

《Java程序设计》

图书基本信息

书名：《Java程序设计》

13位ISBN编号：9787115157645

10位ISBN编号：7115157642

出版时间：2007-3

出版社：人民邮电出版社

作者：朱喜福

页数：337

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java程序设计》

内容概要

《Java 程序设计(第2版)》从最基本的入门概念开始,对Java面向对象程序设计的基本概念和技术等内容进行较为详细的讲解;并通过大量的编程实例讲述如何使用Java语言及其类库编写解决实际问题的Java应用程序和Java小应用程序;对Java中提供的常用数据结构类的使用、异常和多线程的概念和应用等进行了细致和深入的讲解;对Java的输入输出处理、图形用户界面的设计等进行深入的介绍。

《Java 程序设计(第2版)》每章都安排了大量有针对性的编程实例及练习题,并对全书的内容给出了一些综合应用的实例。

书籍目录

第1章 Java语言基础 1.1 计算机编程语言 1.2 Java语言发展 1.3 Java程序的开发和运行环境 1.4 能够运行的两类Java程序 1.5 程序中的关键字、标识符和分隔符 1.6 Java语言的基本数据类型和变量定义 1.7 运算符和表达式及语句 1.8 分支和循环语句 1.9 方法定义和使用 1.10 类和对象初步 1.11 数组 1.12 main方法传递参数 练习题第2章 使用Java解决简单的问题 2.1 控制结果的输出格式 2.2 条件语句和循环语句的运用 2.3 应用程序的交互式输入 2.4 Java方法的编写和使用 2.5 数组的使用 2.6 Java类库中其他常用方法的使用 练习题第3章 类、类的继承和接口 3.1 类 3.2 包的创建和使用、源文件结构 3.3 类的继承和多态 3.4 接口和接口的实现 3.5 内部类和匿名内部类 练习题第4章 Java类库简介和数据结构类的使用 4.1 Java类库简介和Java API文档 4.2 字符串 (String) 类和StringTokenizer类的使用 4.3 日历类 (GregorianCalendar) 和随机数类(Random)的使用 4.4 Java中常用数据结构类的使用 练习题第5章 异常和多线程 5.1 Java异常处理 5.2 Java中的多线程 练习题第6章 Java的输入输出流 6.1 文件输入输出流 6.2 提高读写效率和增强读写功能 6.3 存储和还原串行化对象 6.4 目录和文件操作 6.5 定位读写-文件随机访问 6.6 合成文件 6.7 字符流-Reader和Writer 练习题第7章 Java的图形与用户界面 7.1 概述 7.2 底层容器类JFrame和JApplet 7.3 容器的布局 7.4 字体和颜色的使用 7.5 图形绘制和图像显示 7.6 标签、文本框、文本区、按钮和Java事件处理 7.7 单选、多选、列表和下拉列表 7.8 树和表的使用 7.9 滑动杆、计时器和进度条 7.10 对话框和文件选择对话框 7.11 窗口显示图像和窗口全屏显示 7.12 键盘事件和鼠标事件 7.13 内部窗口、工具条、菜单、弹出菜单和选项卡面板 练习题

精彩短评

1、不错初级者必备

《Java程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com