

《深入浅出》

图书基本信息

书名：《深入浅出》

13位ISBN编号：9787302308362

10位ISBN编号：7302308365

出版时间：2013-1

出版社：清华大学出版社

作者：林政

页数：609

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

创新与革命一直都是IT行业的灵魂，苹果的iPhone是一个颠覆式的革命者，它重新定义了手机的含义，给予人们一种独一无二的体验，并且打造出了一种前所未有的商业模式，让其iPhone产品，在推向市场后大受欢迎。接下来，谷歌公司收购了Android操作系统，把这场智能手机领域的革命推向了另一个高潮，谷歌开源的策略让Android手机遍地开花，大受追捧。然而，革命总是有人欢喜有人忧，昔日的王者诺基亚，已经失去了当年在手机领域呼风唤雨的地位了，Symbian系统的臃肿和落后让诺基亚已经力不从心，微软的Windows Mobile手机操作系统的市场占有率也日渐下降。创新和革命一直都没有停止过，面对着严峻的形势，微软重新审视了手机操作系统的研发，果断地抛弃了落后的Windows Mobile操作系统，研发出了Windows Phone系列手机操作系统，从2010的第一个版本Windows Phone 7开始到2012的Windows Phone 8面世，微软一路上不停地开拓创新精雕细琢，打造一个强大的手机操作系统和完善的Windows Phone生态圈。2011年4月份，诺基亚和微软正式结盟，诺基亚将会渐渐地放弃Symbian操作系统而转向微软的Windows Phone操作系统，2012年9月三星，诺基亚，HTC相继发布了搭载Windows Phone 8的旗舰智能手机，意味着Windows Phone操作系统的又一个新的转折点，也展现了Windows Phone 8无限的发展潜力。Windows Phone是一个年轻的手机操作系统，它是微软在面对着iPhone和Android的威胁，综合地考虑了许多iPhone和Android的优点以及缺点的基础上诞生的，具有无穷的发展潜力。在未来的智能手机操作系统的领域中，Windows Phone将会起着举足轻重的作用。2011年年初微软与诺基亚达成战略合作协议，共同发展Windows Phone手机操作系统和打造Windows Phone操作系统的生态圈，这对于Windows Phone系统的发展是一个极大的利好消息，同时微软和诺基亚的结盟使得Windows Phone成为了Android系统和iPhone系统的一个强劲对手。

本书包含哪些内容 本书内容涵盖Windows Phone 8手机应用开发的各方面的知识，比如控件、数据存储、图形动画、多媒体、MVVM模式、互联网编程，蓝牙，近场通信，支持C++编程等，讲解全面，实例丰富，深入浅出地介绍了Windows Phone 8应用开发的方方面面。本书的一些实例应用已经发布到Windows Phone Marketplace，可以直接用Windows Phone 8手机去下载使用；当然，书中给出了这些实例的源代码。

光盘包含哪些内容 配套光盘涵盖了两部分内容：书中实例源代码及书中实例的开发视频文件。源代码为第2章及第4章~第24章等共22章内容涉及实例源代码；开发视频文件为RSS阅读器、博客园主页、记事本、快递100、快递邮件、日历、时钟、统计图表、网络留言表等9个综合实例的开发过程视频录像。

如何高效阅读这本书 由于本书的实例代码主要使用的是C#编程语言开发的（C++编程章节使用的是C++编程语言），所以需要读者有一定的C#编程基础。本书的各章节之间有一定的知识关联，由浅至深地渐进式叙述，建议初学者按照章节的顺序来阅读和学习本书；对于有一定Windows Phone 7编程经验的读者，可以略过一些章节，直接阅读自己感兴趣的内容。

如何快速动手实践 本书每个知识点都配有相应的实例，读者可以直接用Microsoft Visual Studio 2012 Express for Windows Phone开发工具打开工程文件进行调试和运行。由于微软的开发工具和Windows Phone SDK更新较频繁，所以不能保证最新的开发环境和本书中描述的内容完全一致，要获取最新的开发工具和Windows Phone SDK请关注微软的Windows Phone开发的中文网站的动态。

本书适合哪些读者 本书适合于Windows Phone 8应用开发初学者，也适合其他手机平台的开发者快速地转入Windows Phone 8的开发平台，同时对于有一定的Windows Phone 8开发经验的读者也有很好的参考学习价值。由于作者水平有限，Windows Phone 8开发知识极其广泛，书中难免存在疏漏和不妥之处，敬请广大读者批评指正。 编者 2012年12月3日

《深入浅出》

内容概要

《深入浅出:Windows Phone8应用开发》系统论述了WindowsPhone8操作系统的基本架构、开发方法与开发实践。全书内容共分三篇：开发基础篇、开发技术篇和开发实例篇。开发基础篇包括第1章～第3章，介绍了WindowsPhone8的技术架构及基本特性、开发环境的搭建、创建项目的方法，以及XAML语法基础；开发技术篇包括第4章～第21章，介绍了常用控件、布局管理、数据存储、图形动画、多媒体、启动器与选择器、手机感应编程、MVVM模式、网络编程、异步编程与并行编程、联系人和日程安排、手机文件读取、Socket编程、墓碑机制与后台任务、蓝牙通信和近场通信、响应模式，以及C++编程；开发实例篇包括第22章～第24章，分别介绍了普通应用实例（时钟、日历、统计表、记事本、快速邮件）、网络应用实例（RSS阅读器、博客园主页、网络留言板、快递100）和记账本应用等。

《深入浅出》

作者简介

林政，目前就职于国内知名互联网企业，擅长Windows Phone、Windows 8、ASP.NET、Silverlight、XNA等多种开发技术，热衷于技术知识的分享和传播，博客园热门技术博客博主，著有畅销图书《深入浅出Windows Phone 7应用开发》，曾从事过基于.NET平台的大型SaaS软件的开发工作，正致力于智能手机软件系统的研究与开发。

书籍目录

推荐序1

赞誉3

前言5

开发基础篇

第1章概述

1.1 Windows Phone的技术特点

1.1.1 Windows Phone的发展

1.1.2 Windows Phone 8的出现

1.1.3 Windows Phone 8的新特性

1.2 Windows Phone的技术架构

1.2.1 Windows运行时

1.2.2 Windows Phone 8应用程序模型

第2章开发环境

2.1 搭建开发环境

2.1.1 开发环境的要求

2.1.2 开发工具的安装

2.2 创建Windows Phone 8应用

2.2.1 创建Hello Windows Phone项目

2.2.2 解析Hello Windows Phone应用

第3章XAML简介

3.1 什么是XAML

3.2 XAML语法概述

3.2.1 XAML命名空间

3.2.2 声明对象

3.2.3 设置属性

3.2.4 标记扩展

3.2.5 事件

开发技术篇

第4章常用控件

4.1 控件的基类

4.2 按钮(Button)

4.3 文本块(TextBlock)

4.4 文本框(TextBox)

4.5 边框(Border)

4.6 超链接(HyperlinkButton)

4.7 单选按钮(RadioButton)

4.8 复选框(CheckBox)

4.9 进度条(ProgressBar)

4.10 滚动区域(ScrollViewer)

4.11 列表框(ListBox)

4.12 滑动条(Slider)

4.13 菜单栏(ApplicationBar)

第5章布局管理

5.1 网格布局(Grid)

5.2 堆放布局(StackPanel)

5.3 绝对布局(Canvas)

5.4 枢轴视图布局(Pivot)

5.5全景视图布局(Panorama)

第6章数据存储

6.1独立存储

6.1.1独立存储的介绍

6.1.2使用独立存储设置(IsolatedStorageSettings)

6.1.3使用独立存储文件(IsolatedStorageFile)

6.2SQL Server CE数据库

6.2.1创建数据表

6.2.2创建数据库

6.2.3增删改操作

6.2.4实例：员工信息操作

第7章图形动画

7.1基本的图形

7.1.1矩形(Rectangle)

7.1.2椭圆(Ellipse)

7.1.3直线(Line)

7.1.4线形(Polyline)

7.1.5多边形(Polygon)

7.1.6路径(Path)

7.1.7Geometry 类和Brush 类

7.2使用位图编程

7.2.1拉伸图像

7.2.2裁切图像

7.2.3动态生成图片

7.3动画

7.3.1动画编程中使用的类

7.3.2偏移动画

7.3.3旋转动画

7.3.4缩放动画

7.3.5倾斜动画

第8章多媒体

8.1MediaElement元素

8.1.1MediaElement类的属性、事件和方法

8.1.2MediaElement的状态

8.2本地音频播放

8.3网络音频播放

8.4本地视频播放

8.5网络视频播放

第9章启动器与选择器

9.1使用启动器

9.1.1发邮件(EmailComposeTask)

9.1.2打电话(PhoneCallTask)

9.1.3搜索(SearchTask)

9.1.4发送短信(SmscomposeTask)

9.1.5启动浏览器(WebBrowserTask)

9.1.6播放多媒体(MediaPlayerLanucher)

9.1.7应用的详细情况(MarketPlaceDetailTask)

9.1.8应用市场(MarketplaceHubTask)

9.1.9当前应用 在应用市场的信息(MarketplaceReviewTask)

- 9.1.10应用市场搜索(MarketPlaceSearchTask)
- 9.1.11地图(BingMapsTask)
- 9.1.12地图方向(BingMapsDirectionsTask)
- 9.1.13连接设置(ConnectionSettingsTask)
- 9.1.14保存日程安排(SaveAppointmentTask)
- 9.1.15诺基亚地图加载(MapDownloaderTask)
- 9.1.16诺基亚地图(MapsTask)
- 9.1.17地图方向(MapsDirectionsTask)
- 9.1.18共享多媒体(ShareMediaTask)
- 9.1.19共享链接(ShareLinkTask)
- 9.1.20共享状态(ShareStatusTask)

9.2使用选择器

- 9.2.1照相机(CameraCaptureTask)
- 9.2.2邮箱地址(EmailAddressChooserTask)
- 9.2.3电话号码(PhoneNumberChooserTask)
- 9.2.4选取图片(PhotoChooserTask)
- 9.2.5保存邮箱地址(SaveEmailAddressTask)
- 9.2.6保存电话号码(SavePhoneNumberTask)
- 9.2.7游戏邀请(GameInviteTask)
- 9.2.8保存铃声(SaveRingtoneTask)
- 9.2.9添加钱包项目(AddWalletItemTask)
- 9.2.10选择地址(AddressChooserTask)
- 9.2.11保存手机联系人(SaveContactTask)

第10章手机感应编程

10.1加速器

- 10.1.1加速器原理
- 10.1.2使用加速器实例编程

10.2触摸感应

- 10.2.1Manipulation事件
- 10.2.2应用示例：画图形
- 10.2.3Touch.FrameReported事件实现多点触摸
- 10.2.4应用实例：涂鸦板

10.3电子罗盘

- 10.3.1罗盘传感器原理
- 10.3.2创建一个指南针应用

10.4陀螺仪

- 10.4.1陀螺仪原理
- 10.4.2创建一个陀螺仪应用

10.5语音控制

- 10.5.1发音合成
- 10.5.2语音识别

第11章MVVM模式

11.1MVVM模式简介

11.2数据绑定

- 11.2.1用元素值绑定
- 11.2.2三种绑定模式
- 11.2.3绑定值转换
- 11.2.4绑定集合

11.3Command的实现

- 11.4 Attached Behaviors的实现
- 11.5 MVVM Light Toolkit组件的使用
- 第12章 Silverlight Toolkit组件
 - 12.1 自动完成文本框(AutoCompleteBox)
 - 12.2 上下文菜单(ContextMenu)
 - 12.3 日期采集器(DatePicker)
 - 12.4 手势服务/监听(GestureService/GestureListener)
 - 12.5 列表采集器(ListPicker)
 - 12.6 列表选择框(LongListSelector)
 - 12.7 页面转换(Page Transitions)
 - 12.8 性能进度条(PerformanceProgressBar)
 - 12.9 倾斜效果(TiltEffect)
 - 12.10 时间采集器(TimePicker)
 - 12.11 棒形开关(ToggleSwitch)
 - 12.12 折叠容器(WrapPanel)
- 第13章 网络编程
 - 13.1 HTTP协议网络编程
 - 13.1.1 WebClient类和HttpWebRequest 类
 - 13.1.2 天气预报应用
 - 13.2 使用Web Service进行网络编程
 - 13.2.1 Web Service简介
 - 13.2.2 在Windows Phone应用程序中调用Web Service
 - 13.3 使用WCF Service进行网络编程
 - 13.3.1 WCF Service简介
 - 13.3.2 创建WCF Service
 - 13.3.3 调用WCF Service
 - 13.4 推送通知
 - 13.4.1 推送通知简介
 - 13.4.2 推送通知的分类
 - 13.4.3 推送通知的实现
 - 13.5 WebBrowser
- 第14章 异步编程与并行编程
 - 14.1 异步编程模式简介
 - 14.1.1 异步编程模型模式(APM)
 - 14.1.2 基于事件的异步模式(EAP)
 - 14.1.3 基于任务的异步模式(TAP)
 - 14.2 任务异步编程
 - 14.2.1 相关任务类介绍
 - 14.2.2 async关键字和await关键字
 - 14.2.3 创建Task任务
 - 14.2.4 监视异步处理进度
 - 14.3 多线程与并行编程
 - 14.3.1 多线程介绍
 - 14.3.2 线程
 - 14.3.3 线程池
 - 14.3.4 线程锁
 - 14.3.5 同步事件和等待句柄
 - 14.3.6 数据并行
 - 14.3.7 任务并行

第15章联系人和日程安排

15.1系统联系人

15.1.1Contacts类与Contact类

15.1.2聚合数据源

15.1.3联系人搜索

15.2日程安排

15.2.1Appointments类与Appointment类

15.2.2日程安排查询

15.3程序联系人存储

15.3.1ContactStore类和StoredContact类

15.3.2程序联系人的新增

15.3.3程序联系人的查询

15.3.4程序联系人的编辑

15.3.5程序联系人的删除

15.3.6实例演示联系人存储的使用

第16章手机文件数据读写

16.1手机存储卡数据

16.1.1获取存储卡文件夹

16.1.2获取存储卡文件

16.1.3实例：读取存储卡信息

16.2图片音频数据

16.2.1获取手机图片和音频数据

16.2.2保存图片到手机

16.2.3保存和删除手机音频

16.3应用程序本地数据

16.3.1应用程序本地文件夹和文件

16.3.2实例演示本地文件和文件夹的操作

16.3.3获取安装包下的文件夹和文件

第17章Socket编程

17.1Socket编程介绍

17.1.1Socket的相关概念

17.1.2Socket通信的过程

17.2.NET框架的Socket编程

17.2.1Windows Phone 7.1中的Socket API

17.2.2Socket示例：实现手机客户端和计算机服务器端的通信

17.3Windows运行时的Socket编程

17.3.1StreamSocket简介以及TCP Socket编程步骤

17.3.2连接Socket

17.3.3发送和接收消息

17.3.4启动Socket监听

17.3.5实例：模拟Socket通信过程

第18章墓碑机制与后台任务

18.1墓碑机制

18.1.1执行模式概述

18.1.2应用程序的生命周期

18.1.3休眠状态和墓碑状态处理

18.2后台文件传输

18.2.1后台文件传输概述

18.2.2后台传输策略

- 18.2.3后台传输的API
- 18.2.4后台传输编程步骤
- 18.2.5后台文件传输实例
- 18.3后台代理
 - 18.3.1后台代理简介
 - 18.3.2实现后台代理的API
 - 18.3.3后台代理不支持运行的API
 - 18.3.4后台代理的限制
 - 18.3.5后台任务实例
- 18.4后台音频
 - 18.4.1后台音频概述
 - 18.4.2后台音频的API
 - 18.4.3后台音乐实例
- 18.5计划通知
 - 18.5.1计划通知简介
 - 18.5.2计划通知的API
 - 18.5.3计划通知实例
- 18.6后台定位
 - 18.6.1定位服务概述
 - 18.6.2后台运行事件
 - 18.6.3跟踪位置变化实例
- 第19章蓝牙和近场通信
 - 19.1蓝牙
 - 19.1.1蓝牙原理
 - 19.1.2Windows Phone蓝牙技术
 - 19.1.3蓝牙编程类
 - 19.1.4查找蓝牙设备和对等项
 - 19.1.5蓝牙发送消息
 - 19.1.6蓝牙接收消息
 - 19.1.7实例：实现蓝牙程序对程序的传输
 - 19.1.8实例：实现蓝牙程序对设备的连接
 - 19.2近场通信
 - 19.2.1近场通信的介绍
 - 19.2.2近场通信编程类
 - 19.2.3发现近场通信设备
 - 19.2.4近场通信发布消息
 - 19.2.5近场通信订阅消息
 - 19.2.6实例：实现近场通信的消息发布订阅
- 第20章响应式编程
 - 20.1观察者模式
 - 20.1.1观察者模式理论
 - 20.1.2观察者模式的实现
 - 20.1.3观察者模式的优缺点
 - 20.1.4观察者模式的使用场景
 - 20.2LINQ语法
 - 20.2.1LINQ查询的组成
 - 20.2.2LINQ的标准查询操作符
 - 20.2.3IEnumerable和IEnumerator的理解
 - 20.3.NET的响应式框架

- 20.3.1 响应式框架概述
- 20.3.2 IObservable<T>和IObservable<T>
- 20.3.3 IObservable 和 IEnumerable
- 20.4 在Windows Phone上实践响应式编程
 - 20.4.1 事件联动模拟用户登录实例
 - 20.4.2 网络请求实例
 - 20.4.3 响应式线程实例
 - 20.4.4 豆瓣搜索实例
- 第21章 C++编程
 - 21.1 C++/CX语法
 - 21.1.1 命名空间
 - 21.1.2 基本的类型
 - 21.1.3 类和结构
 - 21.1.4 对象和引用计数
 - 21.1.5 属性
 - 21.1.6 接口
 - 21.1.7 委托
 - 21.1.8 事件
 - 21.1.9 自动类型推导auto
 - 21.1.10 Lambda表达式
 - 21.1.11 集合
 - 21.2 Windows运行时组件
 - 21.2.1 Windows Phone 8支持的C++ API
 - 21.2.2 在项目中使用Windows运行时组件
 - 21.3 使用标准C++
 - 21.3.1 标准C++与C++/CX的类型自动转换
 - 21.3.2 标准C++与C++/CX的字符串的互相转换
 - 21.3.3 标准C++与C++/CX的数组的互相转换
 - 21.3.4 在Windows运行时组件中使用标准C++
 - 21.4 Direct3D
 - 21.4.1 Direct3D简介
 - 21.4.2 Direct3D重要概念
 - 21.4.3 创建一个Direct3D项目
- 开发实例篇
- 第22章 普通应用实例
 - 22.1 时钟
 - 22.2 日历
 - 22.3 统计图表
 - 22.4 记事本
 - 22.5 快速邮件
- 第23章 网络应用实例
 - 23.1 RSS阅读器
 - 23.2 博客园主页
 - 23.3 网络留言板
 - 23.4 快递100
- 第24章 记账本应用
 - 24.1 记账本简介
 - 24.2 对象序列化存储
 - 24.3 记账本首页磁贴设计

《深入浅出》

- 24.4 添加一笔收入
- 24.5 添加一笔支出
- 24.6 月报表
- 24.7 年报表
- 24.8 查询记录
- 24.9 分类图表

版权页：插图：手机中会有很多系统自身的功能，比如拍照、发短信和打电话等，这类功能都是手机系统里面的一些系统级别的功能，那么在应用程序里面调用这些功能应该怎么办呢？这就需要用到Windows Phone系统中的启动器和选择器，其实就是这些手机系统的功能提供的一些接口，供用户在自己的应用程序里面可以通过这些接口来访问系统的一些功能。启动器和选择器框架使得Windows Phone应用程序能够向用户提供一套通用的任务，如打电话，发送电子邮件和拍照片。Windows Phone应用程序模型将每个应用分离成各自独立的沙箱，包括运行时（包括内存的隔离）和文件存储。应用程序不能直接访问通用存储区的信息（如联系人列表）来直接调用电话或短信等其他应用。为了适应需要这些通用任务的场景，Windows手机公布了一套启动器和选择器的API，允许应用程序间接访问这些常用的手机功能。启动器和选择器的API调用独立的内置应用程序，取代当前运行的应用程序。只要实施正确，启动器和选择器框架可以为最终用户提供一个完全无缝的体验，使其完全感觉不到应用程序之间的切换。

9.1 使用启动器 启动器是一个“点火后不再理会”的动作，你可以使用它启动一个指定的Windows Phone功能，如发送短信，打开一个网页，或是打电话。启动器只是负责把相应的应用程序启动起来就可以了。在Windows Phone 8中支持的启动器有以下的一些：

- （1）EmailComposeTask：允许应用程序启动电子邮件应用程序并创建一条新消息，以此来让用户从应用程序发送电子邮件。
- （2）PhoneCallTask：允许应用程序启动电话应用程序，使得用户能够在应用程序中开始打电话。
- （3）SearchTask：允许应用程序启动Web搜索应用程序。
- （4）SmsComposeTask：允许应用程序启动SMS应用程序。
- （5）WebBrowserTask：允许应用程序启动Web浏览器应用程序。
- （6）MediaPlayerLauncher：允许应用程序启动媒体播放器。
- （7）MarketplaceDetailTask：允许应用程序启动Windows Phone Market客户端应用程序并显示指定产品的详细信息页面。
- （8）MarketplaceHubTask：允许应用程序启动Windows Phone Market的客户端应用程序。
- （9）MarketplaceReviewTask：允许应用程序启动Windows Phone Market客户端应用程序并显示指定产品的评论信息页面。
- （10）MarketplaceSearchTask：允许应用程序启动Windows Phone Market客户端应用程序并显示指定搜索条件的检索结果。
- （11）BingMapsTask：允许应用程序启动Bing地图。
- （12）BingMapsDirectionsTask：允许应用程序启动Bing地图应用程序，以此指定起始位置或结束位置，或两者都指定，用于显示驾驶的方向。
- （13）ConnectionSettingsTask：允许应用程序启动一个“设置”对话框，该对话框允许用户更改设备的网络连接设置。

开发者编写代码、创造奇迹——堪称IT行业的魔术师。随着微软 Windows Phone和Windows 8设备的快速普及，移动互联网开发者的黄金时代正在到来。微软的开发工具和应用平台在进一步降低开发者的应用开发成本，新的应用分发模式和巨大的客户群让这个时代充满机会。微软为开发者提供专业、全面和便捷的开发工具，支持从云到端应用的开发、设计和测试环境的高一致性。Windows Phone开发者可以免费下载所有的开发、设计和测试工具。微软一直致力于从平台层面为开发者提供最好的开发体验。Windows Phone 8和Windows 8公共内核使微软的应用平台具备更好的一致性。开发者同时为Windows 8和Windows Phone构建应用时，将极大地降低开发成本。开发者可以利用一套开发工具，使用一致的开发模型，复用大量代码，在Windows Phone和Windows 8上构建用户体验一致的应用和游戏。共享内核意味着：（1）工具是相同的；（2）语言是相同的；（3）XAML的用户界面定义背后的大多数概念是类似的；（4）在某些情况下，开发者可能在两种平台中共享大部分相同代码，来设计自己的应用和游戏。Windows Phone 8还为开发者提供了很多新的功能，例如：C和C++原生代码，遵循微软设计风格的开始屏幕；最新的IE 10；中文语音识别及其文语转换；NFC技术；企业级应用部署方案。微软的Windows Phone和Windows 8平台和应用生态系统处于快速发展周期，每天都有大量的开发人员加入并贡献他们开发的应用。微软应用商店的管理规则严谨而透明，高质量应用可以相对较低的成本获取用户的关注。随着移动互联网的飞速发展，开发者在移动领域面临前所未有的机遇。微软不断带来的云和终端技术创新，使开发者可以充分发挥创意，并未消费者带来的新体验。本书为国内第一部较为详细地阐述Windows Phone 8核心技术与最佳实践的图书，可以为广大读者提供开发入门的捷径，值得认真阅读。愿本书助力中国开发者抓住移动互联网的发展机遇，共享成功！——微软（中国）有限公司技术顾问总监赵立威推荐

移动终端的发展日新月异，对于所有全平台的移动互联网产品都在支持Windows Phone 8，而对于开发者而言，通过本书可以了解到Windows Phone 8体系的方方面面，是一本非常实用的开发教程，该书既包含了平台核心技术，又提供了真实的项目案例，本书适合希望从事Windows Phone 8开发的工程师，也可作为高校开展相关专业的教材，不容错过。——工信部移动互联网人才培养办公室沈大海推荐

非常荣幸第一时间阅读了本书的样章，通读之后可以看出作者在内容编排以及示例代码编写上下了足够的功夫。伴随着Windows Phone生态系统的快速成长，越来越多的开发者加入到了Windows Phone阵营并赚到了自己的第一桶金。如果你想加入Windows Phone 8开发者阵营，或者对Windows Phone 8开发有所了解并希望提高自己的开发水平和实战经验，本书都可以助你一臂之力。——诺基亚开发者生态系统技术支持经理兼诺基亚体验创新中心项目总监 陈啸天推荐

移动互联是未来趋势，终端为王的今日，Windows Phone 8在微软的推动下一定会成为不可忽视的一个移动平台。作者用平实直观的方式全面阐述了Windows Phone 8的应用开发技术，是学习Windows Phone 8开发的一本优秀参考书籍。让我们现在就加入微软移动开发阵营吧。——移动开发专家、麦可网创始人张凌华推荐

Windows Phone 8有可能是未来移动操作系统中最重要的系统之一，里边蕴藏着巨大的机会。这本Windows Phone 8的图书，浅显易懂，深入浅出，是一本不错的入门级书籍，相信对学习Windows Phone 8开发的人有很大的作用，推荐eoe移动开发者社区中对Windows Phone 8感兴趣的人认真阅读此书。——eoe联合创始人、CEO靳岩推荐

Windows Phone作为Android和iOS最强有力的竞争对手，经过微软两年多时间的精雕细琢，已经逐渐成熟；急需大量应用程序来进行武装；因为Windows本身机制的改变，所以其应用程序开发方式也和传统的Windows Mobile相差甚远，本书不仅从最基本的原理机制出发，逐步深入Windows Phone应用开发的各个方面，还提供了大量实战案例，是学习Windows Phone应用开发的绝佳选择。感谢作者给我们带来如此好书！——MORE-TOP团队创始人&畅销IT图书作者杨丰盛推荐

《深入浅出》

编辑推荐

《深入浅出:Windows Phone8应用开发》内容覆盖面广、实例丰富、注重理论学习与实践开发的配合，非常适合于WindowsPhone8开发入门的读者，也适合于从其他智能手机平台转向WindowsPhone8平台的读者；对于有WindowsPhone开发经验的读者，也极具参考价值。

精彩短评

- 1、内容全面,比MSDN好看多了
- 2、感觉挺容易上手的~
- 3、不错,挺适合新手使用的
- 4、东西挺好,比其他网站都早两天到货就是光盘坏了,正申请换货。。。不知道是快递弄坏的,还是本来就是坏的。。。
- 5、Windows Phone 8的初级学习书籍,还不错
- 6、质量很好,没得啥子坏页的...这本书算是国内最好的一本书吧,一直想买,没买,终于下决心买了,还不错,慢慢研究
- 7、不错。速度。质量。
- 8、可以学习到关于移动方面的知识,先看看再说!
- 9、不多说了,学C#没错!爱好WP8系统,希望早日可以和计算机系统合一。
- 10、书很不错,内容也很适合大家学习,只是为什么我的光碟是断裂的,也懒得换了,提醒各位书友最好当面拆开看一下
- 11、很不错,可以大概了解wp8的应用
- 12、体验了一下wp8编程序,感觉不错
- 13、很不错啊,选择了货到付款.快过年了,还能迟早送过来,不错了,光盘也有.
- 14、感觉挺容易上手的,很适合新手阅读!
- 15、是计算机爱好者的入门良师益友,高手推荐的,物流神速!
- 16、书印刷不错,正在看。快递太给力了!!!
- 17、书很好,在看,暂不评论!!!
- 18、前面是技术讲解 后面是实例 看了前四章 实际上我觉先看开发视频比较好
- 19、只能做入门,有些东西写的不够细致。一笔带过
- 20、最近要做WP8项目,此类书籍并不多,刚看了下索引,技术点很全,个人感觉不错。
- 21、书很一般,没啥帮助
- 22、这是第一本 wp8开发的书,非常适合新手开发看
- 23、windows8上市也有一段时间了,wp8应用也在逐渐增多,本着兴趣的态度学习wp8一定会有很大的收获,这本书绝对是个不错的选择
- 24、技术宝典,配套光盘非常好
- 25、还在看,真的不错
- 26、讲得还可以,就是对代码讲解的不够详细。
- 27、刚买回来我迫不及待的翻阅了一下,纸张不错,内容不错,很适合初学者,系统详细的介绍了WP8开发的方方面面。目前仅看了前面一章,心得待后补充。
- 28、刚到,随便看了下,纸不错
- 29、很棒 满足我目前的业余生活
- 30、很详细,容易上手
- 31、初学者非常适合初学者非常适合初学者非常适合初学者非常适合初学者非常适合
- 32、真的是特别适合自学的人的一本辅导书!买来一看,感觉真像是大学教材啊!看了看前言就看得出这本书还是新出版的。
- 33、内容很不错,但愿WP有一天能够崛起吧。
- 34、内容丰富,讲解细致,值得一读
- 35、不愧是当当,**要10号才有货,当当8号就有了。
- 36、快递员服务很好,虽然送慢了一天,但是书看上去不错。希望内容也能有惊喜
- 37、正在观看中。。。。。
- 38、挺好的。有助于学习,虽然说好厚啊
- 39、书是好书,就是邮政太慢了
- 40、书本身还好。不过windowsphone8开发需要windows8 64位,大家留一下神。
- 41、送货快,其它地方没有买的

《深入浅出》

- 42、知识点很全面，但是分布不是很合理
- 43、想买已经很久了，终于入手拿到书之后翻阅了一下感觉还是不错的，不知新手学习是否容易入门
- 44、额··看了个头··又返回去买了C#的书，
- 45、对当当很满意。但看了书的内容，发现是一本烂书。很明显是几个作者各写一段（注意，不是各写一个章节或子章节，而是各写一段）拼出来的。写作风格不一样，对于同一个东西，使用的专业名词也不一样。。。。。。哎。。。。。。烂书
- 46、早就收到货了，是给老公买的，他说很有用
- 47、对于新手来说值得一看了
- 48、书刚收到，大致浏览了一下,还不错。
- 49、书真的很不错，内容很丰富
- 50、虽然还没有开始读，大致浏览了下目录，知道应用开发的流程，为我后面的学习提供了帮助。
- 51、书是正版，看着挺不错的，内容应该也不错，支持
- 52、这本书是看了网上推荐才买的，还没有仔细阅读，但内容很充实
- 53、是我需要的书，且发货速度很快！
- 54、书还不错，可以参考下
- 55、里面的光盘都成两半了，不过书还行。
- 56、对于入门的人来说，这本书真的是非常好的。很赞。
- 57、windows phone 8开发一本不错的书
- 58、不错的wp8教程，只是开发环境对硬件及os有要求
- 59、书的内容丰富，新颖，非常适合于WP编程的初学者
- 60、好书啊，买回来了看了一把，写了个APP
- 61、适合新手，挺详细的。顺便给同学买了一本
- 62、从控件开始讲解，很不错的入门级书籍。继续研究中
- 63、刚开始看，感觉不错。只不过没有win8和vs2012比较麻烦
- 64、还在读这本书，我是个初学者。
- 65、还没看，正品。
- 66、正在阅读中，感觉应该不错，毕竟买的人很多。
- 67、真本事胡很强大，很喜欢，虽然北京发货，但速度还是蛮快的，好评一个
- 68、涉及底层的Api少
- 69、深入浅出：Windows Phone 8 应用开发
- 70、送货相当快啊。。。
- 71、内容没看，不乱讲了，省得误导别人
- 72、工具书~wp8
- 73、还期待着是本全彩页的书呢，算了，书的质量还不错（印刷），书的内容也挺适合新手学习，就是赠送的视频好多都是用的windows phone7.1作为例子来讲的，作者你是不是偷懒了。还有就是不太确定书中的源代码是不是使用开发者预览版的VS写出来的，稍微有点出入。
- 74、刚收到，翻看了一下目录，感觉还不错。
- 75、收到了简单看了一下，感觉还不错~
- 76、讲xaml的地方不知所云。其他部分泛泛而谈还不如msdn。
- 77、为什么我的书皮上有一道圆珠笔的印记，还好能擦掉...不然又要换货了！
- 78、挺好的一本书，适合有C#基础的看
- 79、上班时间收到的书。随手翻了翻，没仔细看。感觉书质量还可以。可能是由于代码量比较大的原因，代码字体比较小。不过，无所谓啦~嘿嘿，其实我会在当当买书，是因为**商城上居然不支持支付宝付钱！！第一次在当当买，没想到一找到书，价格比**便宜。得亏**不支持支付宝付钱，吼吼~~
- 80、看书中.....
- 81、通俗易懂，层层深入引导
- 82、赶上双十一买的，隔一天就到了 很快。赞一个
- 83、很不错的书，讲解的也很细致，赞一个
- 84、东西不错，也感谢快递这么晚还在送

《深入浅出》

- 85、很是实用的一本书,就是里面有一些小错误,代码重复等
- 86、买了才发现需要win8系统,4g内存,表示配置不够。
- 87、书是不错,但用手机下单,却没送200元宝
- 88、书的内容不错,可作为新人入门的书籍,熟悉的人查询的工具书。由于前段时间比较忙,确认收货晚了一个星期,不好意思了。
- 89、还不错,还没细看,暂时觉得不错
- 90、看了这本书我终于知道为啥商城中那么多快递查询应用了,原来书里的项目指导就是快递查询!
!我勒个去,书写的还不错
- 91、感觉不错,先用用,呵呵
- 92、看到有人说有关于WP8的书卖,立刻就买了一本,当当第二天就送到了。比我想象中厚,一共609页,内容比较丰富。我比较关心的内容都有:常用控件,独立存储、数据库(这本书介绍的是SQL Server CE,不知道是否好用。),异步编程、联系人和日程安排、Socket编程...。初学WP8的人,值得购买,是一本很好的WP8入门书籍。
- 93、一如既往的好。初学者较适合。
- 94、不错挺好的入门
- 95、课堂上稍微的学了些C语言,买这本书是因为自己用的是wp8系统的手机,有兴趣想要自己学学,书的内容大致看了下还不错吧。至少看得懂。希望买的书有价值。
- 96、手动阀阿斯顿飞
- 97、正荏看
- 98、这本书就让是入门了。。。还是喜欢看纸质书
- 99、书不错,适合初学者学习,光盘中还有视频教程
- 100、研究中,先是看了他的博客,然后就果断买书
- 101、感觉挺容易上手的,质量感觉不错!

章节试读

1、《深入浅出》的笔记-第十二章

例子还是有些糊弄了，wp7的例子弄进来了

《深入浅出》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com