

《C++面向对象编程基础》

图书基本信息

书名：《C++面向对象编程基础》

13位ISBN编号：9787111224747

10位ISBN编号：7111224744

出版时间：2008-1

出版社：机械工业

作者：刁成嘉

页数：309

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C++面向对象编程基础》

内容概要

《C++面向对象编程基础》

书籍目录

前言第1章 C++的基本程序设计思想 1.1 C++语言简介 1.1.1 一个C++程序实例 1.1.2 C++字符集 1.1.3 ASCII码 1.2 C++程序的基本组成成分 1.2.1 词法记号 1.2.2 常量 1.2.3 变量 1.2.4 有名常量 1.2.5 运算符与表达式 1.3 C++数据类型 1.3.1 基本数据类型 1.3.2 枚举类型 1.3.3 结构体 1.3.4 联合体 1.3.5 位域 1.4 数据的输入与输出 1.4.1 I/O流 1.4.2 预定义的插入符和提取符 1.4.3 简单的I/O格式控制 1.5 条件控制 1.5.1 条件语句 1.5.2 switch语句 1.6 循环 1.6.1 for循环语句 1.6.2 while循环语句 1.6.3 do—while循环语句 1.6.4 转移语句 1.6.5 多重循环 1.7 数组 1.7.1 数组的概念 1.7.2 一维数组 1.7.3 二维数组 1.7.4 使用typedef语句定义数组类型 1.8 字符串 1.8.1 字符串概念 1.8.2 字符串函数 1.9 本章小结 习题第2章 函数 2.1 函数的定义与使用 2.1.1 函数的定义与说明 2.1.2 函数的调用 2.1.3 函数的参数和返回值 2.2 传值调用与引用调用 2.2.1 传值调用 2.2.2 引用调用 2.3 函数和变量的作用域 2.3.1 函数的作用域 2.3.2 变量的作用域和生存期 2.3.3 C++的命名空间 2.4 内联函数和重载函数 2.4.1 内联函数 2.4.2 函数重载 2.5 函数的嵌套调用和递归调用 2.5.1 函数的嵌套调用 2.5.2 函数的递归调用 2.6 函数模板和使用C++系统函数 2.6.1 函数模板 2.6.2 使用C++系统函数 2.7 本章小结 习题第3章 类与对象 3.1 类的定义和对象的创建第4章 指针第5章 继承与派生第6章 多态第7章 输入/输出流类第8章 WindowsC++程序设计

《C++面向对象编程基础》

编辑推荐

本书荣获教育部全国高校优秀教材奖！以C++标准为蓝本，从过程化编程的基本描述，到对象化编程的方法展开，乃至高级编程的实质揭示，形成一条自然流畅的主线，通俗易懂，形象风趣。本书在内容结构上自成体系，并以独特的描述手法，辐射到计算机专业其他诸课程，体系严谨，结构独特。本书特色：1、第二版全方位改版，代码全部以标准C++重写，风格独特，极具模仿价值；文字诙谐生动，通俗易懂。2、自成体系，结构独特，整体关联，辐射计算机各门课程。3、引领读者由欣赏书中的初级精彩到享受国外经典名著的内在精彩。4、观点鲜明，客观褒贬C++，对术语的见解独到。5、C++内部特性和抽象编程并重，强化编程实践，以实际编程能力衡量计算机水平。第一部分为程序设计基础，分四章，包括概述，基本编程语句，数据类型和计算表达。其中基本编程语句和数据类型为重点，它们一个为算法描述的基础，一个为数据结构和抽象数据类型描述的基础。第二部分为过程化程序设计，分三章，包括函数机制，性能和程序结构。其中函数机制和程序结构是重点，前者描述过程，后者描述过程组织。第三部为面向对象编程基础，实际上就是基于对象的编程方法，分四章，包括类，对象生灭，继承和基于对象编程。前三章对类机制作了全面描述，后一章是基于对象方法的一个归纳和实例。第四部分为高级编程，分四章，包括多态，抽象类，模板，异常。多态和抽象类是面向对象编程的核心内容，模板论述了泛型编程，异常则强化了面向对象编程中的可靠性和容错性。

《C++面向对象编程基础》

精彩短评

- 1、很好，值得收藏，查阅
- 2、还是比较清楚的
- 3、书的排版很好，内容易明，举例恰当，遗憾的是不知为什么该书带不进图书馆睇，一进入图书馆就图书馆就有警报声发出，工作人员不让带该书进去
- 4、学习Java大致翻了一下，不知从哪儿来的书籍。

《C++面向对象编程基础》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com