

# 《Authorware 7.0基础教场

## 图书基本信息

书名：《Authorware 7.0基础教程》

13位ISBN编号：9787810824323

10位ISBN编号：7810824325

出版时间：2004-11

出版社：

作者：张德发

页数：351

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Authorware 7.0基础教程》

## 内容概要

《Authorware 7.0基础教程》选择最新版本的Authorware 7.0作为介绍对象。根据Authorware 7.0特有的图标式编程特点，《Authorware 7.0基础教程》全面介绍了其使用方法。全书共13章，分别介绍了Authorware 7.0的安装启动、新增功能、操作界面及各个图标，包括显示图标、数字化电影图标、声音图标、擦除图标、等待图标、判断图标、计算图标，以及交互图标和导航图标的使用。每章的开始有“要点”和“难点”，章后有相关的思考练习，可以帮助读者巩固所内容。《Authorware 7.0基础教程》主要面向高职高专院校各专业的学生，也可作为其他各类高等院校教材，同时也可作为各类Authorware培训班及读者自学教材。

## 书籍目录

第1章 Authorware 7.0的基础知识 1.1 Authorware 7.0的主要特点 1.2 Authorware 7.0的运行环境 1.3 Authorware 7.0的工作界面 1.4 作品演示——一面冉冉升起的旗帜第2章 文本、图形与图像的应用 2.1 “显示”设计图标 2.2 绘制图形 2.3 使用文本 2.4 使用图像 2.5 设置显示图标的属性 2.6 等待图标的运用 2.7 擦除图标的运用 2.8 综合范例——电子相册的制作第3章 音频与视频的应用 3.1 声音的应用 3.2 数字电影的应用第4章 制作动画效果 4.1 移动图标简介 4.2 移动图标属性 4.3 移动选项卡 4.4 移动图标属性设置 4.5 与移动图标相关的变量 4.6 动画图标应用范例——渐隐、渐现滚动字幕第5章 判断分支结构的应用 5.1 分支图标属性 5.2 分支路径属性 5.3 随机选择分支路径 5.4 设置随机分支 5.5 与分支图标相关的变量 5.6 应用实例第6章 交互结构的设计 6.1 交互图标介绍 6.2 创建和编辑交互设计图标 6.3 按钮响应 6.4 热区响应方式 6.5 热对象响应 6.6 目标区域响应 6.7 下拉菜单响应 6.8 条件响应 6.9 文本响应方式 6.10 按键响应方式 6.11 重试限制响应方式 6.12 时间限制响应方式 6.13 事件响应方式第7章 导航控制 7.1 框架图标 7.2 导航图标第8章 多媒体程序设计 8.1 变量 8.2 变量的使用 8.3 函数 8.4 程序代码设计 8.5 计算图标 8.6 多媒体程序设计综合实例第9章 Authorware 7.0的功能扩展 9.1 OLE对象 9.2 ActiveX控件的应用 9.3 常见外部媒体资源的使用第10章 库与模块的使用 10.1 库的基本操作 10.2 模块第11章 知识对象的应用 11.1 知识对象的介绍 11.2 知识对象的工作过程 11.3 知识对象的类型介绍 11.4 知识对象的应用第12章 多媒体作品的组织和发行 12.1 素材的组织 12.2 程序的打包 12.3 Authorware 7.0网络文件运行是否正确 12.4 制作自动运行的光盘第13章 Authorware 7.0综合应用实例 13.1 多媒体技术和多媒体教学 13.2 多媒体课件的结构设计 13.3 多媒体素材的准备 13.4 多媒体课件的制作过程附录A Authorware 7.0系统变量一览表附录B Authorware 7.0系统函数一览表参考文献

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)