

# 《C语言程序设计》

## 图书基本信息

书名：《C语言程序设计》

13位ISBN编号：9787533155902

10位ISBN编号：7533155904

出版时间：2010-2

出版社：山东科学技术出版社

页数：170

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《C语言程序设计》

## 内容概要

《21世纪全国高等职业院校计算机应用技术专业计算机网络技术专业通用教材·C语言程序设计》内容包括：C语言基础知识、简单程序设计、选择结构程序设计等。《21世纪全国高等职业院校计算机应用技术专业计算机网络技术专业通用教材·C语言程序设计》共分9章，包括C语言程序设计基础知识、顺序结构、循环控制、选择结构程序设计、循环控制、数组、函数、指针、结构体、文件等内容。

## 书籍目录

- 1 C语言基础知识
  - 1.1 C语言的发展过程
  - 1.2 C语言的特点
  - 1.3 简单的C程序介绍
  - 1.4 C语言字符集
  - 1.5 C语言词汇
  - 1.6 C语言的数据类型
  - 1.7 常量与变量
    - 1.7.1 常量和符号常量
    - 1.7.2 变量
  - 1.8 整型数据
  - 1.9 实型数据
  - 1.10 字符型数据
    - 1.10.1 字符常量
    - 1.10.2 转义字符
    - 1.10.3 字符变量
  - 1.11 各类数值型数据之间的混合运算
  - 1.12 表达式
    - 1.12.1 算术运算符
    - 1.12.2 关系运算符
    - 1.12.3 逻辑运算符
    - 1.12.4 自增自减运算符
    - 1.12.5 赋值运算符
    - 1.12.6 逗号运算符
    - 1.12.7 运算符的优先级和结合性
  - 实验1 操作环境运算符
  - 习题1
- 2 简单程序设计
  - 2.1 C语言的基本语句
  - 2.2 顺序结构
  - 2.3 数据输入与输出
    - 2.3.1 格式输出函数printf ( )
    - 2.3.2 格式化输入函数scanf ( )
    - 2.3.3 字符输出函数putchar ( )
    - 2.3.4 键盘输入函数getchar ( )
  - 2.4 程序举例
  - 实验2 顺序结构程序设计
  - 习题2
- 3 选择结构程序设计
  - 3.1 if语句
    - 3.1.1 if语句的两种形式
    - 3.1.2 if语句的嵌套
    - 3.1.3 条件运算符和条件表达式
  - 3.2 switch语句
  - 3.3 程序举例
  - 实验3 选择结构程序设计
  - 习题3

## 4 循环控制

### 4.1 概述

### 4.2 while语句

### 4.3 do...while语句

### 4.4 for语句

### 4.5 循环的嵌套

### 4.6 break和CContinue语句

#### 4.6.1 break语句

#### 4.6.2 CContinue语句

### 4.7 程序举例

## 实验4 循环结构程序设计

### 习题4

## 5 数组

### 5.1 一维数组的定义和引用

#### 5.1.1 一维数组的定义方式

#### 5.1.2 一维数组元素的引用

#### 5.1.3 一维数组的初始化

#### 5.1.4 一维数组程序举例

### 5.2 二维数组的定义和引用

#### 5.2.1 二维数组的定义

#### 5.2.2 二维数组元素的引用

#### 5.2.3 二维数组的初始化

#### 5.2.4 二维数组程序举例

### 5.3 字符数组

#### 5.3.1 字符数组的定义

#### 5.3.2 字符串和字符串结束标志

#### 5.3.3 字符数组的输入输出

#### 5.3.4 字符串处理函数

### 5.4 程序举例

## 实验5 数组的应用

### 习题5

## 6 函数

### 6.1 概述

### 6.2 函数定义的一般形式

### 6.3 函数的参数和函数的值

#### 6.3.1 形式参数和实际参数

#### 6.3.2 函数的返回值

### 6.4 函数的调用

#### 6.4.1 函数调用的一般形式

#### 6.4.2 函数调用的方式

#### 6.4.3 被调用函数的声明和函数原型

### 6.5 函数的嵌套调用

### 6.6 函数的递归调用

### 6.7 数组作为函数参数

### 6.8 局部变量和全局变量

#### 6.8.1 局部变量

#### 6.8.2 全局变量

### 6.9 变量的存储类别

#### 6.9.1 动态存储方式与静态动态存储方式

6.9.2 auto变量

6.9.3 用static声明局部变量

6.9.4 用extern声明外部变量

实验6 函数

习题6

7 指针

7.1 指针和地址的概念

7.2 指针变量

7.2.1 指针变量的定义

7.2.2 指针变量的引用

7.2.3 指针变量作为函数参数

7.3 数组与指针

7.3.1 指向数组的指针

7.3.2 通过指针引用数组元素

7.3.3 数组名做函数参数

7.3.4 指向多维数组的指针和指针变量

7.3.5 指针数组

7.4 字符串与指针

7.4.1 字符串的指针表示

7.4.2 字符串指针做函数参数

7.5 指针型函数

实验7 指针

习题7

8 结构体

8.1 定义一个结构的一般形式

8.2 结构类型变量的说明

8.3 结构变量成员的表示方法

8.4 结构变量的赋值

8.5 结构变量的初始化

8.6 结构数组的定义

8.7 结构指针变量的说明和使用

8.7.1 指向结构变量的指针

8.7.2 指向结构数组的指针

8.8 类型定义符typedef

实验8 结构体

习题8

9 文件

9.1 C文件概述

9.2 C文件指针

9.3 文件的打开与关闭

9.3.1 文件的打开（fopen函数）

9.3.2 文件关闭函数（fclose函数）

9.4 文件的读写

9.4.1 fscanf函数和fprintf函数

9.4.2 fread函数和fwrite函数

9.4.3 字符串读写函数fgets和puts

9.5 文件的定位

9.5.1 rewind函数

9.5.2 fseek函数

9.5.3 ftell函数

9.6 文件检测函数

9.6.1 文件结束检测函数（feof函数）

9.6.2 读写文件出错检测函数（ferror函数）

9.6.3 文件出错标志和文件结束标志置0函数（clearerr函数）

实验9 文件

习题9

综合实训项目

附录

参考文献

# 《C语言程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)