

《Java实用教程》

图书基本信息

书名：《Java实用教程》

13位ISBN编号：9787115294937

10位ISBN编号：7115294933

出版时间：2012-11

出版社：人民邮电出版社

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java实用教程》

内容概要

《21世纪高等教育计算机规划教材:Java实用教程(第2版)》系统地介绍Java程序设计的基础知识、开发环境与开发工具。全书共分12章,内容包括Java语言概述、Java语言的基本语法、程序流程控制语句、面向对象基础、集合、Java输入与输出、多线程与异常处理、Swing程序设计、Applet程序设计、网络程序设计、JDBC数据库编程、Java Web程序设计。《21世纪高等教育计算机规划教材:Java实用教程(第2版)》所有知识都结合具体实例进行介绍,力求详略得当,使读者快速掌握Java程序设计的方法。书后附有上机实验,供读者实践练习。

书籍目录

第1章 Java 程序设计语言概述

- 1.1 Java简介
- 1.2 Java语言诞生背景
- 1.3 Java语言的特点
- 1.4 安装Java程序开发工具
 - 1.4.1 下载JDK
 - 1.4.2 安装JDK
 - 1.4.3 Windows系统下配置和测试JDK
- 1.5 Java SE 7的新特性
- 1.6 Java程序开发过程
- 1.7 Java开发工具Eclipse
 - 1.7.1 Eclipse简介
 - 1.7.2 Eclipse的安装与启动
 - 1.7.3 Eclipse编写Java程序的流程

小结

习题

第2章 Java语言的基本语法

- 2.1 标识符和关键字
- 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量的概念及使用要点
 - 2.2.2 变量的概念及使用要点
- 2.3 数据类型
 - 2.3.1 基本数据类型
 - 2.3.2 引用数据类型
 - 2.3.3 基本类型与引用类型的区别
 - 2.3.4 数据类型之间的相互转换
- 2.4 运算符
 - 2.4.1 赋值运算符
 - 2.4.2 算术运算符
 - 2.4.3 关系运算符
 - 2.4.4 逻辑运算符
 - 2.4.5 位运算符
 - 2.4.6 对象运算符
 - 2.4.7 其他运算符
 - 2.4.8 运算符的优先级别及结合性
- 2.5 字符串
 - 2.5.1 创建字符串对象
 - 2.5.2 连接字符串
 - 2.5.3 字符串操作
 - 2.5.4 格式化字符串
 - 2.5.5 格式化日期和时间
- 2.6 数组
 - 2.6.1 一维数组
 - 2.6.2 二维数组

小结

习题

第3章 程序流程控制语句

- 3.1 分支语句
 - 3.1.1 简单的if条件语句
 - 3.1.2 if...else条件语句
 - 3.1.3 if...else if多分支语句
 - 3.1.4 if语句的嵌套
 - 3.1.5 switch多分支语句
 - 3.1.6 if语句和switch语句的区别
- 3.2 循环语句
 - 3.2.1 for循环语句
 - 3.2.2 while循环语句
 - 3.2.3 do...while循环语句
 - 3.2.4 循环的嵌套
- 3.3 跳转语句
 - 3.3.1 break跳转语句
 - 3.3.2 continue跳转语句
 - 3.3.3 return跳转语句
- 小结
- 习题
- 第4章 面向对象基础
 - 4.1 面向对象程序设计
 - 4.1.1 面向对象程序设计概述
 - 4.1.2 面向对象程序设计的特点
 - 4.2 类和对象
 - 4.2.1 定义类
 - 4.2.2 了解成员方法
 - 4.2.3 成员变量和局部变量
 - 4.2.4 构造方法的概念及用途
 - 4.2.5 对象生命周期
 - 4.3 包
 - 4.3.1 包的概念
 - 4.3.2 创建包
 - 4.3.3 使用包中的类
 - 4.4 继承
 - 4.4.1 继承的概念
 - 4.4.2 子类对象的创建
 - 4.4.3 继承的使用原则
 - 4.4.4 使用this关键字
 - 4.4.5 使用super关键字
 - 4.5 多态
 - 4.5.1 方法的重载
 - 4.5.2 方法的覆盖
 - 4.5.3 向上转型
 - 4.6 特殊类
 - 4.6.1 抽象类和抽象方法
 - 4.6.2 final类
 - 4.6.3 内部类
 - 4.7 接口
 - 4.7.1 定义接口
 - 4.7.2 实现接口

小结

习题

第5章 集合

5.1 集合中主要接口的概述

5.2 Collection接口

5.2.1 addAll()方法

5.2.2 removeAll()方法

5.2.3 retainAll()方法

5.2.4 containsAll()方法

5.2.5 toArray()方法

5.3 List集合

5.3.1 List的用法

5.3.2 使用ArrayList类

5.3.3 使用LinkedList类

5.4 Set集合

5.4.1 使用HashSet类

5.4.2 使用TreeSet类

5.5 Map集合

5.5.1 Map的用法

5.5.2 使用HashMap类

5.5.3 使用TreeMap类

小结

习题

第6章 Java输入与输出

6.1 File类

6.2 流

6.2.1 流的基本概念

6.2.2 输入输出流

6.3 字节流

6.3.1 InputStream类与OutputStream类

6.3.2 FileInputStream类

6.3.3 FileOutputStream类

6.4 字符流

6.4.1 Reader类与Writer类

6.4.2 InputStreamReader类

6.4.3 OutputStreamWriter类

6.4.4 FileReader类

6.4.5 FileWriter类

6.4.6 BufferedReader类

6.4.7 BufferedWriter类

6.4.8 PrintStream类

6.4.9 PrintWriter类

6.4.10 System.in获取用户输入

6.5 RandomAccessFile类

6.6 过滤器流

6.7 对象序列化(objectcserialization)

6.7.1 ObjectInput与ObjectOutput

6.7.2 ObjectInputStream与ObjectOutputStream

6.8 Scanner类

小结

习题

第7章 多线程与异常处理

7.1 线程概述

7.1.1 进程

7.1.2 线程

7.2 线程的创建

7.2.1 线程的创建方式

7.2.2 继承Thread类

7.2.3 实现Runnable接口

7.3 线程的生命周期

7.4 线程的优先级

7.5 线程的控制

7.5.1 线程的启动

7.5.2 线程的挂起

7.5.3 线程状态检查

7.5.4 结束线程

7.5.5 后台线程

7.6 线程的同步

7.7 线程通信

7.8 多线程产生死锁

7.9 异常

7.9.1 异常处理

7.9.2 异常类

7.9.3 Error类

7.9.4 Exception类

7.9.5 自定义异常

小结

习题

第8章 Swing程序设计

8.1 Swing概述

8.2 创建窗体

8.3 常用组件

8.3.1 JLabel(标签)组件

8.3.2 JButton(按钮)组件

8.3.3 JRadioButton(单选按钮)组件

8.3.4 JCheckBox(复选框)组件

8.3.5 JComboBox(选择框)组件

8.3.6 JList(列表框)组件

8.3.7 JTextField(文本框)组件

8.3.8 JPasswordField(密码框)组件

8.3.9 JTextArea(文本域)组件

8.4 常用布局管理器

8.4.1 不使用布局管理器

8.4.2 FlowLayout布局管理器

8.4.3 BorderLayout布局管理器

8.4.4 GridLayout布局管理器

8.5 常用面板

8.5.1 JPanel面板

8.5.2 JScrollPane面板

8.6 常用事件处理

8.6.1 动作事件处理

8.6.2 焦点事件处理

8.6.3 鼠标事件处理

8.6.4 键盘事件处理

8.7 拼图游戏

8.7.1 游戏简介

8.7.2 设计思路

8.7.3 开发步骤

小结

习题

第9章 Applet程序设计

9.1 Applet概述

9.2 Applet基础

9.2.1 简单Applet实例

9.2.2 Applet生命周期

9.2.3 Graphics类

9.3 图像处理

9.4 音频播放

9.4.1 getAudioClip()方法

9.4.2 play()方法

9.4.3 newAudioClip()方法

9.5 HTML的Applet标签和属性

9.6 JAR文件

9.6.1 使用JDK工具生成JAR

9.6.2 使用Eclipse开发工具生成JAR

9.6.3 使用JAR文件中的Applet程序

9.7 为Applet传递参数

9.8 JavaScript操作Applet

9.9 控制其他Applet程序

9.10 Applet安全基础

9.10.1 Applet的行为

9.10.2 Applet的安全限制

小结

习题

第10章 网络程序设计

10.1 基础知识

10.1.1 TCP

10.1.2 UDP

10.2 IP地址封装

10.3 套接字

10.3.1 服务器端套接字

10.3.2 客户端套接字

10.4 数据报

10.4.1 DatagramPacket

10.4.2 DatagramSocket

10.5 网络聊天

小结

习题

第11章 JDBC数据库编程

11.1 JDBC概述

11.1.1 JDBC-ODBC桥技术介绍

11.1.2 JDBC技术介绍

11.1.3 JDBC驱动类型

11.2 JDBC中的常用接口

11.2.1 Driver接口

11.2.2 DriverManager类

11.2.3 Connection接口

11.2.4 Statement接口

11.2.5 PreparedStatement接口

11.2.6 CallableStatement接口

11.2.7 ResultSet接口

11.3 连接数据库

11.3.1 加载JDBC驱动程序

11.3.2 创建数据库连接

11.3.3 执行SQL语句

11.3.4 获得查询结果

11.3.5 关闭连接

11.4 操作数据库

11.4.1 添加数据

11.4.2 查询数据

11.4.3 修改数据

11.4.4 删除数据

11.5 应用JDBC事务

小结

习题

第12章 Java Web程序设计

12.1 JSP概述

12.2 Tomcat的安装与配置

12.2.1 下载和安装Tomcat服务器

12.2.2 Tomcat的目录结构

12.2.3 修改Tomcat的默认端口

12.2.4 部署Web应用

12.3 了解JSP的基本构成

12.4 JSP的指令标识

12.4.1 使用page指令

12.4.2 使用include指令

12.5 JSP的脚本标识

12.5.1 JSP表达式(Expression)

12.5.2 声明标识(Declaration)

12.5.3 脚本程序(Scriptlet)

12.6 JSP的动作标识

12.6.1 包含文件的动作

12.6.2 重定向资源的动作

12.6.3 声明使用JavaBean的动作

12.6.4 设置JavaBean属性值的动作

12.6.5 获取JavaBean属性值的动作

12.7 JSP常用内置对象

12.7.1 request对象

12.7.2 response对象

12.7.3 session对象

12.7.4 application对象

12.8 Java Web框架技术

12.8.1 Struts 2

12.8.2 Spring

12.8.3 Hibernate

小结

习题

附录A 上机实验

实验1 Java基础

实验2 程序流程控制

实验3 类的继承

实验4 使用集合类

实验5 数据流

实验6 线程控制

实验7 异常处理

实验8 Swing程序设计

实验9 Applet程序设计

实验10 网络程序设计

实验11 通过JDBC方式操作数据库

实验12 Java Web程序设计

实验13 计算器

实验14 日志簿

章节摘录

版权页： 插图：

《Java实用教程》

编辑推荐

《21世纪高等教育计算机规划教材:Java实用教程(第2版)》内容详细,逻辑清晰,具有极高的实用价值,可作为普通高等院校计算机及相关专业Java程序设计课程的教材,也适合Java初学者及程序开发人员参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com