

《SVG开发实践》

图书基本信息

书名：《SVG开发实践》

13位ISBN编号：9787121051920

10位ISBN编号：7121051923

出版时间：2008-1

出版社：电子工业出版社

作者：黄凯伟

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《SVG开发实践》

内容概要

本书从指导程序员实际开发应用程序的角度，全面系统地介绍了SVG的核心技术。全书分为3篇。第1篇是SVG开发准备篇，介绍SVG的基本知识以及进行SVG开发所需掌握的准备技术，如XML、CSS、JavaScript等。第2篇是SVG基础规范篇，介绍W3C组织为SVG定义的标准，涵盖了SVG规范的大部分内容。第3篇是SVG应用篇，介绍SVG开发的经验和技巧，并且通过几个实例来介绍如何进行SVG的开发。本书内容系统，结构清晰，具有较强的指导性和实用性，适合SVG开发人员学习，也适合作为SVG程序设计参考手册。

《SVG开发实践》

书籍目录

第1篇 SVG开发准备篇 第1章 一起开始SVG的旅程 1.1 SVG概述 1.2 SVG的特点 1.3 体会SVG 1.4 SVG开发环境 1.5 本章小结 第2章 XML与CSS 2.1 XML介绍 2.2 CSS介绍 2.3 CSS基本语法 2.4 本章小结 第3章 JavaScript基础 3.1 JavaScript介绍 3.2 什么是DOM 3.3 编写JavaScript程序 3.4 调试SVG中的JavaScript脚本 3.5 SVGDeveloper的使用(1) 3.6 本章小结第2篇 SVG基础规范篇 第4章 基本数据类型和常见框架元素 4.1 基本数据类型 4.2 元素 4.3 元素 4.4 引用与元素 4.5 元素和元素 4.6 元素 4.7 公共属性 4.8 本章小结 第5章 基本图形 第6章 路径 第7章 坐标系统与坐标转换 第8章 装饰SVG图像 第9章 文字与声音 第10章 动画 第11章 绚烂的滤镜第3篇 SVG应用篇 第12章 SVG的动态交互脚本 第13章 ASV3相关问题及常见技巧 第14章 使用SVG和XSLT实现统计图表 第15章 SVG与数据库 第16章 基于SVG的WebGIS平台 第17章 性能优化附录A 中英文颜色对照表附录B ASV最新版本对SVG的支持情况一览附录C JavaScript常用函数附录D SVG常用网址及工具集合

精彩短评

- 1、主要是SVG的书籍确实太少，这玩意也一直没红火起来，而这本书又是少有的专著，对于SVG的讲解还是很到位的，如果要了解SVG，这本书不容错过
- 2、SVG的基本知识都介绍了，适合入门。笔误有点多。
- 3、不管怎么说。SVG领域的中文书寥寥无几，这本已经不错了。
- 4、一般般，适合入门
- 5、SVG的书本来就少,这本书还可以.
- 6、深入浅出 指导性强 很值得买的一本书
- 7、买了还认真看
- 8、很好发货很快！
- 9、书的例子很好，文章讲解的也很清楚，就是不知道为什么推荐的软件是一款很不好用的老软件，如果以InkScape作为应用软件来讲解会更好一些。
- 10、这本书确实不错，深入浅出，对入门者来说是个很好的读物。
- 11、书不错，讲的比较细致，适合初学者，如果要是能介绍和JSP或ASP****如何结合就更好了
- 12、写得一般，不过作为入门级的还可以
- 13、这是我第一次在当当买东西，但说实话真是让我大跌眼镜！出于对书内容的喜欢，我在当当网上订购了这本《SVG开发实践》，选择货到付款。我是十四号中午收到这本书，看了看外面的包装感觉还不错，便直接付了钱。没想到回到寝室打开一看，映入我眼帘的竟然是这样一本书：书表面很脏，侧面甚至有土，页脚有折页，并且书脊上部有一块磨损，甚至第IV页前言部分都开页了。这难道就是我买的新书吗？我看分明就是一本没人愿意要的二手货！第一次在当当买东西，也是第一次在网上买东西，没想到会留下这样的印象。的确，我们在网上订书不能像在书店买书一样，我们不能自己去挑选具体拿哪一本，但这并不意味着你们就可以把我们作为你们处理二手货的好的对象。我们要买的是新书，不是二手货！我不知道别的买家有没有遇到过我这种境遇，但我想如果遇到了的话，他们一定会和我一样非常不爽！我希望能够得到合理的答复。没有人愿意和一个“欺骗自己,把自己的IQ,EQ都看为零”的人继续交往下去!如果不能的话，虽然别的其他人人我管不了，但最起码我自己，以及我的朋友们将不会再登录当当。
- 14、需要学习D3，里面SVG的内容不少，看起来费劲。从浦东图书馆借来这本书看，今晚上画了两个小时翻完。还不错，中国人写的，而非不靠谱的翻译类的。给四颗星的话，似乎还不够经典，三颗星稍微有点委屈。
- 15、正在学习SVG设计
- 16、这本书真的讲的很好，对我的帮助太大了。使我轻松的入门了。
- 17、拼凑内容一大堆（JS，HTML，CSS，XML），作为入门看看还可以，熟的可以直接跳过。
- 18、容易理解，写的不深
- 19、书和工具都陈旧了。同类型的书好像不多
- 20、不是我看，别人说还行~~
- 21、一般般，新手书，
- 22、买这本书是为了做程序时保存为SVG格式用的，所以需要细致的SVG说明，这本书做到了这点。
- 23、这本书还不错，对于初学者来说可以了。
- 24、原以为有WebGIS开发的东西 结果内容很少 书没怎么看。不好评价

精彩书评

1、由于学校里面的一个项目需要在（b/s）画出网络拓扑图，在网上找了些资料，发现要不用vml，要不svg，还有html5，用flash可能也可以。由于svg标准比vml更新些，资料又比html5多一些，我还是选择了svg。当然，svg的最大弱点还是要先在浏览器上装插件（viewer6.0），所以个人感觉针对项目还可以，针对一般的应用不太好。由于在csdn上无意中下到了这本书的代码，又去图书馆找到了这本书，所以是上天注定我要用svg和这本书来完成我的画图旅程。书写的还不错，应用性比较好，再配上比较容易获得的代码，适合像我一样的菜鸟学习，我就推荐下吧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com