符
 - 2.6.5 词法分析器
 - 2.6.6 2.6 节的练习
- 2.7 符号表
 - 2.7.1 为每个作用域设置一个符号表
 - 2.7.2 符号表的使用
- 2.8 中间代码生成
 - 2.8.1 两种中间表示形式
 - 2.8.2 语法树的构造
 - 2.8.4 三地址码
 - 2.8.5 2.8 节的练习
- 2.9 第2章的总结
- 第3章 词法分析
 - 3.1 词法分析器的作用
 - 3.1.1 词法分析及解析
 - 3.1.2 词法单元、模式、词素
 - 3.1.3 词法单元的属性
 - 3.1.4 词法错误
 - 3.1.5 3.1 节的练习
 - 3.2 输入缓冲
 - 3.2.1 缓冲区对
 - 3.2.2 哨兵标记
 - 3.3 词法单元的规约

- 3.3.1 串和语言
- 3.3.2 语言上的运算
- 3.3.3 正则表达式
- 3.3.4 正则定义
- 3.3.5 正则表达式的扩展
- 3.3.6 3.3 节的练习
- 3.4 词法单元的认识
- 3.4.1 状态转换图
- 3.4.2 保留字和标识符的认识
- 3.4.3 完成我们的连续性例子
- 3.4.4 基于状态转换图的词法分析器的体系结构
- 3.4.5 3.4 节的练习
- 3.5 词法分析器生成工具Lex
- 3.5.1 Lex的使用
- 3.5.2 Lex程序的结构
- 3.5.3 Lex中的冲突解决
- 3.5.4 向前看运算符
- 3.5.5 3.5 节练习
- 3.6 有穷自动机
- 3.6.1 不确定的有穷自动机
- 3.6.2 转换表
- 3.6.3 NFA接受输入字符串
- 3.6.4 确定的有穷自动机
- 3.6.5 3.6 节的练习
- 3.7 从正则表达式到自动机
- 3.7.1 从NFA到DFA的转换
- 3.7.2 NFA的模拟
- 3.7.3 NFA模拟效率
- 3.7.4 从正则表达式构造NFA
- 3.7.5 字符串处理算法的效率
- 3.7.6 3.7 节的练习
- 3.8 词法分析器生成工具的设计
- 3.8.1 被生成的词法分析器的结构
- 3.8.2 基于NFA的模式匹配
- 3.8.3 词法分析器使用的DFA
- 3.8.4 实现向前看运算符
- 3.8.5 3.8 的练习
- 3.9 基于DFA的模式匹配器的优化
- 3.9.1 NFA的重要状态
- 3.9.2 根据抽象语法树计算得到的函数
- 3.9.3 计算nullable、firstpos及lastpos
- 3.9.4 计算followpos
- 3.9.5 根据正则表达式构建DFA
- 3.9.6 最小化一个DFA的状态数
- 3.9.7 词法分析器的状态最小化
- 3.9.8 在DFA模拟中用时间换取空间
- 3.9.9 3.9 节的练习
- 3.9.10 第3章的总结
- 3.11 第3章参考文献

第4章 语法分析

4.1 引论

4.1.1 语法分析器的角色

4.1.2 代表性的文法

4.1.3 语法错误的处理

4.1.4 错误恢复策略

4.2 上下文无关文法

4.2.1 上下文无关文法的正式定义

4.2.2 符号表示的惯例

4.2.3 推导

4.2.4 语法分析树和推导

4.2.5 二义性

4.2.6 验证文法生成的语言

4.2.7 上下文无关文法和正则表达式

4.2.8 4.2节的练习

4.3 设计文法

4.3.1 词法分析和语法分析

4.3.2 消除二义性

4.3.3 左递归的消除

4.3.4 提取左公因子

4.3.5 非上下文无关的语言构造

4.3.6 4.3节的练习

4.4 自顶向下的语法分析

4.4.1 递归下降的语法分析

4.4.2 FIRST和FOLLOW

4.4.3 LL(1)文法

4.4.4 非递归的预测分析

4.4.5 预测分析中的错误恢复

4.4.6 4.4节的练习

4.5 自底向上的语法分析

4.5.1 归约

4.5.2 句柄剪枝

4.5.3 移入-归约语法分析技术

4.5.4 移入-归约语法分析中的冲突

4.5.5 4.5节的练习

4.6 LR语法分析技术介绍：简单LR技术

4.6.1 为什么使用LR语法分析器？

4.6.2 项和LR(0)自动机

4.6.3 LR-语法分析算法

4.6.4 构造SLR-分析表

4.6.5 可行前缀

4.6.6 4.6节的练习

4.7 更强大的LR语法分析器

4.7.1 规范LR(1)项

4.7.2 构造LR(1)项集

4.7.3 规范LR(1)分析表

4.7.4 构造LALR语法分析表

4.7.5 LALR语法分析表的高效构造方法

4.7.6 LR语法分析表的压缩

- 4.7.7 4.7 节的练习
- 4.8 使用二义性文法
 - 4.8.1 用优先级和结合性解决冲突
 - 4.8.2 “悬空-else”二义性
 - 4.8.3 LR语法分析中的错误恢复
 - 4.8.4 4.8 节的练习
- 4.9 语法分析器的生成工具
 - 4.9.1 语法分析器的生成工具Yacc
 - 4.9.2 使用Yacc处理二义性文法
 - 4.9.3 用Lex创建Yacc的词法分析器
 - 4.9.4 Yacc中的错误恢复
 - 4.9.5 4.9节的练习
- 4.10：第4章的小结
- 4.11 第4章的参考文献
- 第5章 语法制导的翻译
 - 5.1 语法制导定义
 - 5.1.1 继承属性和综合属性
 - 5.1.2 在一棵语法分析树的结点上对一个SDD求值
 - 5.1.3 5.1 节的练习
 - 5.2 SDD的求值顺序
 - 5.2.1 依赖图
 - 5.2.2 属性求值的顺序
 - 5.2.3 S-属性定义
 - 5.2.4 L-属性定义
 - 5.2.5 具有受控副作用的语义规则
 - 5.2.6 5.2 节的练习
 - 5.3 语法制导翻译的应用
 - 5.3.1 抽象语法树的构造
 - 5.3.2 类型的结构
 - 5.3.3 5.3 节的练习
 - 5.4 语法制导的翻译方案
 - 5.4.1 后缀翻译方案
 - 5.4.2 后缀SDT的语法分析栈实现
 - 5.4.3 产生式内部带有语义动作的SDT
 - 5.4.4 从SDT中消除左递归
 - 5.4.5 L-属性定义的SDT
 - 5.4.6 5.4 节的练习
 - 5.5 实现L-属性的SDD
 - 5.5.1 在递归下降语法分析过程中进行翻译
 - 5.5.2 边扫描边生成代码
 - 5.5.3 L-属性的SDD和LL语法分析
 - 5.5.4 L-属性的SDD的自底向上语法分析
 - 5.5.5 5.5 节的练习
 - 5.6 第5章的总结
 - 5.7 第5章的参考文献
- 第6章 中间代码生成
- 第7章 运行时刻环境
- 第7章 总结
- 第8章 代码生成

第9章 机器无关优化

第10章 指令级并行

第11章 并行性和局部性的优化

第12章 过程间分析

章节摘录

插图：第二个目标是编译器应该有效提高很多输入程序的性能。性能通常意味着程序执行的速度。我们也希望能够尽可能降低生成代码的大小，在嵌入式系统中更是如此。而对于移动设备的情况，尽量降低代码的能耗也是我们期待的。在通常情况下，提高执行效率的优化也能够节约能耗。除了性能，错误报告和调试等的可用性方面也是很重要的。第三，我们需要使编译时间保持在较短的范围内，以支持快速的开发和调试周期。当机器变得越来越快，这个要求会越来越容易达到。开始时，一个程序经常在没有进行优化的情况下开发和调试。这么做不仅可以降低编译时间，更重要的是未经优化的程序比较容易调试。这是因为编译器引入的优化经常使得源代码和目标代码之间的关系变得模糊。在编译器中开启优化有时会暴露出源程序中的新问题，因此需要对经过优化的代码再次进行测试。因为可能需要额外的测试工作，有时会阻止人们在应用中使用优化技术，当应用的性能不很重要的时候更是如此。最后，编译器是一个复杂的系统，我们必须使系统保持简单以保证编译器的设计和维护费用是可管理的。我们可以实现的优化技术有无穷多种，而创建一个正确有效的优化过程需要相当大的工作量。我们必须划分不同优化技术的优先级别，只实现那些可以对实践中遇到的源程序带来最大好处的技术。因此，我们在研究编译器时不仅要学习如何构造一个编译器，还要学习解决复杂和开放性问题的方法学。在编译器开发中用到的方法涉及理论和实验。在开始的时候，我们通常根据直觉确定有哪些重要的问题并把它们明确描述出来。

编辑推荐

《编译原理(第2版)》是编译领域无可替代的经典著作，被广大计算机专业人士誉为"龙书"。《编译原理(第2版)》上一版自1986年出版以来，被世界各地的著名高等院校和研究机构（包括美国哥伦比亚大学、斯坦福大学、哈佛大学、普林斯顿大学、贝尔实验室）作为本科生和研究生的编译原理课程的教材。该书对我国高等计算机教育领域也产生了重大影响。编译领域里程碑式的经典著作——龙书，20年后终于出版新版！这是一个延绵30年的故事，这是一部关于龙书的传奇！最新版本，增添两章节内容，使龙书地位更权威！第2版对每一章都进行了全面的修订，以反映自上一版出版20多年来软件工程专业。程序设计语言和计算机体系结构方面的发展对编译技术的影响。《编译原理(第2版)》全面介绍了编译器的设计，并强调编译技术在软件设计和开发中的广泛应用。每章中都包含大量的习题和丰富的参考文献。1977年，Alfred V. Aho和Jeffrey D. Ullman合作出版了《Principles of Compiler Design》，封面是一位骑士和一只恐龙，那恐龙是绿色的，因此被称为龙书或绿龙书。1986年，原来的两位作者加上Ravi Sethi，升级了前一《编译原理(第2版)》，书名改为《compilers: Principles, Techniques and Tools》，封面依然沿用骑士和恐龙，那恐龙是红色的，因此被称为龙书二或者红龙书。又过了一个9年又一个9年，编译领域的巨无霸——龙书始终都没有升级。终于在2006年底，龙书升级了。作者又增加了Monica S. Lam，名字与龙书二相同，封面依然沿用恐龙和武士的设计，这次的龙是紫色的，因此被称为龙书三或者紫龙书。

精彩短评

- 1、编译是计算机技术中最先进功能展现的领域,因为每个硬件和底层原理细节都能体现,即使是一个简单的解释语言也一样,以前看起来模模糊糊,一知半解,现在重新学习,觉得似乎很多东西能通用,不止是计算机技术,可以应用到很多其他方面,尤其是搞软件开发设计的人来说,更有用,觉得其实实用价值超过设计模式
- 2、真的不愧是龙书,讲的详细值得反复阅读!
- 3、编译器算是我学得最好的专业课了,实验课90~
- 4、看完了前端部分,翻译得很一般,用心看开始可以克服
- 5、教程,除了数理逻辑和离散数学,最难的课程之一
- 6、还没看懂
- 7、这本书对编译原理讲得非常全面,也有一定深度,值得反复阅读多次,相信你每读一次,都会有新的收获
- 8、大学时读多 想再读一遍
- 9、第二章果然是个坑
- 10、简明扼要,内容翔实。例子不错。
陈意云有借鉴。
- 11、当年的编译课把我吓得不轻,找到龙书后发现教材里面诸多地方就是蹩脚的翻译了下书里的句子,, ,对应看了英文版,找回了自己的理解能力,才长舒了口气。如今有点想找机会把剩下的部分看完。。。
- 12、2013-09-11 龙书。编译原理课设入手。理论性强且比较系统,对于复习知识有用。但对于写课设帮助不大.....
- 13、同SICP,一入本书深似海,从此迷思是常客。既然都入坑了,既然读了思了那么多做了那么多,虽然心中引入了比读之前还多的问题,好奇心快被疲倦感压住了,但是但是但是!!不读完,不形成一个关于整体的思维实在是可惜。好在Alho老师的课程主页每年都更,可以作为航行的灯塔。 P.S 额外收获Bjarne Stroustrup的在哥大的讲座。
- 14、编译原理龙书,最经典的编译教材,大学计算机必备
- 15、龙
- 16、有点难懂
- 17、龙书不解释,能力值低看不懂~
- 18、嗯嗯,今天还发现地铁里的atm67%根本不能用,余下的速度也像便秘一样,主要因为地下信号不好,破的站维修也疏忽,根本没人敢用。
- 19、编译原理(第2版)名副其实的龙书,非常好,可惜还是有点贵,但非常值...
- 20、从事计算机工作的必读书
- 21、经典龙书。不错的书。值得一看。
- 22、读过一遍,能力不够,以后再读一遍
- 23、理论学习尚可吧,后悔没看C的老版本,新版java代码写的什么鬼啊。不过至少比虎书强。
- 24、虽然是经典的计算机书籍,要想真正看懂还是很困难,这次看只是从原理上了解了从高级语言到底层机器语言的转换过程。
和从过程语言到面对对象的思路一样,编译器利用了若干数学模型来描述语言。从正则表达式为基础的又穷自动机来表述词义分析。用下推自动机表述语法树生成进行文法分析。
- 25、编译原理 这本书相当不错,就是价格太贵啊!
- 26、经典龙书,值得推荐,回来好好看看那
- 27、教材
- 28、编译原理内容博大精深!只能慢慢看!要仔细研读!
- 29、这本书对于了解计算机的底层编译机制有很大的帮助,不愧被称为 龙书
- 30、编译原理中不可替代的经典之作可惜纸张差了点
- 31、编译原理(第2版)——计算机科学丛书
- 32、怨我才疏学浅看不太懂.....

《编译原理》

- 33、大学学过这门课，学过前面几章，买的正版，后来毕业带不走就当废纸卖了，现在好后悔，准备什么时候再去买一本
- 34、永远都只看到语法分析，这回要往前推进
- 35、非常好的讲解编译原理的书籍
- 36、翻译堪忧.....
- 37、这本“龙书”真是经典中的经典，不读会后悔。
- 38、这本书确实很经典，毕竟是龙书，非常期待读透这本书
- 39、龙书，或许经典，但要慢慢品味吧。
- 40、除了极少数地方翻译的不妥当，这本书的中文版翻译质量还是挺靠谱的。
- 41、详细介绍了编译的原理，很好，但大部分人都不需要掌握这些知识
- 42、与《Java编程思想》和《算法导论》还有《数据库系统概念》一起买的，都是非常经典的图书，适合所有喜爱编程同仁们
- 43、不愧是龙书，名不虚传。内容写得很详细，不过编译原理不是那么好懂，真的需要好大的勇气去啃下它
- 44、讲得很深不愧为龙书赞一个
- 45、无可比拟的神作
- 46、编译原理配合操作系统，再去理解C语言，很不错
- 47、好东西！学学编译方面的内容
- 48、编译原理中的老大。研究生必读经典
- 49、哎 计算机本行
- 50、学得晕乎乎的
- 51、太难了，撸一半要吐了
- 52、基础，必须看
- 53、龙书没得说，值得收藏的计算机书籍
- 54、经典的编译原理的书，收藏了。
- 55、还没看
- 56、后三章等有时间再看！很不错
- 57、经典，内容丰富
- 58、还有更好的
- 59、这本书建立了计算机科学的体系，第一章讲解了程序语言和编译器的关联，编译器决定了程序语言语法，很多特有的计算机术语都是在讲清楚的。操作系统和编译原理是计算机科学根本。没有硬件层的和编译原理层面的讲解，那么学习程序编程仅仅是记忆。关键词：技术，实现，优化。数学方程式的静态和算法的动态之间的平衡与折衷。编译原理本质是文本分析自然语言为分析对象，有两种方式一种古典的排列自动机，现代则是概率式
- 60、国内的编译原理书让人越看越糊涂，想学编译原理就看这本，国内的千万别看，包括什么陈火旺的书，浪费很多时间，走很长的弯路。
- 61、不愧为龙书，讲的非常透彻。
最后还附有前端编译器的代码，非常不错的一本书~
- 62、看了后半部分，收货非常多。
- 63、编译原理难学，这本书深入浅出还有很多例子，适合学习
- 64、《编译原理》的组织注重提炼精华、循序渐进、深入浅出，每章开头提炼了该章涉及的主要内容、要点和关键概念，全书精编、精选了近300道各种类型的习题和思考题，还提供了编译程序实现的具体实例，能够辅助读者更好地学习和掌握编译原理。
- 65、编译界的佼佼者，计算机学生的必读之物。
- 66、恩，这本书是世界编译学科不可动摇的龙头老大啊有木有，所以说嘛，就叫龙叔啊，学编译当然就买这本了！
- 67、编译之中的经典之作，值得一读。我买来做教材用
- 68、龙书，经典教程，不再多解释
- 69、别的我就不说了，附录a的文法明明是左递归的，它却对左递归的文法进行递归下降的分析，虽然

《编译原理》

也能看懂，但总觉得摸不着头脑，那你讲的左递归的消除岂不是白讲了，根本没用到。

70、编译原理权威，最棒一本编译

71、看过这书的第一版，出了第二版，还是忍不住买来看看。书后面的附录A，有个完整的编译器前端的Java的源代码，让我想起大学时的编译原理课程作业。如果当时就有这本书看，该多好啊

72、龙书，翻译的一般，建议看英文

73、大学生涯近结束，本书评为最烂教材可以说无人能敌：文字晦涩难懂，对同一个技术进行极其恶心的多次重复（递归算法讲一遍，非递归的又讲一遍），覆盖的内容对于编译原理部分可以说完全偏了（浪费大量时间在前端的各种parsing，对优化却几乎一字不提）

74、不愧为龙书，书有点难，读下去需要毅力。

75、可以深研编译原理，也可以作为手册了解编译的一些知识，对程序员来说值得一读

76、龙书，囫囵吞枣

77、龙书当之无愧

78、整理书架日36

79、大二的时候很想挑战，但是失败了

80、关于这本书的内容，不用我多说，凡是想学好编译原理的，怎可能放过这本书！关于这本书，我收到书时，有一角小小破损（不影响学习），其他都很好。

81、还没细看，但是龙书铺天盖地的好评毋庸置疑，不过其他2本 虎书 鲸书希望也能买来学习下

82、龙书拜读中。

83、如果作为一名计算机专业的人没有读过龙书，让别人听来就会不可思议了，读下龙书吧，他会把你引入一个你从未见过的奇妙的计算机的知识海洋里

84、编译原理，编程必读书。知其然知其所以然，

85、龙书实在不易看明白，一到词法分析后面又卡壳了。

86、龙书，不读根本弄不明白什么是编译器

87、这本书教的是方法，美中不足缺少系统的论证，没有数学上证明所用算法，结论是正确的

88、粗略的过了下，有需要的时候重点看。可以结合sisp和程序设计语言实践之路来看。

89、这学期学编译原理，听同学说这本书不错，买来学习学习，质量很好！

90、教材，没学太明白

91、学编译原理不看这个真没法学了

92、程序猿的自我修养

93、编译界的龙书

94、非常适合初学者的理论书，基本上给读者建立一个完善的编译原理架构。看完这本书后，可以看虎书和鲸书，这两本书相当具体和实用

95、编译技术的权威书，但有些过于偏重理论，啃起来有些难度

96、这本书的英文原版我读过，这次读了一下中文翻译版，感觉整体上翻译的很不错，原书的面貌基本上表达出来了。书的质量很好，包装得很严实，能读到这样的书我非常高兴

97、内容不错，值得拜读，对学习编译原理很有帮助

98、已购。

99、只读了一半，前几张写语义分析词法分析的非常仔细清晰，后面垃圾回收寄存器分配部分的略无聊...

100、又乱又陈旧（还很无聊）.....

101、内容很充实，很全面，可以很好的了解编译原理，强烈推荐

- 1、这本译书《编译原理》第一章电子版的内容不知道是什么原因，有些地方阅读没有任何理解上的问题，有些地方不必学习的就跳过了，而有些地方阅读起来百思不得其解，尤其是让本人花了半天的时间去试着理解本章的最后一小节中的参数传递(值与引用)那段内容，还拿出《C#和.NET 2.0 实战》看相关的部分，最后不能理解本书该段内容而终。这样浪费时间就害人不浅了。术语的翻译举例“实在参数”是译者的译法，只在本书中见过，《计算机程序的构造和解释》中参数被裘宗燕译为：“实际参数”，将此术语与形式参数相对应区别。“实际参数”是传统的译法能够接受，而“实在参数”让读者实在费解。对象中的一个术语 method 被译为：例程，而我们知道，method 在对象中应译为“方法”。例程这种译法不是这一本书中有，还有裘宗燕译的一本书《程序设计语言：实践之路》中第一章也有。例程这种译法我觉得吧：很学术，很玩味。但还是建议不要玩学术味吧。造成读者阅读译书时理解上困难的，可能是译者对原著理解的能力和自身的水平。只读第一章，因为本书其它章节不用也不必去看。没想到的是，编程语言的内容居然较为出彩。可能作者在第一章中把编程语言的包附全卸在这了。后面的部分好大谈特谈编译器设计及实现的内容嘛。但编程语言的内容多多少少还会有讲不到的地方。所以，《程序设计语言原理》第一章也可以翻一翻。以上是为阅读《动态函数式编程语言精髓》这本电子书做准备的。
- 2、从我现在看的两章来看，这个第二版没有86年版写得好。比如，对第二章“一个简单的语法制导翻译器”，第二版确实写得没有86年版好懂。另外，86年版是基于c语言来叙述的，为了赶潮流去迎合java语言，第二版生硬把本来就是基于c语言所写成的这章内容换成用java语言，造成不太流畅的后果，对本书有些影响，因为aho本人在86年版所打下的底子就是基于c语言的。然后，我往后翻了翻，很多都是基于c语言格式，我怀疑第二章就是新加入的那个第二作者修改成的（她与Java最接近）。所以，如果你只是想了解编译的一般原理，而不是要去做现代编译器或从事与设计大型系统软件有关的工作，还是推荐看86年版。
- 3、1.中文版名词和定义部分如果翻译不了能不能不要强译成中文了？2.现在市面上唯一能买到的英文版是机工的那本，小本也不见得便携多少，价格没下来，字小了一号，尼玛看几页我眼睛都疼出翔了，希望人民邮电的版本再印，或者干脆印成A4的啊！
- 4、书本身的内容无可挑剔,特别是后面讲优化的时候让人叹为观止.对于编译优化给出了一些不失新颖性的详细实现方法.但是翻译水平实在不行,把这么好的一本书翻译的没法看,特别是KMP算法那里说来说去不知所云,造成了非常不好的阅读体验.作为出版社来说,把这么经典,这么重要的一本书交给这样的人翻译实在是太不明智了.总之,你玷污了我的名著!
- 5、编译原理中，“遍”是对源程序或等价的中间程序从头到尾扫描的过程。同样，对这门课程，不能急于求成，要一遍一遍硬着头皮过。当初第一次看课本（陈意云）的时候真的有要疯掉的感觉，赶紧去图书馆借了龙书对照着看，话说陈老湿那本书例题都和龙书一样，稍微改动下也算个微创新好伐？你抄就抄吧，关键的解释部分还不抄全了，让人看的云里雾里。。。回过头来说龙书，确实相比其他教材讲解清晰很多，但是对于编译原理这门抽象的课程，还是要靠自己的领悟，书只是辅助的一方面。各人有各人的领悟方式，我感觉通过编些小程序能更好的理解那些翻译，文法之类的规律。可以先从写个计算first, follow集合，或者SLR的文法分析器开始，牛人可以写个小型的编译器出来，只有膜拜的份了。
- 6、确实很有这方面的需求，这是最近心态太浮躁了。希望能马上就用在什么地方，但是要理解里面的精髓，还得去了解状态机等等
- 7、个人觉得中文翻译有些问题，倒不如看原版反而觉得某些概念更为清晰，看完了前七章，觉得对编程语言有了更为深刻的理解，读完这本书大家可以试着写一个有词法分析和语法分析的计算器，算是对知识的一种运用吧！你不一定要去做编译器，但是最好对编译器的运行机制和原理有个了解，那样在面对编程语言的时候你会知其然又会知其如何然！
- 8、这诚然是一本好书。但是翻译的的着实费解又晦涩。事实上不是因为原文难懂，而是翻译的时候，译者很多地方没有按照中文的阅读习惯来翻译。如果把原文拿来对照，当真是极好的。其实，我很想说有很多地方翻译错了，但是忽然又觉得是不是因为自己汉语理解能力太差了，所以茫然了。总之，是可以翻的更好些的。
- 9、已经工作1年多了，大学没学编译原理，刚开始看龙书，看的一头雾水啊！高手们有没有指点下的

《编译原理》

?好多基础东西都忘记了, java/C ,现在看的都是血泪史啊!

10、One ring to rule them all (引子指环王).这是我看到这本《编译原理》后的第一个想法,因为说起编译原理,我们不得不提起这本书,也是就是大家俗称的“龙书”。比起纷繁芜杂的数据结构,操作系统教材,编译原理教材可谓十分统一,在讲述原理方面只有龙书一本。原因很简单,因为她实在太经典了,她教授的原理至今还在我们的各个编译器中使用。这本书从一个实际的小例子开始,一点点展开,以编译的过程为线索,详细剖析每个环节。在讲完了基本原理之后,还讲代码优化,编译器优化等高级话题,使得该书不但有广度还有深度。如果说要的不足的话,可能实践性稍有不足,所以我推荐在学完这本书后,再读一读《现代编译原理》,使你能更好的理解《编译原理》中的知识。在这个IDE高度发达的时代,我们程序员为什么要学《编译原理》?其实编译原理在渗透在我们日常编程工作的方方面面。如果你不理解编译原理中的作用域概念,那么你将很难理解JS中的闭包。如果你不理解编译过程,那么你在做C的时候很多概念会搞的你晕头转向,比如动态库,静态库,宏展开,循环不变式等。如果你不理解词法分析语法分析,那么你碰到ANTLR, yacc时你将手足无措。所以说学习编译原理能够帮你更好的理解计算机程序,为你以后的发展提供坚实的基础。

11、是本学期的课程,因为用的这个教材,但是想说,确实一个学期也没能把它学通,对我来说比较难,因为平时也还有其他很多事,没能钻进去。但是还是学到了很多。但是遗憾的是至今主要是理论上的东西,没能够实践,等吧这个学完了也要尝试实践,否则也是没有太大意义的。

12、很久以前知道自己要学编译原理的时候就听说过此书大名,后来发现教科书就是这本。书中内容十分详尽,应有尽有,描述清晰,;不可避免的是废话较多,看的比较慢。如果是高中学过OI的筒子,应该会觉得简单易懂。

13、看了一下china-pub上的样章。1、2章翻译的不错,忠实于原文,术语准确。不过美中不足的是有漏译的地方,个别段落直接落掉了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com