

《Java入门经典》

图书基本信息

书名：《Java入门经典》

13位ISBN编号：9787115271815

10位ISBN编号：711527181X

出版时间：2012-3

出版社：人民邮电出版社

作者：Rogers Cadenhead

页数：292

译者：梅兴文,郝记生

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java入门经典》

内容概要

卡登海德编著的《Java入门经典(第6版)》通过大量示例程序循序渐进地引导读者快速掌握使用Java开发程序的基本技能。

《Java入门经典(第6版)》总共24章，先讲解了Java程序的编写流程、工作原理等内容；然后介绍了有关Java编程的基本知识，包括变量、条件语句、循环语句、数组和对象等内容；随后介绍了创建图形用户界面、编写交互式Web程序、读写文件，以及使用字体、颜色和图形等相关的知识。《Java入门经典(第6版)》还介绍了如何使用Java来开发Android app。《Java入门经典(第6版)》每章都提供了示例程序清单，并辅以示例输出和代码分析，以阐述该章介绍的主题。为加深读者对所学内容的理解，每章末尾都提供了常见问题及其答案以及练习和测验。

《Java入门经典(第6版)》可作为初学者学习Java编程技术的教程，也可供其他语言的程序员学习Java时参考。

作者简介

作者:(美)Cadenhead

书籍目录

第1章 成为程序员

- 1.1 选择编程语言
- 1.2 告诉计算机做什么
- 1.3 程序的工作原理
- 1.4 为什么程序不能正常工作
- 1.5 选择Java编程工具
- 1.6 安装Java开发工具
- 1.7 总结
- 1.8 问与答
- 1.9 测验
 - 1.9.1 问题
 - 1.9.2 答案
- 1.10 练习

第2章 编写第一个程序

- 2.1 编写程序所需的工具
- 2.2 创建Saluton程序
- 2.3 开始输入程序
 - 2.3.1 class语句
 - 2.3.2 main语句的作用
 - 2.3.3 大括号
- 2.4 在变量中存储信息
- 2.5 保存编写好的程序
- 2.6 将程序编译为class文件
- 2.7 修复错误
- 2.8 运行Java程序
- 2.9 总结
- 2.10 问与答
- 2.11 测验
 - 2.11.1 问题
 - 2.11.2 答案
- 2.12 练习

第3章 Java之旅

- 3.1 第一站：Oracle
- 3.2 去Java学校
- 3.3 在JavaWorld用午餐
- 3.4 在NASA仰望天穹
- 3.5 回归正题
- 3.6 到Java Boutique去问路
- 3.7 在手机上运行Java
- 3.8 总结
- 3.9 问与答
- 3.10 测验
 - 3.10.1 问题
 - 3.10.2 答案
- 3.11 练习

第4章 理解Java程序的工作原理

- 4.1 创建应用程序

- 4.2 向应用程序传递参数
- 4.3 创建applet
- 4.4 总结
- 4.5 问与答
- 4.6 测验
 - 4.6.1 问题
 - 4.6.2 答案
- 4.7 练习
- 第5章 在程序中存储和修改信息
 - 5.1 语句和表达式
 - 5.2 指定变量类型
 - 5.2.1 整数和浮点数
 - 5.2.2 字符和字符串
 - 5.2.3 其他数值类型的变量
 - 5.2.4 布尔型变量
 - 5.3 给变量命名
 - 5.4 在变量中存储信息
 - 5.5 运算符
 - 5.5.1 变量的递增与递减
 - 5.5.2 运算符优先级
 - 5.6 使用表达式
 - 5.7 总结
 - 5.8 问与答
 - 5.9 测验
 - 5.9.1 问题
 - 5.9.2 答案
 - 5.10 练习
- 第6章 使用字符串来交流
 - 6.1 在字符串中存储文本
 - 6.2 在程序中显示字符串
 - 6.3 在字符串中使用特殊字符
 - 6.4 拼接字符串
 - 6.5 将其他变量用于字符串中
 - 6.6 字符串的高级处理
 - 6.6.1 比较两个字符串
 - 6.6.2 确定字符串的长度
 - 6.6.3 改变字符串的大小写
 - 6.6.4 查找字符串
 - 6.7 导演及演员名单
 - 6.8 总结
 - 6.9 问与答
 - 6.10 测验
 - 6.10.1 问题
 - 6.10.2 答案
 - 6.11 练习
- 第7章 使用条件测试进行判断
 - 7.1 if语句
 - 7.1.1 小于和大于的比较
 - 7.1.2 相等和不等

7.1.3 使用块语句组织程序

7.2 if-else语句

7.3 switch语句

7.4 条件运算符

7.5 观察时钟

7.6 总结

7.7 问与答

7.8 测验

7.8.1 问题

7.8.2 答案

7.9 练习

第8章 使用循环重复执行操作

8.1 for循环

8.2 while循环

8.3 do-while循环

8.4 退出循环

8.5 给循环命名

8.6 测试计算机的运行速度

8.7 总结

8.8 问与答

8.9 测验

8.9.1 问题

8.9.2 答案

8.10 练习

第9章 使用数组存储信息

9.1 创建数组

9.2 使用数组

9.3 多维数组

9.4 对数组进行排序

9.5 对字符串中的字符计数

9.6 总结

9.7 问与答

9.8 测验

9.8.1 问题

9.8.2 答案

9.9 练习

第10章 创建第一个对象

10.1 面向对象编程的工作原理

10.2 对象示例

10.3 什么是对象

10.4 理解继承

10.5 建立继承层次

10.6 转换对象和简单变量

10.6.1 简单变量的类型转换

10.6.2 对象类型转换

10.6.3 在简单变量和对象之间进行转换

10.6.4 自动封装和拆封

10.7 创建对象

10.8 总结

10.9 问与答

10.10 测验

10.10.1 问题

10.10.2 答案

10.11 练习

第11章 描述对象

11.1 创建变量

11.2 创建类变量

11.3 用方法来创建行为

11.3.1 声明方法

11.3.2 参数不同的类似方法

11.3.3 构造函数

11.3.4 类方法

11.3.5 方法中变量的作用域

11.4 将一个类放在另一个类中

11.5 使用关键字this

11.6 使用类方法和类变量

11.7 总结

11.8 问与答

11.9 测验

11.9.1 问题

11.9.2 答案

11.10 练习

第12章 充分利用现有对象

12.1 继承的威力

12.1.1 继承行为和属性

12.1.2 覆盖方法

12.2 建立继承

12.3 使用现有的对象

12.4 将相同类型的对象存储到Vector中

12.5 创建子类

12.6 总结

12.7 问与答

12.8 测验

12.8.1 问题

12.8.2 答案

12.9 练习

第13章 创建简单的用户界面

13.1 Swing和抽象窗口工具包

13.2 使用组件

13.2.1 窗口和框架

13.2.2 按钮

13.2.3 标签和文本框

13.2.4 复选框

13.2.5 组合框

13.2.6 文本区域

13.2.7 面板

13.3 创建自己的组件

13.4 总结

13.5 问与答

13.6 测验

13.6.1 问题

13.6.2 答案

13.7 练习

第14章 用户界面的布局

14.1 使用布局管理器

14.1.1 GridLayout管理器

14.1.2 BorderLayout管理器

14.1.3 BoxLayout管理器

14.1.4 使用Insets将组件隔开

14.2 应用程序的界面布局

14.3 总结

14.4 问与答

14.5 测验

14.5.1 问题

14.5.2 答案

14.6 练习

第15章 响应用户输入

15.1 让程序监听

15.2 设置要监听的组件

15.3 处理用户事件

15.3.1 复选框和组合框事件

15.3.2 键盘事件

15.3.3 启用和禁用组件

15.4 完善图形应用程序

15.5 总结

15.6 问与答

15.7 测验

15.7.1 问题

15.7.2 答案

15.8 练习

第16章 创建复杂的用户界面

16.1 滚动窗格

16.2 滑块

16.3 变更监听器

16.4 使用图像图标和工具栏

16.5 总结

16.6 问与答

16.7 测验

16.7.1 问题

16.7.2 答案

16.8 练习

第17章 创建交互式Web程序

17.1 标准applet方法

17.1.1 在applet窗口中绘画

17.1.2 初始化applet

17.1.3 启动和停止applet

17.1.4 销毁applet

- 17.2 将applet放到Web页面中
- 17.3 创建applet
 - 17.3.1 在applet窗口中绘画
 - 17.3.2 测试SalutonApplet程序
- 17.4 从Web页面传递参数
- 17.5 在applet中接收参数
- 17.6 在applet中处理参数
- 17.7 使用object标记
- 17.8 总结
- 17.9 问与答
- 17.10 测验
 - 17.10.1 问题
 - 17.10.2 答案
- 17.11 练习
- 第18章 处理程序中的错误
 - 18.1 异常
 - 18.1.1 在try-catch块中捕获异常
 - 18.1.2 捕获多种不同的异常
 - 18.1.3 出现异常后进行处理
 - 18.1.4 抛出异常
 - 18.1.5 忽略异常
 - 18.2 抛出和捕获异常
 - 18.3 总结
 - 18.4 问与答
 - 18.5 测验
 - 18.5.1 问题
 - 18.5.2 答案
 - 18.6 练习
- 第19章 创建线程程序
 - 19.1 线程
 - 19.1.1 降低程序的速度
 - 19.1.2 创建线程
 - 19.2 使用线程
 - 19.2.1 声明类
 - 19.2.2 创建变量
 - 19.3 从init()开始
 - 19.4 在创建URL时捕获错误
 - 19.5 在paint()方法中处理屏幕更新
 - 19.6 启动线程
 - 19.6.1 运行线程
 - 19.6.2 停止线程
 - 19.7 处理鼠标单击
 - 19.8 循环显示链接
 - 19.9 总结
 - 19.10 问与答
 - 19.11 测验
 - 19.11.1 问题
 - 19.11.2 答案
 - 19.12 练习

第20章 读写文件

20.1 流

20.1.1 文件

20.1.2 从流中读取数据

20.1.3 缓冲输入流

20.2 将数据写入流中

20.3 读写配置属性

20.4 总结

20.5 问与答

20.6 测验

20.6.1 问题

20.6.2 答案

20.7 练习

第21章 读写XML数据

21.1 创建XML文件

21.2 读取XML文件

21.3 读取RSS聚合内容(Syndication Feeds)

21.4 总结

21.5 问与答

21.6 测验

21.6.1 问题

21.6.2 答案

21.7 练习

第22章 利用JAX-WS开发Web服务

22.1 定义服务端点接口

使用注解来简化Java代码

22.2 创建服务实现Bean

22.3 发布Web服务

22.4 使用Web服务描述语言文件

22.5 创建Web服务客户端

22.6 总结

22.7 问与答

22.8 测验

22.8.1 问题

22.8.2 答案

22.9 练习

第23章 创建Java2D图形

23.1 使用Font类

23.2 使用Color类

23.3 创建自定义颜色

23.4 绘制直线和形状

23.4.1 绘制直线

23.4.2 绘制矩形

23.4.3 绘制椭圆和圆

23.4.4 绘制弧线

23.5 绘制饼图

23.6 总结

23.7 问与答

23.8 测验

- 23.8.1 问题
- 23.8.2 答案
- 23.9 练习
- 第24章 编写Android app
 - 24.1 Android简介
 - 24.2 创建Android app
 - 24.2.1 剖析一个Android新项目
 - 24.2.2 创建app
 - 24.2.3 安装Android模拟器
 - 24.2.4 创建调试配置
 - 24.3 运行app
 - 24.4 设计真实的app
 - 24.4.1 组织资源
 - 24.4.2 配置app的Manifest文件
 - 24.4.3 设计用户界面
 - 24.4.4 编写Java代码
 - 24.5 总结
 - 24.6 问与答
 - 24.7 测验
 - 24.7.1 问题
 - 24.7.2 答案
 - 24.8 练习
- 附录A 使用NetBeans IDE
 - A.1 安装NetBeans
 - A.2 创建新项目
 - A.3 创建新的Java类
 - A.4 运行应用程序
 - A.5 修复错误
- 附录B Java资源
 - B.1 可以考虑的其他书
 - B.2 Oracle公司的Java官方站点
 - B.3 其他Java站点
 - B.3.1 本书英文版的配套网站
 - B.3.2 Caf é au Lait
 - B.3.3 Workbench
 - B.3.4 Java 7Developer Blog
 - B.3.5 其他Java博客
 - B.3.6 InformIT
 - B.3.7 Stack Overflow
 - B.3.8 Java Review Service
 - B.3.9 JavaWorld杂志
 - B.3.10 Developer.com ' s Java Directory
- 附录C 本书站点
- 附录D 设置Android开发环境
 - D.1 起步
 - D.2 安装Eclipse
 - D.3 安装Android SDK
 - D.4 安装在Eclipse中使用的 Android插件
 - D.5 设置你的手机

编辑推荐

卡登海德编著的《Java入门经典(第6版)》引导读者从零开始学习Java编程，它以平实的语言阐述概念，并包含大量要求读者逐步创建的示例程序。读完本书，读者就能编写自己的Java程序，对自己使用该语言的能力充满信心，进而更深入地学习它；读者还将获得日益重要的技能，如网络计算、图形用户界面设计和面向对象编程。

精彩短评

- 1、刚开始看，感觉还不错，正版书
- 2、商品质量非常好，图书无异味，非常干净
- 3、这本封面破了个大口子，里面还好，看了下内容，挺通俗易懂的
- 4、尼玛！便宜没好货的典型代表！
- 5、一般，内容比较少，帮助不大。
- 6、书很不错，能看懂，还在学习中。
- 7、简洁明了，作者很有个性。。。就是稍微浅了点。。入门不错的选择
- 8、不建议大家购买，太多废话及无关的话，初学者看得太烦。
- 9、很好，是正品。字迹清楚，是买来做教科书的。
- 10、内容通俗易懂，非常适合入门。
- 11、内容比较基础，适合初学者学习
- 12、这本书讲的比较简要
- 13、支持当当，书很好，发货也很及时！
- 14、书刚入手，简单的看看了，很适合我这样的新手学习
- 15、老爸今天给我买的书，卡登海德编著的《Java入门经典(第6版)》通过大量示例程序循序渐进地引导读者快速掌握使用Java开发程序的基本技能。这本书最大的特点就是语言非常平实甚至幽默，值得一看。
- 16、学习一下，入门级
- 17、不错的，就是价格贵了点儿，质量很好的
- 18、涵盖java7和android，正是需要的
- 19、拿到书后，一口气看了三章，以前用VB,觉得内容浅显易懂，书中的例子很丰富，还可以去网站上下载，很方便，非常适合Java入门！
- 20、一般。有几处印刷错误。
- 21、书的确是很好，包含了最新版的java 7和最近流行的Android知识！
- 22、不错，不错，送货很快
- 23、最基本的环境配置都不说一下还新手入门呢怎么入？还要自己去百度这些东西我买这书有意义么？
- 24、介绍的比较基础吧，就是里面的代码用的都是大写的，不习惯
- 25、有种吃快餐的感觉，有些地方看不懂。
- 26、不过书的纸张太差了，比报纸用纸好点吧，而且居然有胶水沾在书边上。。。搞得我一张一张撕开。。。有几页都撕烂了一点，希望这只是个别现象。
- 27、非常适合初学者，点到即止
- 28、希望内容能让我满意
- 29、什么东西，里面什么都没有，大家一定不要买这本书，要买也去看看别的
- 30、还没有看，不过听说应该不错，邮电的出版社还是不错的。
- 31、这本书很喜欢，非常适合初学的我学习。
- 32、做为hadoop热门云技术的java入门教材了解，入门满适合，电子档看了前面9章的内容，很适合入门，讲得再深入点就好了
- 33、书很好，讲的很基础，很好。
- 34、正如书名，JAVA入门经典。
- 35、最喜欢的语言书，没有之一；推荐Java入门学习者使用，没有之一。理由：1. 亲切、务实的对话式语言；2. 分割均匀、易于培养成就感、循序渐进的知识结构；3. 超简单超多实例手把手破除难度障碍。
- 36、只学过C#，现在学JAVA，很合适初学者
- 37、就是比一般的JAVA书薄了一点，300页不到，看了前几章，和一般的教学书不一样，还真有点不习惯
- 38、哈哈 虽然有点薄，但是还是比较适合初用者

- 39、没有看完，太过浅显。【2016年3月多看】
- 40、书一拿到手就看了
- 41、内容很简单，就是冲着简单而来的。涉及的主题还蛮多，甚至手机应用程序开发，但都是轻轻略过，适合初学者入门，培养编程的兴趣，或者外行人窥视一下编程的秘密。书中介绍的唯一一个容器类竟然是Vector，这个早已不推荐使用的类，令人诧异。
- 42、轻松易读，菜鸟一下午速成。
- 43、学校图书馆借的，很基础，适合入门，即便没有其他语言基础也可以学习。作者很幽默，读着也不觉得枯燥。
- 44、有点无语啊，表示准备再买一本
- 45、这本书之前看过，内容比较有趣也不难懂啊，很好
- 46、对于会C语言或者掌握一些编程技术的人来说看起来还比较轻松，只是书中有几章感觉不是特好，尤其在有关图形用户界面(15章)和多线程(19章)，没有交待得太清楚。
- 47、本书很实用，深入浅出，很容易看明白。
- 48、昨天刚到手，希望看完能自己做个安卓应用出来^^
- 49、少许编辑错误，不影响；翻译还可以，作者夹杂一些典型的美式幽默；覆盖面不宽，不深入
- 50、对于一个入门者来说还可以，就是讲的有点凡，不适合深入学习的学着！
- 51、是不是牛逼的码农都这么风趣
- 52、这本书非常适合入门，但不太适合想进阶的同学~
- 53、这次的书外观有点旧，有些微折角了，感觉像仓底货，其他尚好。
- 54、还是那句话老公买的书，他说这事一本好书，所以他经常在学
- 55、速度没的说

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com