

《C/C++程序设计教程》

图书基本信息

书名：《C/C++程序设计教程》

13位ISBN编号：9787121145513

10位ISBN编号：7121145510

出版时间：2011-9

出版社：电子工业出版社

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C/C++程序设计教程》

内容概要

书籍目录

第1章 C++概述

1.1 计算机程序设计语言的发展

1.1.1 机器语言阶段

1.1.2 汇编语言阶段

1.1.3 高级语言阶段

1.1.4 从C到C++

1.2 过程化程序设计

1.3 面向对象的程序设计

1.3.1 基本概念

1.3.2 面向对象程序设计的特点

1.4 简单的C++程序介绍

1.5 程序开发的过程

1.6 C++上机实践

1.6.1 Visual C++ 6.0集成开发环境

1.6.2 开发C++程序过程

习题一

第2章 数据类型、运算符和表达式

2.1 保留字和标识符

2.1.1 保留字

2.1.2 标识符

2.2 C++的基本数据类型

2.3 常量与变量

2.3.1 常量

2.3.2 变量

2.4 基本运算符和表达式

2.4.1 基本运算符和表达式的简介

2.4.2 算术运算符和算术表达式

2.4.3 赋值运算符和赋值表达式

2.4.4 关系运算符和关系表达式

2.4.5 逻辑运算符和逻辑表达式

2.4.6 位运算符和位运算表达式

2.4.7 条件运算符和条件表达式

2.4.8 逗号运算符和逗号表达式

2.4.9 sizeof运算符和sizeof表达式

2.5 数据类型转换

2.5.1 隐式转换

2.5.2 显式转换

2.6 简单的输入/输出实现方法

2.6.1 格式化输入/输出——scanf() 和printf()

2.6.2 I/O流

2.6.3 cin

2.6.4 cout

2.6.5 输出控制符

2.7 认识上机过程中的错误

习题二

第3章 C++流程控制

- 3.1 算法与流程图
 - 3.1.1 算法的概念
 - 3.1.2 算法的描述
- 3.2 C++语句和程序的三种基本结构
 - 3.2.1 C++语句
 - 3.2.2 C++程序的三种基本结构
 - 3.2.3 结构化算法
- 3.3 顺序结构程序
- 3.4 选择结构程序
 - 3.4.1 if语句
 - 3.4.2 嵌套if语句
 - 3.4.3 switch语句
- 3.5 循环结构程序设计
 - 3.5.1 while语句
 - 3.5.2 do-while语句
 - 3.5.3 for循环语句
 - 3.5.4 循环的嵌套
 - 3.5.5 转向语句
 - 3.5.6 三种循环的比较
- 3.6 常用算法及应用实例
 - 3.6.1 累加与累乘
 - 3.6.2 求最大数、最小数
 - 3.6.3 求素数
 - 3.6.4 枚举法
 - 3.6.5 递推与迭代
- 3.7 程序的调试
 - 3.7.1 进入调试
 - 3.7.2 单步调试
 - 3.7.3 查看变量、表达式的值
 - 3.7.4 停止调试
- 习题三
- 第4章 函数
 - 4.1 函数的定义
 - 4.1.1 函数定义
 - 4.1.2 函数的返回值
 - 4.2 函数的调用
 - 4.2.1 函数调用形式及过程
 - 4.2.2 函数的声明
 - 4.2.3 函数调用的参数传递方式
 - 4.3 函数的嵌套调用和递归调用
 - 4.3.1 函数的嵌套调用
 - 4.3.2 函数的递归调用
 - 4.4 内联函数和函数重载
 - 4.4.1 内联函数
 - 4.4.2 函数重载
 - 4.5 函数的参数
 - 4.5.1 函数参数的求值顺序
 - 4.5.2 具有默认参数值的函数
 - 4.6 应用实例

4.7 函数的调试

习题四

第5章 作用域和存储类型

5.1 作用域

5.1.1 作用域分类

5.1.2 局部变量与全局变量

5.1.3 动态存储方式与静态存储方式

5.2 变量的存储类型

5.2.1 自动类型 (auto)

5.2.2 寄存器类型 (register)

5.2.3 静态类型 (static)

5.2.4 外部类型 (extern)

5.3 编译预处理

5.3.1 宏定义

5.3.2 文件包含命令

5.3.3 条件编译命令

5.4 程序的多文件组织

5.4.1 头文件

5.4.2 多文件结构

5.4.3 多文件结构程序示例

5.5 多文件程序的创建与调试

5.5.1 多文件程序的创建

5.5.2 多文件程序的调试

习题五

第6章 数组

6.1 数组的概念

6.1.1 数组与数组元素

6.1.2 数组的维数

6.2 一维数组的定义及应用

6.2.1 一维数组的定义和初始化

6.2.2 一维数组的操作

6.2.3 数组的越界问题

6.2.4 一维数组的应用

6.3 字符数组的定义及应用

6.3.1 字符数组和字符串

6.3.2 字符串处理函数

6.3.3 字符数组应用举例

6.4 二维数组

6.4.1 二维数组的定义

6.4.2 二维数组的初始化

6.4.3 二维字符数组

6.4.4 二维数组应用

6.5 数组作为函数参数

6.5.1 向函数传递一维数组

6.5.2 向函数传递二维数组或多维数组

6.6 数组应用实例

6.7 断点调试的方法

习题六

第7章 结构体、共用体和枚举类型

7.1 结构体的定义及使用

7.1.1 结构体的定义

7.1.2 定义结构体变量的方法

7.1.3 结构体变量的使用

7.1.4 结构体变量的初始化

7.1.5 结构体数组

7.1.6 结构体和函数

7.2 共用体的定义与使用

7.2.1 共用体的概念

7.2.2 定义共用体类型变量

7.2.3 共用体变量的使用

7.3 枚举类型

7.4 typedef定义类型

7.5 应用实例

7.6 程序调试

7.6.1 结构体变量各成员变量

内存分配情况

7.6.2 共用体变量各数据成员

内存分配情况

习题七

第8章 指针和引用

8.1 指针与指针变量

8.1.1 地址与指针的概念

8.1.2 指针变量

8.1.3 指针变量的运算

8.1.4 void指针

8.2 指针与数组

8.2.1 一维数组与指针

8.2.2 二维数组与指针

8.2.3 指向数组的指针

8.2.4 指针数组

8.2.5 指向指针的指针

8.3 字符指针与字符串

8.3.1 字符数组与字符指针

8.3.2 字符指针数组

8.4 动态内存分配和释放

8.4.1 C++中堆的使用

8.4.2 C语言中动态分配空间的函数

8.5 指针与函数

8.5.1 指针变量与数组名作函数参数

8.5.2 返回值为指针类型的函数

8.5.3 函数指针

8.6 const指针

8.6.1 指向常量的指针变量的 定义与使用

8.6.2 指针常量

8.6.3 指向常量的指针常量

8.7 结构体指针

8.7.1 结构体指针的概念

- 8.7.2 指向结构体数组元素的指针
- 8.7.3 结构体指针作为函数参数
- 8.8 链表
 - 8.8.1 链表概述
 - 8.8.2 链表的基本操作
- 8.9 引用
 - 8.9.1 引用及声明方法
 - 8.9.2 用引用作为函数的参数
 - 8.9.3 如何使一个被调函数同时返回多个值
 - 8.9.4 用const限定引用
 - 8.9.5 用引用作为函数返回值
 - 8.9.6 引用总结
- 8.10 综合应用实例
- 8.11 上机调试
 - 8.11.1 指针变量值的调试查看
 - 8.11.2 函数地址的调试查看
 - 8.11.3 引用的调试查看
- 小结
- 习题八
- 第9章 文件
 - 9.1 C语言文件概述
 - 9.2 文件结构体与文件指针
 - 9.3 文件的打开与关闭
 - 9.3.1 文件的打开（fopen函数）
 - 9.3.2 文件的关闭（fclose函数）
 - 9.4 文件的读写
 - 9.4.1 字符的读写（fgetc函数和fputc函数）
 - 9.4.2 字符串的读写（fgets函数和fputs函数）
 - 9.4.3 数据块的读写（fread函数和fwrite函数）
 - 9.4.4 格式化的读写（fscanf函数和fprintf函数）
 - 9.5 文件的定位
 - 9.5.1 位置指针复位（rewind函数）
 - 9.5.2 位置指针随机定位（fseek函数）
 - 9.5.3 检测当前位置指针的位置（ftell函数）
 - 9.6 文件的检测
 - 9.6.1 文件读写错误检测（ferror函数）
 - 9.6.2 清除文件错误标志（clearerr函数）
 - 9.6.3 文件结束检测（feof函数）
 - 9.7 常用的文件操作函数小结
 - 9.8 程序设计举例
 - 9.9 上机调试
- 习题九
- 附录A ASCII码表
- 附录B C++的库函数

精彩短评

- 1、又来帮同学买。。
- 2、挺不错的，是我学习需要的！！
- 3、书本很好，纸张质量没的说！
- 4、突出调试功能，其他书没有！！

《C/C++程序设计教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com