

《Visual Basic从入门到精通》

图书基本信息

书名：《Visual Basic从入门到精通》

13位ISBN编号：9787302288480

10位ISBN编号：7302288488

出版时间：2012-9

出版社：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：548

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

丛书说明：“软件开发视频大讲堂”（第1版）于2008年8月出版以来，因其编写细腻，易学实用，配备全程视频等，在软件开发类图书市场上产生了很大反响，绝大部分品种在全国软件开发零售图书排行榜中名列前茅，2009年多个品种被评为“全国优秀畅销书”。“软件开发视频大讲堂”丛书（第2版）于2010年8月出版，自出版至今，绝大部分品种在全国软件开发类零售图书排行榜中，依然持续名列前茅。丛书迄今累计已销售近40万册，被百余所高校计算机相关专业、软件学院选为教学参考书，在众多的软件开发类图书中成为一支最耀眼的品牌。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第3版）在前两版的基础上，增删了品种，修正了疏漏，重新录制了视频，提供了从入门学习，到实例应用，到模块开发，到项目开发，到能力测试，直到面试等各个阶段的海量开发资源库。为了方便教学，还提供了教学课件PPT，读者可登录清华大学出版社网站直接下载。

Visual Basic 6.0是Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的可视化编程环境，自面世以来便凭借其易学易用、功能强大的特点备受广大用户的青睐。其强大的可视化用户界面设计，让程序员从复杂的界面设计中解脱出来，使编程成为一种享受。Visual Basic不仅可以开发数据库管理系统，而且可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得Visual Basic 6.0成为应用最广泛的编程语言之一。

本书内容 本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分4篇。

第1篇：基础知识。本篇通过初识Visual Basic 6.0，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组的声明和应用，过程的创建和使用以及内置函数与API函数等内容的介绍，并结合大量的图示、实例和视频，使读者快速掌握Visual Basic语言基础知识，为以后的编程奠定坚实的基础。

第2篇：核心技术。本篇介绍了窗体和系统对象，标准模块和类模块，常用标准控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，常用ActiveX控件，鼠标键盘处理，程序调试和错误处理以及文件系统编程等。学习完这一部分的内容，您将能够开发一些小型应用程序。

第3篇：高级应用。本篇介绍了图形图像技术，多媒体技术，SQL应用，数据库开发技术，数据库控件以及网络编程技术等。学习完这一部分的内容，您将能够开发数据库应用程序、多媒体程序和网络程序等。

第4篇：项目实战。本篇通过一个大型、完整的企业进销存管理系统，运用软件工程的设计思想，演示了如何进行软件项目的实践开发。全书按照“编写项目计划书 系统设计 数据库设计 创建项目 实现项目 运行项目 项目打包部署 解决开发常见问题”的流程进行介绍，带领读者一步步亲身体验开发项目的全过程。本书特点 由浅入深，循序渐进：本书以初中级程序员为对象，先从Visual Basic语言基础学起，再学习Visual Basic的核心技术，然后学习Visual Basic的高级应用，最后学习开发一个完整项目。讲解过程中步骤详尽，版式新颖，在操作的内容图片上以(((.....的编号+内容的方式进行标注，让读者在阅读时一目了然，从而快速把握书中内容。

语音视频，讲解详尽：书中每一章节均提供声图并茂的语音教学视频，读者可以根据书中提供的视频位置，在光盘中找到相应的文件。这些视频能够引导初学者快速入门，感受编程的快乐和成就感，增强进一步学习的信心，从而快速成为编程高手。

实例典型，轻松易学：通过例子学习是最好的学习方式，本书通过“一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析、一个综合应用”的模式，透彻、详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。另外，为了便于读者阅读程序代码、快速学习编程技能，书中几乎为每行代码都提供了注释。

精彩栏目，贴心提醒：根据需要，本书在各章节中使用了很多“注意”、“说明”、“技巧”等小栏目，让读者可以在学习过程中更轻松的理解相关知识点及概念，并轻松地掌握个别技术的应用技巧。

应用实践，随时练习：书中几乎每章都提供了“练习与实践”，读者能够通过通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学的知识，举一反三，为进一步学习做好充分的准备。

读者对象 初学编程的自学者 编程爱好者 大中专院校的老师 and 学生 相关培训机构的老师和学员 毕业后从事程序开发工作的学生 初中级程序开发人员 程序测试及维护人员 参加实习的“菜鸟”级程序员读者服务 为了方便解决本书疑难问题，读者朋友可加我们的QQ（可容纳10万人），也可以留言，我们将竭诚为您服务。致读者 本书由Visual Basic程序开发团队组织编写，主要人员有赵永发、高文才、陈丹丹、李伟、王国辉、刘欣、赵会东、王小科、尹凯、李慧、刘欣、李继业、刘淇、高春艳、杨丽、寇长梅、陈英、黎秋芬、刘莉莉、陈媛、潘凯华、王双、田新宇、顾彦玲、赵旭阳、房大伟、刘云峰、吕双、顾丽丽、孟范胜、董大永、李继业、尹强、张磊、王军、刘彬彬、卢瀚、安剑、巩建华、刘锐宁、李伟明、梁水、李鑫、孙秀梅、李钟尉等。在编写过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误和疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

感谢您选择本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。 “零门槛

《Visual Basic从入门到精通》

”编程，一切皆有可能。

祝读书快乐！

编者

《Visual Basic从入门到精通》

内容概要

书籍目录

第1篇 基础知识

第1章 初识Visual Basic 6.0

2

视频讲解：1小时26分钟

1.1 Visual Basic简介

3

1.1.1 Visual Basic的发展

3

1.1.2 Visual Basic 6.0的特点

3

1.2 如何学好VB

4

1.2.1 VB可以做什么

4

1.2.2 学习VB的几点建议

5

1.3 VB 6.0的安装与管理

5

1.3.1 VB 6.0的运行环境

5

1.3.2 VB 6.0+SP6的安装

6

1.3.3 VB 6.0的更改或删除

8

1.4 VB 6.0的启动

9

1.4.1 通过“开始”菜单启动

9

1.4.2 通过快捷方式启动

9

1.5 VB 6.0的集成开发环境

11

1.5.1 集成开发环境简介

11

1.5.2 菜单栏

12

1.5.3 工具栏

14

1.5.4 工具箱

15

1.5.5 工程资源管理器

17

1.5.6 属性窗口

18

1.5.7 窗体布局窗口

19

1.5.8 窗体设计器

20	
1.5.9	代码编辑窗口
20	
1.6	定制开发环境
21	
1.6.1	设置在编辑器中要求变量声明
21	
1.6.2	设置网格大小和不对齐到网格
22	
1.6.3	设置启动时保存
22	
1.6.4	定制工具栏
23	
1.6.5	为代码编辑器设置鼠标滚动
24	
1.7	VB 6.0的帮助系统
25	
1.7.1	MSDN Library的安装与使用
25	
1.7.2	利用附带的实例源程序学习编程
27	
1.7.3	使用VB的帮助菜单
28	
1.8	创建第一个VB程序
28	
1.8.1	创建工程文件
28	
1.8.2	设计界面
29	
1.8.3	编写代码
29	
1.8.4	调试运行
30	
1.8.5	保存工程
30	
1.8.6	编译程序
31	
1.9	小结
31	
1.10	练习与实践
31	
第2章	VB语言基础
32	
	视频讲解：29分钟
2.1	关键字和标识符
33	
2.2	数据类型
33	
2.2.1	基本数据类型

34	
2.2.2	记录类型
37	
2.2.3	枚举类型
39	
2.3	变量
39	
2.3.1	什么是变量
40	
2.3.2	变量的命名
40	
2.3.3	变量的声明
41	
2.3.4	变量的作用域
43	
2.3.5	静态变量
44	
2.3.6	变量同名问题的处理
45	
2.3.7	变量的生命周期
46	
2.4	常量
46	
2.4.1	常量的声明
46	
2.4.2	局部常量和全局常量
47	
2.5	运算符和表达式
47	
2.5.1	运算符
47	
2.5.2	表达式
49	
2.5.3	运算符的优先级
50	
2.6	代码编写规则
50	
2.6.1	对象命名规则
50	
2.6.2	代码书写规则
52	
2.6.3	处理关键字冲突
53	
2.6.4	代码注释规则
53	
2.7	小结
55	
2.8	练习与实践
55	

第3章 算法和程序控制结构

56

视频讲解：59分钟

3.1 算法

57

3.1.1 什么是算法

57

3.1.2 算法的特性

58

3.1.3 算法的描述方法

58

3.1.4 构成算法的基本控制结构

60

3.2 顺序结构

63

3.2.1 赋值语句

63

3.2.2 数据的输入

65

3.2.3 数据的输出

66

3.3 选择结构

68

3.3.1 单分支If...Then语句

68

3.3.2 双分支If...Then...Else语句

70

3.3.3 If语句的嵌套

71

3.3.4 多分支If...Then...ElseIf语句

74

3.3.5 Select Case语句

76

3.3.6 If函数

77

3.4 循环结构

78

3.4.1 For...Next循环语句

78

3.4.2 For Each...Next循环语句

81

3.4.3 Do...Loop循环语句

82

3.4.4 嵌套循环

86

3.4.5 选择结构与循环结构的嵌套

87

3.5 其他辅助控制语句

88

3.5.1 跳转语句GoTo	88
3.5.2 复用语句With...End With	89
3.5.3 退出语句Exit	89
3.5.4 结束语句End	90
3.6 小结	91
3.7 练习与实践	91
第4章 数组的声明和应用	92
视频讲解：26分钟	
4.1 数组的概述	93
4.1.1 数组的概念	93
4.1.2 数组与简单变量的区别	94
4.2 数组的分类	94
4.2.1 静态数组	94
4.2.2 动态数组	96
4.2.3 一维数组	98
4.2.4 数组中的数组	99
4.2.5 二维数组及多维数组	100
4.3 数组的基本操作	101
4.3.1 数组元素的输入	102
4.3.2 数组元素的输出	103
4.3.3 数组元素的插入	103
4.3.4 数组元素的删除	104
4.3.5 数组元素的查找	104
4.3.6 数组元素的排序	105
4.4 记录数组	107

4.4.1	记录数组的概念	107
4.4.2	记录数组的使用	108
4.5	数组相关函数及语句	108
4.5.1	Array函数	108
4.5.2	UBound函数和LBound函数	109
4.5.3	Split函数	109
4.5.4	Option Base语句	110
4.6	小结	111
4.7	练习与实践	111
第5章	过程的创建和使用	112
	视频讲解：53分钟	
5.1	认识过程	113
5.2	事件过程	113
5.2.1	建立事件过程	114
5.2.2	调用事件过程	114
5.3	子过程（Sub过程）	115
5.3.1	建立子过程	115
5.3.2	调用子过程	117
5.3.3	调用其他模块中的子过程	118
5.4	函数过程（Function过程）	119
5.4.1	建立函数过程	119
5.4.2	调用函数过程	119
5.4.3	函数过程与子过程的区别	120
5.5	参数的传递	120
5.5.1	认识参数	120

5.5.2	参数按值和按地址传递	122
5.5.3	数组参数	123
5.5.4	对象参数	124
5.6	嵌套过程	125
5.7	递归过程	127
5.8	属性过程 (Property过程)	128
5.8.1	使用属性过程建立类的属性	129
5.8.2	使用类属性	130
5.8.3	只读属性和对象属性	131
5.9	小结	131
5.10	练习与实践	131
第6章	内置函数与API函数	132
	视频讲解：53分钟	
6.1	数学函数	133
6.1.1	Abs函数 (求绝对值)	133
6.1.2	Exp函数 (e的n次方)	133
6.1.3	Sgn函数 (返回符号)	134
6.1.4	Sqr函数 (平方根)	135
6.2	字符串函数	135
6.2.1	Len函数	135
6.2.2	Left和Right函数	136
6.2.3	Mid函数	137
6.2.4	Trim、RTrim、LTrim函数 (去空格)	137
6.3	类型转换函数	138
6.3.1	Asc函数 (转换为ASCII)	138

- 6.3.2 Chr函数（转换为字符）
138
- 6.3.3 Val函数（转换为数值型）
139
- 6.3.4 Str函数（转换为字符型）
139
- 6.4 判断函数
140
 - 6.4.1 IsNull函数
140
 - 6.4.2 IsNumeric函数
140
 - 6.4.3 IsArray函数
141
- 6.5 日期和时间函数
141
 - 6.5.1 Date函数、Now函数、Time函数
141
 - 6.5.2 Timer函数
142
 - 6.5.3 Weekday函数
143
 - 6.5.4 Year、Month、Day函数
（年、月、日）
144
 - 6.5.5 Hour、Minute、Second函数
（时、分、秒）
145
- 6.6 随机函数
146
 - 6.6.1 Randomize函数
146
 - 6.6.2 Rnd函数
146
- 6.7 格式化函数
147
- 6.8 API函数
150
 - 6.8.1 API的概念
150
 - 6.8.2 API的相关概念
152
- 6.9 API浏览器
153
 - 6.9.1 启动API浏览器
153
 - 6.9.2 API浏览器的加载
154
 - 6.9.3 API浏览器的使用

155

6.10 API的使用

157

6.10.1 API函数的声明

157

6.10.2 API常数与类型

158

6.11 API函数的调用

158

6.12 小结

159

6.13 练习与实践

159

第2篇 核心技术

第7章 窗体和系统对象

162

视频讲解：1小时9分钟

7.1 窗体的概述

163

7.1.1 窗体的结构

163

7.1.2 模式窗体和无模式窗体

163

7.1.3 SDI窗体和MDI窗体

164

7.1.4 添加和移除窗体

166

7.1.5 加载（Load）与卸载（Unload）窗体

167

7.2 窗体的属性

168

7.2.1 名称（Name属性）

169

7.2.2 标题（Caption属性）

169

7.2.3 图标（Icon属性）

170

7.2.4 背景（Picture属性）

171

7.2.5 边框样式（BorderStyle属性）

172

7.2.6 显示状态（WindowState属性）

173

7.2.7 显示位置（StartPosition属性）

173

7.3 窗体的方法

174

7.3.1 显示窗体（Show方法）

174	
7.3.2	隐藏窗体 (Hide方法)
175	
7.3.3	移动窗体 (Move方法)
176	
7.4	窗体的事件
177	
7.4.1	单击和双击 (Click / DblClick事件)
177	
7.4.2	载入和卸载 (Load / QueryUnload / Unload事件)
178	
7.4.3	活动性 (Activate / Deactivate事件)
180	
7.4.4	初始化 (Initialize事件)
181	
7.4.5	调整大小 (Resize事件)
181	
7.4.6	重绘 (Paint事件)
182	
7.4.7	焦点事件 (GotFocus / LostFocus事件)
183	
7.5	窗体事件的生命周期
183	
7.5.1	窗体启动过程
184	
7.5.2	窗体运行过程
184	
7.5.3	窗体关闭过程
184	
7.6	MDI窗体
186	
7.6.1	MDI窗体概述
186	
7.6.2	MDI窗体的添加和移除
187	
7.6.3	MDI子窗体 (MDIChild属性)
189	
7.6.4	MDI程序的特点
190	
7.6.5	MDI主窗体的设计
191	
7.7	系统对象
191	
7.7.1	应用程序对象 (APP对象)
192	
7.7.2	屏幕对象 (Screen对象)
193	

7.7.3 剪贴板对象 (Clipboard对象)

195

7.7.4 调试对象 (Debug对象)

195

7.8 小结

196

7.9 练习与实践

196

第8章 标准模块和类模块

197

视频讲解：12分钟

8.1 标准模块

198

8.1.1 标准模块概述

198

8.1.2 添加标准模块

198

8.2 类模块

199

8.2.1 类模块的概述

200

8.2.2 添加类模块

200

8.3 标准模块和类模块的区别

201

8.4 小结

202

8.5 练习与实践

202

第9章 常用标准控件

203

视频讲解：1小时29分钟

9.1 控件概述

204

9.1.1 控件的作用

204

9.1.2 控件的属性、方法和事件

204

9.1.3 控件的分类

205

9.2 控件的相关操作

206

9.2.1 向窗体上添加控件

206

9.2.2 调整控件的大小

206

9.2.3 复制与删除控件

206

9.2.4 使用窗体编辑器调整控件布局

207	
9.2.5	锁定控件
208	
9.3	标签和文本框
209	
9.3.1	标签 (Label控件)
209	
9.3.2	文本框 (TextBox控件)
210	
9.4	命令按钮
214	
9.4.1	命令按钮的属性
214	
9.4.2	命令按钮的事件
215	
9.5	单选按钮、复选框及框架
216	
9.5.1	单选按钮 (OptionButton控件)
216	
9.5.2	复选框 (CheckBox控件)
218	
9.5.3	框架 (Frame控件)
218	
9.6	列表框与组合框
220	
9.6.1	列表框 (ListBox控件)
220	
9.6.2	组合框 (ComboBox控件)
224	
9.7	滚动条
226	
9.8	Timer控件
229	
9.9	控件数组
231	
9.9.1	控件数组的概念
231	
9.9.2	创建控件数组
231	
9.9.3	使用控件数组
232	
9.10	小结
235	
9.11	练习与实践
235	
第10章	菜单、工具栏和状态栏
236	
	视频讲解：1小时
10.1	菜单概述

237	
10.1.1	菜单的组成
237	
10.1.2	菜单编辑器
238	
10.2	标准菜单
240	
10.2.1	创建最简菜单
240	
10.2.2	设置菜单的快捷键和访问键
241	
10.2.3	创建级联菜单
242	
10.2.4	创建复选菜单
242	
10.2.5	设置菜单分隔条
243	
10.2.6	设置菜单无效
243	
10.2.7	为菜单事件添加代码
244	
10.3	弹出式菜单
244	
10.3.1	弹出式菜单概述
244	
10.3.2	PopupMenu方法
244	
10.3.3	弹出式菜单的设计和调用
245	
10.4	菜单数组
246	
10.4.1	创建菜单数组
246	
10.4.2	为菜单数组编写代码
247	
10.5	工具栏设计
248	
10.5.1	工具栏概述
248	
10.5.2	利用Toolbar控件创建最简工具栏
248	
10.5.3	为工具栏按钮添加图片
249	
10.5.4	为工具栏按钮设置分组
250	
10.5.5	为工具栏添加下拉菜单
251	
10.5.6	为工具栏按钮添加事件处理代码
252	

10.6	状态栏设计	253
10.6.1	状态栏概述	253
10.6.2	在状态栏中显示日期、时间	253
10.6.3	在状态栏中显示操作员信息	254
10.6.4	在状态栏中显示鼠标位置	255
10.7	小结	255
10.8	练习与实践	256
第11章	对话框	257
	视频讲解：40分钟	
11.1	输入对话框（InputBox）	258
11.2	消息对话框（MsgBox）	259
11.3	公用对话框	261
11.3.1	公用对话框概述	261
11.3.2	“打开”对话框	263
11.3.3	“另存为”对话框	264
11.3.4	“颜色”对话框	266
11.3.5	“字体”对话框	266
11.3.6	“打印”对话框	268
11.3.7	“帮助”对话框	269
11.4	小结	269
11.5	练习与实践	269
第12章	常用ActiveX控件	270
	视频讲解：1小时44分钟	
12.1	ActiveX控件的使用	271
12.1.1	添加ActiveX控件	271
12.1.2	删除ActiveX控件	

272	
12.1.3	注册ActiveX控件
272	
12.2	图像列表控件 (ImageList)
274	
12.2.1	认识ImageList控件
274	
12.2.2	添加图像
274	
12.2.3	与其他控件关联
276	
12.2.4	创建组合图像
278	
12.3	视图控件 (ListView)
278	
12.3.1	认识ListView控件
279	
12.3.2	添加数据
279	
12.3.3	用 “ ListView控件+数据表 ”
	创建报表视图
280	
12.3.4	用ListView控件创建大图标视图
282	
12.4	树状控件 (TreeView)
283	
12.4.1	认识TreeView控件
283	
12.4.2	添加数据
283	
12.4.3	删除指定节点数据
285	
12.4.4	节点展开与折叠
285	
12.4.5	用 “ TreeView控件+数据表 ”
	创建多级树状视图
286	
12.5	选项卡控件 (SSTab)
290	
12.5.1	认识SSTab控件
290	
12.5.2	设置选项卡数目和行数
291	
12.5.3	在选项卡中添加控件
291	
12.5.4	运行时启用和停用选项卡
291	
12.5.5	定制不同样式的选项卡
292	

12.5.6	图形化选项卡	293
12.6	进度条 (ProgressBar)	294
12.6.1	认识ProgressBar控件	294
12.6.2	显示进展情况	295
12.6.3	将Max属性设置为已知的界限	295
12.6.4	隐藏ProgressBar控件	295
12.6.5	用ProgressBar控件显示清空数据的进度	295
12.7	日期/时间控件 (DateTimePicker)	296
12.7.1	认识DateTimePicker控件	297
12.7.2	设置和返回日期	297
12.7.3	实时读取DTPicker控件中的日期	298
12.7.4	使用CheckBox属性来选择无日期	298
12.7.5	使用日期和时间的格式	298
12.7.6	使用DTPicker控件计算日期或天数	300
12.8	小结	301
12.9	练习与实践	301
第13章	鼠标键盘处理	302
	视频讲解：30分钟	
13.1	鼠标指针的设置	303
13.1.1	设置鼠标指针形状	303
13.1.2	设置鼠标指针为指定的图片	304
13.1.3	设置鼠标指针为指定的动画	304
13.2	鼠标事件的响应	305
13.2.1	鼠标单击和双击 (Click事件和DbiClick事件)	306

13.2.2 鼠标按下和抬起 (MouseDown事件和MouseUp事件)

306

13.2.3 鼠标移动 (MouseMove事件)

307

13.2.4 鼠标拖放 (OLE拖放操作)

308

13.3 键盘事件的响应

312

13.3.1 ASCII码

312

13.3.2 KeyDown事件和KeyUp事件

312

13.3.3 KeyPress事件的使用

315

13.4 小结

316

13.5 练习与实践

316

第14章 程序调试和错误处理

321

视频讲解：16分钟

14.1 错误类型

318

14.1.1 编译错误

318

14.1.2 运行错误

319

14.1.3 逻辑错误

319

14.2 工作模式

319

14.2.1 设计模式

320

14.2.2 运行模式

320

14.2.3 中断模式

320

14.3 调试工具及使用

320

14.3.1 调试工具栏的使用

321

14.3.2 本地窗口的使用

321

14.3.3 “立即”窗口的使用

322

14.3.4 “监视”窗口的使用

322

14.3.5 插入断点和逐语句跟踪

324	
14.4	错误处理语句和对象
324	
14.4.1	Err对象
324	
14.4.2	捕获错误 (On Error语句)
325	
14.4.3	退出错误处理 (Resume语句)
326	
14.4.4	编写错误处理函数
327	
14.5	小结
327	
14.6	练习与实践
327	
第15章	文件系统编程
328	
	视频讲解：1小时38分钟
15.1	文件的基本概念
329	
15.1.1	文件的结构
329	
15.1.2	文件的分类
329	
15.1.3	文件处理的一般步骤
330	
15.2	文件系统控件
330	
15.2.1	驱动器列表框 (DriveListBox控件)
331	
15.2.2	目录列表框 (DirListBox控件)
332	
15.2.3	文件列表框 (FileListBox控件)
334	
15.2.4	文件系统控件的联动
337	
15.3	文件的操作语句
338	
15.3.1	改变当前驱动器 (ChDrive语句)
338	
15.3.2	改变目录或文件夹 (ChDir语句)
339	
15.3.3	删除文件 (Kill语句)
340	
15.3.4	创建目录或文件夹 (Mkdir语句)
341	
15.3.5	复制文件 (FileCopy语句)
341	
15.3.6	重命名 (Name语句)

342	
15.3.7	设置文件属性 (SetAttr语句)
343	
15.4	常用的文件操作函数
343	
15.4.1	获取路径 (CurDir函数)
344	
15.4.2	获取文件属性 (GetAttr函数)
344	
15.4.3	获取文件创建或修改时间 (FileDateTime函数)
345	
15.4.4	返回文件长度 (FileLen函数)
345	
15.4.5	测试文件结束状态 (EOF函数)
345	
15.4.6	获取打开文件的大小 (LOF函数)
346	
15.5	顺序文件
346	
15.5.1	顺序文件的打开与关闭
346	
15.5.2	顺序文件的读取操作
348	
15.5.3	顺序文件的写入操作
351	
15.6	随机文件
353	
15.6.1	随机文件的打开与关闭
353	
15.6.2	读取随机文件
353	
15.6.3	写入随机文件
354	
15.7	二进制文件
356	
15.7.1	二进制文件的打开与关闭
356	
15.7.2	二进制文件的读取与写入操作
356	
15.8	小结
358	
15.9	练习与实践
358	

第3篇 高级应用

第16章 图形图像技术

360

视频讲解：25分钟

- 16.1 图形图像处理基础
361
 - 16.1.1 系统颜色
361
 - 16.1.2 在对象浏览器中查看系统颜色常量
361
 - 16.1.3 QBColor函数
362
 - 16.1.4 RGB函数
362
- 16.2 坐标系统
363
 - 16.2.1 默认的坐标系统
363
 - 16.2.2 自定义的坐标系统
363
- 16.3 图形外观效果
365
 - 16.3.1 绘图坐标
365
 - 16.3.2 图形位置和大小
365
 - 16.3.3 图形的边框效果
366
 - 16.3.4 绘制效果
367
 - 16.3.5 前景色和背景色
367
 - 16.3.6 填充效果
368
- 16.4 绘图方法
368
 - 16.4.1 画点
368
 - 16.4.2 画线
369
 - 16.4.3 画圆
370
 - 16.4.4 清屏
371
 - 16.4.5 获取颜色值
372
 - 16.4.6 绘制图形
372
- 16.5 图像处理函数
373
 - 16.5.1 加载图像 (LoadPicture函数)
373
 - 16.5.2 保存图片 (SavePicture函数)

373	
16.6	图形、图像处理控件
374	
16.6.1	Shape控件
374	
16.6.2	Line控件
375	
16.6.3	PictureBox控件
375	
16.6.4	Image控件
376	
16.7	小结
377	
16.8	练习与实践
377	
第17章	多媒体技术
379	
	视频讲解：50分钟
17.1	MMControl控件
380	
17.1.1	认识MMControl控件
380	
17.1.2	MMControl控件的属性
380	
17.1.3	MMControl控件的事件
385	
17.2	Animation控件
386	
17.2.1	认识Animation控件
386	
17.2.2	Animation控件的属性
386	
17.2.3	Animation控件的方法
387	
17.3	MediaPlayer控件
388	
17.3.1	认识MediaPlayer控件
389	
17.3.2	MediaPlayer控件的属性
389	
17.3.3	MediaPlayer控件的方法
390	
17.4	ShockwaveFlash控件
391	
17.4.1	认识ShockwaveFlash控件
391	
17.4.2	ShockwaveFlash控件的属性
392	
17.4.3	ShockwaveFlash控件的方法

393	
17.4.4	ShockwaveFlash控件的事件
393	
17.5	DirectX
394	
17.5.1	下载和安装DirectX
394	
17.5.2	在VB中使用DirectX
395	
17.5.3	利用DirectSound编程实现实时混音
395	
17.6	多媒体综合应用
398	
17.6.1	CD播放器
398	
17.6.2	VCD播放器
399	
17.6.3	多媒体演示程序
401	
17.7	小结
402	
17.8	练习与实践
402	
第18章	SQL应用
403	
	视频讲解：1小时27分钟
18.1	数据库的基本知识
404	
18.1.1	什么是数据库
404	
18.1.2	数据库软件的安装和使用
404	
18.2	SQL基础
409	
18.2.1	什么是SQL
409	
18.2.2	执行SQL语句的工具
410	
18.3	检索数据（SELECT子句）
411	
18.3.1	SELECT子句
412	
18.3.2	检索单个列
413	
18.3.3	检索多个列
413	
18.3.4	检索所有列
414	
18.4	排序检索数据（ORDER BY子句）

414	
18.4.1	排序数据
414	
18.4.2	按多个列排序
414	
18.4.3	按列位置排序
415	
18.4.4	指定排序方向
415	
18.4.5	对新生成的列进行排序
416	
18.5	过滤数据 (WHERE子句)
416	
18.5.1	使用WHERE子句
417	
18.5.2	WHERE子句比较运算符
417	
18.5.3	检索指定范围的值
418	
18.5.4	模式条件查询
418	
18.5.5	组合条件查询 (AND、OR和NOT)
419	
18.6	高级查询
420	
18.6.1	汇总数据
420	
18.6.2	分组统计
421	
18.6.3	子查询
421	
18.7	插入数据
422	
18.7.1	插入完整的行
422	
18.7.2	插入部分列
422	
18.7.3	插入检索出的数据
423	
18.7.4	将一个表中的数据复制到另一个表
423	
18.8	修改和删除数据
424	
18.8.1	修改数据
424	
18.8.2	删除数据
425	
18.9	小结
425	

18.10 练习与实践

425

第19章 数据库开发技术

426

视频讲解：1小时3分钟

19.1 VB访问数据库

427

19.2 ODBC

427

19.2.1 认识ODBC

427

19.2.2 配置ODBC数据源

428

19.3 DAO对象

430

19.3.1 引用DAO对象

430

19.3.2 DAO对象的子对象

431

19.3.3 DAO对象的综合应用

435

19.4 Data控件

438

19.4.1 认识Data控件

438

19.4.2 用Data控件连接数据库

439

19.4.3 Data控件的综合应用

440

19.5 ADO对象

441

19.5.1 引用ADO对象

441

19.5.2 ADO对象的子对象

442

19.5.3 连接多种数据库（Connection对象）

442

19.5.4 连接记录源（Recordset对象）

444

19.5.5 执行SQL语句（Command对象）

445

19.5.6 ADO对象的综合应用

446

19.6 ADO控件

448

19.6.1 认识ADO控件

448

19.6.2 用ADO控件连接各种数据源

449

- 19.6.3 用ADO控件连接记录源
451
- 19.6.4 ADO控件常用属性、方法和事件
451
- 19.6.5 ADO控件的综合应用
452
- 19.7 小结
453
- 19.8 练习与实践
454
- 第20章 数据库控件
455
- 视频讲解：51分钟
- 20.1 DBCombo和DBList控件
456
- 20.2 DataCombo和DataList控件
457
- 20.2.1 认识DataCombo和DataList控件
457
- 20.2.2 DataCombo和DataList控件的属性
457
- 20.2.3 显示关系表中的数据
458
- 20.3 DataGrid控件
460
- 20.3.1 认识DataGrid控件
460
- 20.3.2 用DataGrid控件显示数据
460
- 20.3.3 格式化数据
462
- 20.3.4 锁定数据
463
- 20.3.5 将DataGrid控件中的数据显示在
文本框中
463
- 20.4 MSFlexGrid和MSHFlexGrid控件
464
- 20.4.1 认识MSHFlexGrid控件
464
- 20.4.2 用MSHFlexGrid控件显示数据
465
- 20.4.3 数据排序与合并
467
- 20.4.4 隐藏行或列
468
- 20.4.5 冻结字段
468
- 20.5 小结

469	
20.6	练习与实践
469	
第21章	网络编程技术
475	
	视频讲解：26分钟
21.1	网络基础知识
471	
21.1.1	OSI参考模型
471	
21.1.2	HTTP协议
471	
21.1.3	FTP协议
471	
21.2	Winsock控件编程
472	
21.2.1	TCP与UDP基础
472	
21.2.2	Winsock控件
472	
21.2.3	开发客户端/服务器端聊天程序
476	
21.3	Internet Transfer控件编程
478	
21.3.1	Internet Transfer控件
478	
21.3.2	文件上传与下载
480	
21.4	WebBrowser控件编程
483	
21.4.1	WebBrowser控件
483	
21.4.2	制作自己的浏览器
484	
21.5	小结
486	
21.6	练习与实践
486	
第4篇	项目实战
第22章	企业进销存管理系统
488	
	视频讲解：2小时45分钟
22.1	系统分析
489	
22.1.1	需求分析
489	
22.1.2	可行性分析
489	

22.1.3	编写项目计划书	490
22.2	系统设计	492
22.2.1	系统目标	492
22.2.2	系统功能结构	492
22.2.3	系统业务流程图	493
22.2.4	系统编码规范	494
22.3	系统运行环境	496
22.4	数据库与数据表设计	496
22.4.1	数据库分析	496
22.4.2	创建数据库	497
22.4.3	创建数据表	498
22.4.4	数据表逻辑关系	501
22.5	创建项目	503
22.6	公共模块设计	503
22.6.1	主函数	504
22.6.2	数据库连接函数	504
22.6.3	拼音简码函数	505
22.7	启动窗体的设计	506
22.7.1	设计窗体界面	506
22.7.2	添加资源文件	507
22.7.3	代码注册Flash控件	508
22.7.4	调用Flash动画	509
22.8	系统登录窗体设计	509
22.8.1	设计窗体界面	510
22.8.2	向ListView控件中添加用户名	

511	
22.8.3	添加用户名和编号
512	
22.8.4	判断用户名和密码
512	
22.8.5	移动无标题栏窗体
513	
22.9	主窗体设计
514	
22.9.1	设计窗体界面
514	
22.9.2	设计菜单栏
515	
22.9.3	利用Flash设计工具栏
516	
22.9.4	利用图片设计浮动工具栏
517	
22.9.5	设计状态栏
519	
22.10	商品进货模块设计
520	
22.10.1	设计窗体界面
520	
22.10.2	窗体初始化
522	
22.10.3	商品信息录入
523	
22.11	库存状况模块设计
524	
22.11.1	设计窗体界面
525	
22.11.2	窗体初始化
527	
22.11.3	库存上下限设置
527	
22.11.4	自定义过程向MSFlexGrid控件中 添加数据
528	
22.12	月销售状况模块设计
529	
22.12.1	设计窗体界面
529	
22.12.2	统计全年商品销售状况
530	
22.12.3	设计“每月销售比较”窗体界面
531	
22.12.4	利用图表分析月销售状况
532	
22.13	系统用户及权限设置模块设计

536	
22.13.1	设计窗体界面
536	
22.13.2	窗体初始化
537	
22.13.3	工具栏按钮
537	
22.13.4	执行操作
538	
22.14	运行项目
539	
22.15	程序打包
541	
22.16	开发常见问题与解决
542	
22.16.1	书写错误的函数名
542	
22.16.2	提示文件未找到错误信息
542	
22.16.3	解决用户定义类型未定义的问题
543	
22.16.4	数据批量录入
544	
22.16.5	使用数据回滚来恢复数据备份
546	
22.16.6	字段大小问题导致数据添加失败
546	
22.16.7	字段设置主键后不能插入重复值
547	
22.16.8	数据库中表存在关系，如何进行 数据库清理
547	
22.17	小结
548	

章节摘录

版权页：插图：使用Static语句声明的变量称为静态变量。它与用Dim语句声明的变量的不同之处在于：当一个过程结束时，过程中所用到的静态变量的值会保留，下次再调用该过程时，变量的初值是上次调用结束时被保留的值。对于使用Dim语句声明的局部变量，随过程的调用而分配存储单元，并进行变量的初始化。一旦过程结束，变量的内容将自动消失，占用的存储单元也被释放。因此，每次调用过程时，变量都将重新初始化。静态变量和动态变量就好像买房子和租房子一样，自己买的房子，一旦置办了生活用品就可以一直用下去，即使是出差或者长期不在家，屋内的东西也会保持不变。如果是租的房子，一旦房子到期了，房东就会收回房屋，然后重新找房子或者续租房子，这样就开始了一个新的租期。如果不同模块中的公用变量使用同一名称，则通过同时引用模块名和变量名在代码中进行区分。例如，如果在Form1和Module1中都声明了一个整型公用变量intNumber，则可以用Form1.intNumber和Module1.intNumber来区分这两个同名的变量。按F5键，运行程序，分别单击这两个按钮，将会看到两个公用变量被分别引用。一个变量从系统给它分配内存空间开始，到它释放内存空间为止的这个过程就称为变量的一个生命周期。

- 1.动态变量 动态变量的生命周期是：当程序运行进入到变量所在的过程中时，从系统为该变量分配内存空间时开始，经过一系列的处理，在程序执行结束以后，该变量占用的内存空间被释放为止，变量的生命周期结束。在这个过程中使用Dim语句声明的变量属于动态变量。在该过程执行结束以后，动态变量的值将不被保存，当所在的过程被重新调用时变量会被重新声明和赋值。
- 2.静态变量 静态变量的生命周期是：从程序第一次运行到变量所在的过程开始，变量的值在程序执行过程中被修改；当程序执行退出过程以后，变量的值将被保存，变量所占的存储空间仍然存在；当程序再次执行到该过程时，变量的值是上次保留的值；直到程序运行结束，变量所占的存储空间才被释放，生命周期结束。在过程中使用Static语句声明的变量是静态变量。
- 3.全局变量 全局变量的生命周期是：当程序为全局变量分配存储空间时，全局变量的生命周期开始；在整个应用程序的执行过程中，全局变量的存储空间始终被占用，其值不会消失也不会被初始化；只有到整个应用程序执行结束以后，该变量才会释放内存空间，生命周期结束。

《Visual Basic从入门到精通》

编辑推荐

精彩短评

- 1、封皮像旧的一样，纸张也没有切割好，只能呵呵了
- 2、不错，正版！还满100减20，实惠！
- 3、这本书刚刚入手，简单看了一下，还不错！推荐购买！
- 4、这本书编写很好，非常实用，讲解全面，适合初学者学习，正版很赞！
- 5、Visual Basic从入门到精通（第3版）（附光盘1张）（连续8月VB类全国零售排行前2名，42小时视频，891个经典实例、15项面试真题...
- 6、读研究生的参考书，还不错，学习中
- 7、循序渐进，有帮助
- 8、书真的不错，质量很好，但是物流真是不给力，打电话不是没人接就是关机，给客服打电话说一小时给答复，结果等一天都没有，第二天依旧如此。
- 9、浅学易懂好，覆盖内容广泛
- 10、讲的很细,非常适合初学者!
- 11、内容比较详细，光盘比较好用
- 12、这书很详细，尤其光盘不错，但是就是光盘里面的教学有点像读书，不太满意，实例还成
- 13、送货速度很快，书的内容较好！
- 14、人快30，发觉还是一事五成，既然自己一直喜欢电脑，就觉得应该朝向这方面发展，自学中。。
- 15、书很厚，内容很详细，就是当当网的发货速度有点慢。
- 16、内容很详实，很适合初学者
- 17、非常好，哈哈哈哈哈~
- 18、有视频同步讲解，当累的时候，看看视频，编程是一件枯燥的事情，通过这本书，我马上能学会基本的vb编程技能，做一些简单的小游戏，界面
- 19、书不错，简单易懂，送货速度很快，但是下单的时候选择了刷卡，但是实际接收的时候却不能刷卡
- 20、适合初学者，正在学习中。
- 21、没办法，谁让自己是程序员呢。。。
- 22、有视频，讲解的很透彻，很全面，非常有帮助
- 23、内容很详细，适合初级自学者，而且还有视频教程，非常好
- 24、书已收到，我很满意，当当网上的书就是不错，书中该告诉读者的内容，都如实的告诉，没有疏漏之处，非常好，包装也很好，很细心，物流也很快能按时间送达，我很满意！
- 25、挺有意思的，以前学的c语言，因为工作的原因需要学习vb 看这本书感觉学起来挺简单的
- 26、书挺好的，挺实用，很满意
- 27、Visual Basic从入门到精通 挺好的，慢慢看，
- 28、这本书说的还算详细，但是一些开发用的空间没有说明，有点失望！
- 29、书是黑白的，不像电子版是彩色的，书的纸张很差，内容还可以。
- 30、举例很多，实用
- 31、还可以的吧，比想象质量好
- 32、书很好，是我一直想要的。
- 33、听人说这书特别好 适合没学过的人
- 34、老公非常喜欢！很好！很不错！值得学习！
- 35、光盘有点与书面不对 好多东西不能使用
- 36、就是书本稍微有点脏，内容还是很详细的，附带的光盘也很详细。。。。
- 37、喜欢就好喜欢就好
- 38、送货很慢，可能是年关比较近吧，书的质量不错
- 39、东西不错啊啊啊啊啊啊
- 40、配合Visual Basic开发实战1200例（第 卷）一起看最好，本书讲解清晰，内容很好！支持！学习VB6.0的好书！

- 41、 这书看上去蛮不错的！
- 42、 今天刚收到货，大致浏览一下，感觉不错。
- 43、 很好 东西不错
- 44、 好书，终于拿到了！
- 45、 个人比较喜欢这本书，里面结构比较清楚，适合我这种爱好者
- 46、 还在努力摸索之中!
- 47、 光碟不能用，出版社态度糟糕！
- 48、 《Visual Basic从入门到精通（第3版）》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用VisualBasic进行程序开发需要掌握的知识。全书共分22章，包括初识VisualBasic 6.0，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组的声明和应用，过程的创建和使用，内置函数与API函数，窗体和系统对象，标准模块和类模块，常用标准控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，常用ActiveX控件，鼠标键盘处理，程序调试和错误处理，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，SQL应用，数据库开发技术，数据库控件，网络编程技术以及企业进销存管理系统。另外，本书除了纸质内容之外，配书光盘中还给出了海量开发资源库，主要内容如下：u语音视频讲解：总时长42小时，共142段?u实例资源库：891个实例及源码详细分析u模块资源库：15个经典模块开发过程完整展现?u项目案例资源库：15个企业项目开发过程完整展现u测试题库系统：616道能力测试题目
- 49、 开始送过来的时候光盘坏了 后面又给换了 还很不错的
- 50、 里面有大量的例子，很适合入门使用！
- 51、 资料内容挺全的，适合入门学习
- 52、 对已初学者来说，这本说算是很详细了
- 53、 不错的一本书，就是封面有点灰．．
- 54、 初步看了一下，不错。5分
- 55、 写的蛮清楚的，光盘还没有看
- 56、 这本书和描述的一样，内容很详尽，我很满意。
- 57、 《Visual Basic从入门到精通（第3版）》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用VisualBasic进行程序开发需要掌握的知识。全书共分22章，包括初识VisualBasic 6.0，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组的声明和应用，过程的创建和使用，内置函数与API函数，窗体和系统对象，标准模块和类模块，常用标准控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，常用ActiveX控件，鼠标键盘处理，程序调试和错误处理，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，SQL应用，数据库开发技术，数据库控件，网络编程技术以及企业进销存管理系统。另外，本书除了纸质内容之外，配书光盘中还给出了海量开发资源库，主要内容如下：u语音视频讲解：总时长42小时，共142段?u实例资源库：891个实例及源码详细分析u模块资源库：15个经典模块开发过程完整展现?u项目案例资源库：15个企业项目开发过程完整展现u测试题库系统：616道能力测试题目本书适合作为软件开发入门者的自学用书，也适合作为高等院校相关专业的教学参考书，也可供开发人员查阅、参考
- 58、 有VB语言，有设计程序教学，很好！
- 59、 vb是一门很实用的编程语言，这本书适合入门者，也适合具有一定基础的VB学者
- 60、 第一次通过当当买书，感觉挺好的。
- 61、 由简入深，好
- 62、 书不错，学习中，唯一不足的和电子书不同，不是彩色的，书书正版
- 63、 对商品挺满意的，就是物流让人揪心
- 64、 帮朋友买的书，应该不错～
- 65、 昨天晚上下的单，今天下午就送到了，真快。。。
- 66、 价格较贵。内容不错。贵就贵点吧。
- 67、 书本本身还没来得及看，可是没有光盘，欺骗广大消费者么！！！！
- 68、 不错的书！够精彩
- 69、 烂。都啥时候了还vb6呢。
- 70、 还有关键字set new等没详细讲解，只是突然出现在其他例子中，类模块没怎应用，api只是简单讲解，没api应用，书居然有一些破烂，应该是运输时扔造成的。

- 71、除了不喜欢太白的纸以外其他很好
- 72、发货挺快，正版附加光盘。满分
- 73、参考
- 74、凭什么不少于5个字？
- 75、书的质量很好，发货很快，比预期快乐一天，书里的知识详细充实。赞。。。
- 76、vb 是挺b的
- 77、收到这么久才想起写来评论
- 78、從好基礎的開始教的。。。已經學過其他編程語言的看起來應該更容易一些。。。
- 79、通俗易懂，500多页的大书！适合自学，不过似乎缺少关于计算机硬件的应用方面的东西，例如串口的应用方法等等
- 80、自己正在看这本书，为考试冲刺
- 81、时尚的很，印刷很漂亮
- 82、还不错！很好！
- 83、内容很到位 买来看看有很大的帮助
- 84、很好,这本书对初学者是个不错的选择.
- 85、书不错！还没看啊！
- 86、内容不错，就是纸质差！！！！
- 87、自学中...内容比较丰富，可以作为基础教程
- 88、正在发奋学习中
- 89、大概看了看，还可以。
- 90、感觉内容不咋充实，不太像清华的风格
- 91、书很好，不光是内容，纸张，印刷都很让人满意，邮递员的服务也很到位，发货也很快。
- 92、以通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual Basic进行程序开发需要掌握的知识。
- 93、帮朋友买的，好！
- 94、这本书，不错。很满意
- 95、看了一天，感觉良好，基础讲解到位，一目了然，原来学VB真不难。哈哈。质量也不错，唯一不好的就是这次的发货速度奇慢。不过书收到了，就好。
- 96、包装太差，印刷的感觉是盗版
- 97、如果 买家是想借光盘视频学习的话 那就不建议买了 视频很坑爹 就是照着书上读一边 没点作用 不过书还行吧
- 98、还没来得及看，快递很给力，一天就到了，书的质量很好。
- 99、很好的一本书，很详细，适合入门。
- 100、很不错，光盘内容详实，用例实用.
- 101、很多年没有从当当网买东西了，当当还是那么给力。超赞。多多支持当当！

《Visual Basic从入门到精通》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com