

# 《RUP导论》

## 图书基本信息

书名：《RUP导论》

13位ISBN编号：9787111148234

10位ISBN编号：7111148231

出版时间：2004-01-01

出版社：机械工业出版社

作者：克鲁奇特

页数：209

译者：麻志毅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

rational公司开发的一种软件工程过程，是开发组织用于分配和管理任务及职责的规范化方法，其目标是帮助开发人员在预定的进度和预算范围内开发出符合最终用户需求的产品。

本书介绍ibm的支持web的软件工程过程，简洁而清楚地描述了rup(rational unified process)的概念、结构、内容以及动机。本书提供的软件开发方法用于指导如何借助统一建模语言(uml)、软件自动化以及其他行业最佳实践，按计划按在预算范围内生产高质量的软件。

rup统一了整个软件开发团队，并通过行业领先者的经验以及从成千上万个项目中总结出的教训，使每位开发者的生产效率得以提高。rup为软件开发生命周期的所有阶段提供了详细而实际的指南，但是rup并非一成不变，开发人员可以进行裁剪，以适应各种项目和组织的实际需求。

本书反映了rup 2003中的变化，并附带一张结构图，其中列举了关键的rup元素：规程、工作流、制品、阶段以及里程碑。rup 2003还增加了以下内容：

- rup builder，它具有增强的配置能力、过程视图以及3个基本配置。
- myrup，使rup配置的视图个性化。
- 丰富了rational process workbench，用以定义过程构件、实施对rup的修改以及创建过程插件。
- 专门介绍了过程工程过程，为裁剪rup、创建插件和部署rup提供指南。

本书依照rup 2003进行编写，全面而简洁地介绍了rup的概念、结构、内容和动机，帮助读者学会如何开发出高质量的软件。作者是rup的首席架构师，本书融入作者几十年的开发经验，极具实用性。本书适合所有参与软件开发的人员阅读。

# 《RUP导论》

## 作者简介

Philippe Kruchten博士是RUP的首席架构师。他在电信、国防、航空以及运输领域的大型软件密集系统的开发方面有30多年的经验。本书的前两版已经被翻译成8种语言，前两版的销售量超过了160 000本。

## 书籍目录

译者序

前言

第一部分过程

第1章 最佳的软件开发实践

1.1 软件的价值

1.2 软件开发问题的症状和根本原因

1.3 最佳的软件实践

1.4 软件的迭代开发

1.5 管理需求

1.6 应用基于构件的架构

1.7 为软件建立可视化模型

1.8 对软件的质量进行持续的验证

1.9 控制软件的变更

1.10 rup

1.11小结

第2章 rup

2.1 什么是rup

2.2 作为产品的rup

2.2.1 过程产品的组织

2.2.2 关于过程工程师

2.2.3 二维过程结构

2.3 rup中的最佳软件实践

2.3.1 迭代开发

2.3.2 需求管理

2.3.3 架构和构件的使用

2.3.4 建模和uml

2.3.5 配置管理和变更管理

2.4 rup中的其他重要特征

2.4.1 用况驱动的开发

2.4.2 过程配置

2.4.3 工具支持

2.4.4 谁在使用rup

2.5 rup的发展简史

2.6 小结

第3章 静态结构：过程描述

3.1 rup的模型

3.2 角色

3.3 活动

3.4 制品

3.4.1 报告

3.4.2 制品集

3.5 规程

3.6 workflow

3.6.1 核心 workflow

3.6.2 workflow 细节

3.6.3 迭代计划

3.7 附加过程元素

- 3.7.1 指南
- 3.7.2 模板
- 3.7.3 工具指南
- 3.7.4 概念
- 3.8 过程框架
- 3.9 小结
- 第4章 动态结构：迭代开发
  - 4.1 顺序开发过程
    - 4.1.1 一个合理的方法
    - 4.1.2 错误假设1：需求是固定的
    - 4.1.3 错误假设2：我们可以在进行开发之前做出正确的书面设计
    - 4.1.4 提出风险分析
    - 4.1.5 延长时间
    - 4.1.6 减少文书工作
    - 4.1.7 基于规模和基于时间的计划
  - 4.2 克服困难：迭代
  - 4.3 获取控制：阶段和里程碑
  - 4.4 生命周期中焦点的转移
  - 4.5 阶段重访
    - 4.5.1 初始阶段
    - 4.5.2 里程碑：生命周期目标
    - 4.5.3 细化阶段
    - 4.5.4 里程碑：生命周期架构
    - 4.5.5 构造阶段
    - 4.5.6 里程碑：最初的可操作能力
    - 4.5.7 移交阶段
    - 4.5.8 里程碑：产品发布
  - 4.6 迭代方法的好处
    - 4.6.1 缓解风险
    - 4.6.2 适应变更
    - 4.6.3 在过程中不断学习
    - 4.6.4 增加复用机会
    - 4.6.5 更好的整体品质
  - 4.7 小结
- 第5章 以架构为中心的过程
  - 5.1 模型的重要性
  - 5.2 架构
  - 5.3 架构的重要性
  - 5.4 架构的定义
  - 5.5 架构的表示
    - 5.5.1 多重视图
    - 5.5.2 架构的4+1视图模型
    - 5.5.3 模型和视图
    - 5.5.4 架构不仅仅是一个蓝图
  - 5.6 以架构为中心的过程
  - 5.7 架构的目标
    - 5.7.1 智能控制
    - 5.7.2 复用
    - 5.7.3 开发的基础

- 5.8 基于构件的开发
- 5.9 其他的架构概念
  - 5.9.1 架构风格
  - 5.9.2 架构机制
  - 5.9.3 架构模式
- 5.10 小结
- 第6章 用况驱动的过程
  - 6.1 定义
    - 6.1.1 用况和活动者
    - 6.1.2 事件流
    - 6.1.3 场景
    - 6.1.4 用况模型
  - 6.2 确定用况
  - 6.3 用况的进化
  - 6.4 用况的组织
  - 6.5 在过程中使用用况
  - 6.6 小结
- 第二部分 过程规程
- 第7章 项目管理规程
  - 7.1 目的
  - 7.2 计划迭代项目
  - 7.3 风险的概念
    - 7.3.1 什么是风险
    - 7.3.2 策略：如何处理风险
  - 7.4 度量的概念
  - 7.5 角色和制品
  - 7.6 workflow
    - 7.6.1 workflow细节
    - 7.6.2 制定一个阶段计划
  - 7.7 制定一个迭代计划
    - 7.7.1 细化阶段的迭代
    - 7.7.2 构造阶段的迭代
    - 7.7.3 移交阶段的迭代
    - 7.7.4 迭代中的工作细节
  - 7.8 小结
- 第8章 业务建模规程
  - 8.1 目的
  - 8.2 为什么要进行业务建模
  - 8.3 在业务建模中使用软件工程技术
  - 8.4 业务建模场景
  - 8.5 角色和制品
  - 8.6 workflow
  - 8.7 从业务模型到系统
    - 8.7.1 业务模型和系统活动者
    - 8.7.2 自动业务工作人员
    - 8.7.3 分析模型中的业务模型和实体类
    - 8.7.4 在资源计划中使用业务分析模型
    - 8.7.5 系统需求的其他来源
    - 8.7.6 业务模型和系统架构

8.8 为软件开发业务建模

8.9 工具支持

8.10 小结

第9章 需求规程

9.1 目的

9.2 什么是需求

9.2.1 功能性需求

9.2.2 非功能性需求

9.3 需求的种类

9.3.1 项目相关人员：请求与需求

9.3.2 系统特征

9.3.3 软件需求

9.3.4 通过用例详细说明软件需求

9.4 捕获和管理需求

9.5 需求 workflow

9.6 需求中的角色

9.7 需求中使用的制品

9.8 工具支持

9.9 小结

第10章 分析和设计规程

10.1 目的

10.2 分析与设计

10.3 到底要设计到什么程度

10.4 角色和制品

10.5 设计以用户为中心的界面

10.6 设计模型

10.7 分析模型

10.8 接口扮演的角色

10.9 实时系统的制品

10.10 基于构件的设计

10.11 workflow

10.12 工具支持

10.13 小结

第11章 实现规程

11.1 目的

11.2 构造

11.3 集成

11.4 原型

11.5 角色和制品

11.6 workflow

11.7 工具支持

11.8 小结

第12章 测试规程

12.1 目的

12.2 在迭代生命周期中进行测试

12.2.1 质量

12.2.2 产品质量所有权

12.3 测试的维

12.3.1 质量维

- 12.3.2 测试的阶段
- 12.3.3 测试的类型
- 12.3.4 回归测试
- 12.4 角色和制品
- 12.5 workflow
- 12.5.1 定义评估任务
- 12.5.2 验证测试方法
- 12.5.3 验证构造的稳定性
- 12.5.4 测试和评估
- 12.5.5 完成验收任务
- 12.5.6 改进测试资产
- 12.6 工具支持
- 12.7 小结
- 第13章 配置和变更管理规程
- 13.1 目的
- 13.2 ccm立方体
- 13.2.1 配置管理
- 13.2.2 变更请求管理
- 13.2.3 状态和度量
- 13.3 角色和制品
- 13.4 workflow
- 13.4.1 计划项目配置和变更控制
- 13.4.2 建立项目cm环境
- 13.4.3 变更和交付配置条款
- 13.4.4 管理基线和发布
- 13.4.5 监控和报告配置状态
- 13.4.6 管理变更请求
- 13.5 工具支持
- 13.6 小结
- 第14章 环境规程
- 14.1 目的
- 14.1.1 配置rup
- 14.1.2 实例化rup
- 14.1.3 定制rup
- 14.1.4 实现rup
- 14.2 角色和制品
- 14.3 workflow
- 14.3.1 为项目准备环境
- 14.3.2 为迭代准备环境
- 14.3.3 为迭代提供支持环境
- 14.4 工具支持
- 14.5 小结
- 第15章 部署规程
- 15.1 目的
- 15.2 角色和制品
- 15.3 workflow
- 15.3.1 计划部署
- 15.3.2 开发支持材料
- 15.3.3 产品部署单元



- 15.3.4 在开发地点管理接受测试
- 15.3.5 beta测试产品
- 15.3.6 在安装现场管理接受测试
- 15.3.7 打包产品
- 15.3.8 提供对下载地点的访问
- 15.4 小结
- 第16章 典型的迭代计划
- 16.1 定义产品构想和业务用况
  - 16.1.1 结果
  - 16.1.2 初始阶段的后继迭代
- 16.2 建立架构原型
  - 16.2.1 结果
  - 16.2.2 细化阶段中的后继迭代
- 16.3 实现系统
- 16.4 小结
- 第17章 实施rup
- 17.1 概述
- 17.2 实施过程的效果
- 17.3 逐步实施rup
  - 17.3.1 步骤1：评估当前状态
  - 17.3.2 步骤2：建立或修订目标
  - 17.3.3 步骤3：识别风险
  - 17.3.4 步骤4：计划过程实施
  - 17.3.5 步骤5：执行过程实施
  - 17.3.6 步骤6：评价过程实施
- 17.4 实施过程也是一个项目
- 17.5 小结
- 附录
- 附录a 角色小结
- 附录b 制品小结
- 附录c 缩写词
- 术语表
- 参考文献
- 索引

# 《RUP导论》

## 精彩短评

- 1、虽然RUP已不是什么新东西了，敏捷现在还是热门！但对于大家伙RUP，如果你从这本书入手，会有个感性的全局认识，另外本书附的RUP彩图不错！
- 2、看完了，是对RUP的简单介绍，RUP东西比较多，直接看文档可能会被雷到，看看这本书有个大概印象，再开始深入研究，貌似一个不错得想法
- 3、RUP的权威著作
- 4、还没看完，感觉还可以，书中还带一张RUP的大表，但是最让人受不了的是书中把用例翻译成用况，太囧了
- 5、行文流畅，翻译准确，了解RUP的简明手册

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)