

内容概要

Swing是一流的Java图形用户界面开发工具。本书详细介绍了Swing的设计思想、体系结构、使用技巧，内容丰富、深入细致、分析透彻。本书用大量实例代码介绍了每个组件的用法，使初学者能很快入门；用大量图示分析了Swing组件的特点、结构及相互关系，使有经验的编程人员能高效利用Swing的强大功能。本书对掌握Swing技术提供了最全面的参考。

书籍目录

译者序

序

前言

第一部分 Swing基础

第1章 简介

1.1Swing的历史

1.2轻量组件与重量组件的比较

1.3Swing组件

1.3.1AWT的替代组件

1.3.2Swing增加的组件

1.4J组件

1.5Swing包概览

1.6Swing与AWT

1.7开始学习

1.8Swing资源

1.9本章回顾

第2章 Swing的基本知识

2.1小应用程序与应用程序

2.1.1小应用程序

2.1.2JApplet类

2.1.3应用程序

2.1.4JFrame类

2.1.5小应用程序/应用程序的组合

2.2GJApp

2.3混合使用Swing组件和AWT组件

2.3.1层序

2.3.2Swing弹出式菜单

2.3.3滚动

2.3.4内部窗体

2.4Swing和线程

2.4.1Swing单线程设计的结果

2.4.2SwingUtilities 类的invokeLater

和invokeAndWait方法

2.5本章回顾

第3章 Swing组件的体系结构

3.1典型的“模型 - 视图 - 控制器”体系结构

3.1.1插入式视图和控制器

3.1.2视图更新

3.2SwingMVC

3.2.1Swing组件

3.2.2静态认识

3.2.3动态认识

3.2.4模型

3.2.5UI代表

3.2.6组件UI的案例

3.2.7监听器

3.3本章回顾

第4章 JComponent类

4.1JComponent类概览

4.1.1边框

4.1.2可访问性

4.1.3双缓存

4.1.4调试图形

4.1.5自动滚动

4.1.6工具提示

4.1.7键击处理和客户属性

4.2JComponent类结构

4.2.1Swing组件是AWT容器

4.2.2最小尺寸 最大尺寸和首选

尺寸

4.3绘制JComponent组件

4.3.1Swing组件中的定制绘制

4.3.2在AWT组件中重载绘制方法

4.3.3在Swing组件中重载绘制方法

4.3.4paint、repaint和update方法

4.3.5validate、invalidate和revalidate

方法

4.3.6不透明组件与透明组件的比较

4.3.7立即绘制Swing组件

4.4双缓存

4.5调试图形

4.6自动滚动

4.7工具提示

4.7.1基于鼠标位置的工具提示

4.7.2工具提示的首选位置

4.7.3定制工具提示的行为

4.7.4定制工具提示的界面样式

4.8键击处理

4.9客户属性

4.10焦点管理

4.10.1JComponent的焦点属性

4.10.2焦点管理器

4.11支持可访问性

4.12本章回顾

第5章 边框、图标和动作

5.1边框

5.1.1边框和边衬

5.1.2Swing的边框类型

5.1.3不透明与透明之间的比较

5.1.4边框包

5.1.5边框接口

5.1.6AbstracBorder类

5.1.7边框库 共享边框

5.1.8替换内置边框

5.1.9实现定制边框

5.2图标

5.2.1把图标与组件相关联

5.2.2在组件中共享图标

5.2.3图像图标

5.2.4动画的图像图标

5.3动作

5.3.1作为控制中心点的动作

5.3.2动作常量

5.4本章回顾

第6章 实用工具

6.1计时器

6.2事件监听器列表

6.3Swing实用工具

6.4Swing常量

6.5BoxLayout和Box 类

6.5.1BoxLayout类

6.5.2Box类

6.6进度监视器

6.6.1ProgressMonitor

6.6.2Progress MonitorInputStream

6.7撤消/重复

6.7.1一个简单的撤消/重复样例

6.7.2UndoableEditSupport

6.7.3组合编辑

6.7.4UndoManager

6.7.5状态编辑

6.8本章回顾

第7章 插入式界面样式

7.1界面样式结构

7.1.1界面样式

7.1.2界面样式缺省值

7.1.3UI管理器

7.1.4UI资源

7.2Java界面样式

7.2.1客户属性

7.2.2主题

7.3附加UI

7.4本章回顾

第二部分Swing组件

第8章 标签与按钮

8.1JLabel与JButton

8.2JLabel

8.2.1内容排列

8.2.2文本的位置

8.2.3图标/文本间隙

8.2.4许可状态

8.2.5JLabel属性

8.2.6JLabel事件

8.2.7JLabel类总结

8.3按钮

8.4JButton

8.4.1JButton属性

8.4.2JButton事件

8.4.3JButton类总结

8.4.4AWT兼容

8.5本章回顾

第9章 反转按钮、复选框和单选钮

9.1JToggleButton类

9.1.1JToggleButton属性

9.1.2JToggleButton事件

9.1.3JToggleButton类总结

9.1.4AWT兼容

9.2按钮组

9.3复选框

9.3.1JCheckBox属性

9.3.2JCheckBox事件

9.3.3JCheckBox类总结

9.4单选钮

9.4.1JRadioButton属性

9.4.2JRadioButton 事件

9.4.3JRadioButton类总结

9.4.4AWT兼容

9.5本章回顾

第10章 菜单和工具条

10.1菜单、菜单栏和工具条

10.2菜单和弹出式菜单

10.3JMenuItem

10.3.1菜单项快捷键和助记符键

10.3.2JMenuItem属性

10.3.3JMenuItem事件

10.3.4JMenuItem类总结

10.3.5AWT兼容

10.4JCheckBoxMenuItem

10.4.1JCheckBoxMenuItem属性

10.4.2JCheckBoxMenuItem事件

10.4.3JCheckBoxMenuItem类总结

10.4.4AWT兼容

10.5JRadioButtonMenuItem

10.5.1JRadioButt onMe nultem 属性

10.5.2JRadioButtonMenuItem事件

10.5.3JRadioButtonMenuItem类

总结

10.5.4AWT兼容

10.6JMenu

10.6.1动态修改菜单

10.6.2右拉式菜单

10.6.3JMenu属性

10.6.4JMenu事件

- 10.6.5JMenu类总结
- 10.6.6AWT兼容
- 10.7菜单元素
- 10.8JPopupMenu
- 10.8.1弹出式菜单触发器
- 10.8.2轻量/中量/重量弹出式菜单
- 10.8.3弹出式菜单调用者
- 10.8.4JPopupMenu属性
- 10.8.5JPopupMenu事件
- 10.8.6JPopupMenu类总结
- 10.8.7AWT兼容
- 10.9JMenuBar
- 10.9.1菜单栏菜单和组件
- 10.9.2JMenuBar属性
- 10.9.3JMenuBar事件
- 10.9.4JMenuBar类总结
- 10.9.5AWT兼容
- 10.10JToolBar
- 10.10.1滚过式工具条
- 10.10.2在工具条中使用动作
- 10.10.3浮动工具条
- 10.10.4位置固定的工具提示
- 10.10.5JToolBar属性
- 10.10.6JToolBar事件
- 10.10.7JToolBar类总结
- 10.10.8AWT兼容
- 10.11本章回顾
- 第11章 进度条、滑杆和分隔条
- 11.1JProgressBar
- 11.1.1进度条与线程
- 11.1.2JProgressbar属性
- 11.1.3JProgressbar事件
- 11.1.4JProgressbar类总结
- 11.1.5AWT兼容
- 11.2JSlider
- 11.2.1填充的滑杆
- 11.2.2滑杆间隔标记
- 11.2.3滑杆标签
- 11.2.4反转滑杆值
- 11.2.5滑杆的外延值
- 11.2.6JSlider属性
- 11.2.7JSlider事件
- 11.2.8JSlider类总结
- 11.2.9AWT兼容
- 11.3JSeparator
- 11.3.1分隔条与框
- 11.3.2JSeparator 属性
- 11.3.3JSeparator事件

- 11.3.4AWT兼容
- 11.4本章回顾
- 第12章 轻量容器
 - 12.1JPanel
 - 12.1.1JPanel的属性
 - 12.1.2JPanel的事件
 - 12.1.3JPanel类总结
 - 12.1.4AWT兼容
 - 12.2JRootPane
 - 12.2.1RootPaneContainer接口
 - 12.2.2玻璃窗格
 - 12.2.3内容窗格
 - 12.2.4JRootPane属性
 - 12.2.5JRootPane事件
 - 12.2.6JRootPane类总结
 - 12.2.7AWT兼容
 - 12.3JLayeredPane
 - 12.3.1回顾轻量组件的层序
 - 12.3.2为组件分配层
 - 12.3.3指定同一层中组件的位置
 - 12.3.4使用拖动层
 - 12.3.5JLayeredPane属性
 - 12.3.6JLayeredPane类总结
 - 12.3.7AWT兼容
 - 12.4JTabbedPane
 - 12.4.1选项卡的位置
 - 12.4.2JTabbedPane的属性
 - 12.4.3JTabbedPane事件
 - 12.4.4JTabbedPane类总结
 - 12.5JSplitPane类
 - 12.5.1JSplitPane属性
 - 12.5.2JSplitPane事件
 - 12.5.3JSplitPane类总结
 - 12.5.4AWT兼容
- 12.6本章回顾
- 第13章 滚动
 - 13.1JViewport
 - 13.1.1拖动视口中的视图
 - 13.1.2使用scrollRectToVisible方法
 - 13.1.3JViewport属性
 - 13.1.4JViewport事件
 - 13.1.5JViewport类总结
 - 13.1.6AWT兼容
 - 13.2JScrollPane
 - 13.2.1滚动窗格的头部
 - 13.2.2滚动窗格的角部
 - 13.2.3JScrollPane属性
 - 13.2.4JScrollPane事件

- 13.2.5JScrollPane类总结
- 13.2.6AWT兼容
- 13.3Scrollable接口
- 13.4JScrollBar
- 13.4.1使用Swing的JScrollBar类进行手动滚动
- 13.4.2块增量和单元增量
- 13.4.3JScrollBar属性
- 13.4.4JScrollBar事件
- 13.4.5JScrollBar类总结
- 13.4.6AWT兼容
- 13.5本章回顾
- 第14章 窗口和对话框
- 14.1JWindow
- 14.1.1JWindow属性
- 14.1.2JWindow类总结
- 14.1.3AWT兼容
- 14.2JDialog
- 14.2.1JDialog属性
- 14.2.2JDialog类总结
- 14.2.3AWT兼容
- 14.3JOptionPane
- 14.3.1内部窗体
- 14.3.2用JOptionPane静态方法创建对话框
- 14.3.3消息对话框
- 14.3.4确认对话框
- 14.3.5输入对话框
- 14.3.6选项对话框
- 14.3.7JOptionPane属性
- 14.3.8JOptionPane事件
- 14.3.9JOptionPane类总结
- 14.3.10AWT兼容
- 14.4本章回顾
- 第15章 内部窗体和桌面窗格
- 15.1JInternalFrame
- 15.1.1JInternalFrame属性
- 15.1.2JInternalFrame事件
- 15.1.3AWT兼容
- 15.2JDesktopPane
- 15.2.1JDesktopPane属性
- 15.2.2JDesktopPane事件
- 15.2.3JDesktopPane类总结
- 15.2.4AWT兼容
- 15.3DesktopManager
- 15.4本章回顾
- 第16章 选取器
- 16.1JFileChooser
- 16.1.1文件选取器类型

- 16.1.2可访问组件
- 16.1.3过滤文件类型
- 16.1.4文件视图
- 16.1.5多文件选取
- 16.1.6JFileChOoser属性
- 16.1.7JFileChooser事件
- 16.1.8JFileChooser类总结
- 16.1.9AWT兼容
- 16.2JColorChooser
- 16.2.1在对话框中显示颜色
选取器
- 16.2.2定制颜色选取器
- 16.2.3JColorChooser属性
- 16.2.4JColorChooser事件
- 16.2.5JColorChooser类总结
- 16.2.6AWT兼容
- 16.3本章回顾
- 第17章 列表
- 17.1列表模型
- 17.1.1AbstractListModel
- 17.1.2DefaultListModel
- 17.2列表选取
- 17.3列表单元绘制器
- 17.3.1JList属性
- 17.3.2JList事件
- 17.3.3JList类总结
- 17.3.4AWT兼容
- 17.4本章回顾
- 第18章 组合框
- 18.1JComboBox与JList的比较
- 18.2JComboBox组件
- 18.3组合框模型
- 18.3.1ComboBoxModel
- 18.3.2MutableComboBoxModel
- 18.3.3DefaultComboBoxModel
- 18.4组合框单元绘制器
- 18.5组合框键选取管理器
- 18.5.1使用缺省键选取管理器
- 18.5.2定制键选取管理器
- 18.5.3程序式的键选取
- 18.6组合框编辑器
- 18.6.1JComboBox属性
- 18.6.2JCombo Box 事件
- 18.6.3JComboBox类总结
- 18.6.4AWT兼容
- 18.7本章回顾
- 第19章 表格
- 19.1表格和滚动
- 19.2表格模型

- 19.2.1表格数据模型
- 19.2.2TableModel接口
- 19.2.3AbstractTableModel
- 19.2.4DefaultTableModel
- 19.2.5表格模型、缺省绘制器和缺省编辑器
- 19.3表格列
 - 19.3.1列调整大小模式
 - 19.3.2列宽度
- 19.4表格列模型
 - 19.4.1DefaultTableColumnModel类
 - 19.4.2列边距
 - 19.4.3隐藏列
 - 19.4.4锁定左边列
- 19.5表格选取
- 19.6绘制和编辑
 - 19.6.1使用表格单元绘制器和编辑器
 - 19.6.2表格单元绘制器
 - 19.6.3DefaultTableCellRenderer类
 - 19.6.4表格格式化绘制器
 - 19.6.5单元编辑器
 - 19.6.6表格单元编辑器
 - 19.6.7实现TableCellEditor接口
- 19.7表格行
 - 19.7.1行高
 - 19.7.2绘制行
- 19.8表格装饰器
- 19.9表格头部
 - 19.9.1JTableHeader
 - 19.9.2列头部绘制器和头部工具提示
 - 19.9.3JTable属性
 - 19.9.4表格事件
 - 19.9.5表格模型事件
 - 19.9.6TableColumnModel事件
 - 19.9.7列表选取事件
 - 19.9.8JTable类总结
 - 19.9.9AWT兼容
- 19.10本章回顾
- 第20章 树
 - 20.1创建树
 - 20.2树节点
 - 20.2.1TreeNode接口
 - 20.2.2MutableTreeNode接口
 - 20.2.3DefaultMutableTreeNode类
 - 20.3树路径
 - 20.4树模型

- 20.5树选取
- 20.6树单元绘制
 - 20.6.1DefaultTreeCellRenderer
 - 20.6.2Metal界面样式
 - 20.6.3根节点和根句柄
- 20.7树单元编辑
 - 20.7.1扩展DefaultCellEditor
 - 20.7.2DefaultTreeCellEditor
- 20.8绘制和编辑：学习一个样例
 - 20.8.1Test类
 - 20.8.2SelectableFile类和FileNode类
 - 20.8.3绘制器
 - 20.8.4编辑器
 - 20.8.5JTree属性
 - 20.8.6树事件
 - 20.8.7JTree类总结
 - 20.8.8AWT兼容
- 20.9本章回顾
- 第21章 文本基础
 - 21.1Swing文本组件
 - 21.2动作
 - 21.2.1文本动作
 - 21.2.2动作和编辑工具包
 - 21.3键映射
 - 21.4文档
 - 21.4.1定制文档
 - 21.4.2文档监听器
 - 21.5加字符与加重器
 - 21.5.1加字符
 - 21.5.2加字符监听器
 - 21.5.3定制加字符
 - 21.5.4加重器
 - 21.6撤销/恢复
 - 21.7JTextComponent
- 21.8本章回顾
- 第22章 文本组件
 - 22.1JTextField
 - 22.1.1水平可视性和滚动偏移
 - 22.1.2布局单行文本域
 - 22.1.3使单行文本域有效
 - 22.1.4JTextField组件总结
 - 22.1.5JTextField属性
 - 22.1.6JTextField事件
 - 22.1.7JTextField类总结
 - 22.1.8AWT兼容
 - 22.2JPasswordField
 - 22.2.1JPasswordField组件总结
 - 22.2.2JPasswordField属性

- 22.2.3JPasswordField类总结
- 22.3JTextArea
- 22.3.1JTextArea组件总结
- 22.3.2JTextArea属性
- 22.3.3JTextArea类总结
- 22.3.4AWT兼容
- 22.4JEditorPane
- 22.4.1JEditorPane属性
- 22.4.2JEditorPane事件
- 22.4.3JEditorPane类总结
- 22.5JTextPane
- 22.5.1嵌入图标和组件
- 22.5.2用属性标记内容
- 22.5.3JTextPane属性
- 22.5.4JTextPane类总结
- 22.6AWT兼容
- 22.7本章回顾
- 第23章 定制文本组件
- 23.1概览
- 23.2属性集和风格常量
- 23.3定制动作
- 23.4视图
- 23.5风格和风格的相关内容
- 23.6元素
- 23.7本章回顾
- 第三部分 附录
- 附录A 类图
- 附录B 插入式界面样式常量

精彩短评

- 1、这本砖块的书成为我当时学习Java图形设计时的床头常客之一。
- 2、它就是个API手册啊天.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com