

# 《计算机程序设计艺术》

## 图书基本信息

书名：《计算机程序设计艺术》

13位ISBN编号：9787111227175

10位ISBN编号：7111227174

出版时间：2008-1

出版社：机械工业

作者：Donald E.Knuth

页数：780

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《计算机程序设计艺术》

## 内容概要

《计算机程序设计艺术(第3卷):排序和查找(英文版)(第2版)》主要内容：关于算法分析的这多卷论著已经长期被公认为经典计算机科学的定义性描述。迄今已出版的完整的三卷已经组成了程序设计理论和实践的惟一的珍贵资源，无数读者都赞扬Knuth的著作对个人的深远影响，科学家们为他的分析的美丽和优雅所惊叹，而从事实践的程序员已经成功地将他的“菜谱式”的解应用到日常问题上，所有人都由于Knuth在书中表现出的博学、清晰、精确和高度幽默而对他无比敬仰。第3卷为排序和查找，分“排序”和“查找”两章。本卷全面讨论了计算机排序和查找的一流技术，扩展了第1卷中数据结构的处理方法，将大小数据库以及内存和外部存储都包含在内。

# 《计算机程序设计艺术》

## 作者简介

Donald E.Knuth (唐纳德 E.克努特, 中文名高德纳) 算法和程序设计技术先驱者、计算机排版系统TEX和METAFONT的发明者, 他因这些成就以及大量富于创造力和具有深远影响的著作 (19部书, 160篇论文) 而誉满全球。作为斯坦福大学关于计算机程序设计艺术的荣誉退休教授。目前他投

# 《计算机程序设计艺术》

## 书籍目录

Chapter 5-Sorting 5.1 Combinatorial Properties of Permutations 5.1.1 Inversions 5.1.2 Permutations of a Multiset 5.1.3 Runs 5.1.4 Tableaux and Involutions 5.2 Internal sorting 5.2.1 Sorting Insertion 5.2.2 Sorting by Exchanging 5.2.3 Sorting by Selection 5.2.4 Sorting by Merging 5.2.5 Sorting by Distribution 5.3 Optimum Sorting 5.3.1 Minimum-Comparison Sorting 5.3.2 Minimum-Comparison Merging 5.3.3 Minimum-Comparison Selection 5.3.4 Networks for Sorting 5.4 External Sorting 5.4.1 Multiway Merging and Replacement Selection 5.4.2 The Polyphase Merge 5.4.3 The Cascade Merge 5.4.4 Reading Tape Backwards 5.4.5 The Oscillating Sort 5.4.6 Practical Considerations for Tape Merging 5.4.7 External Radix Sorting 5.4.8 Two-Tape Sorting 5.4.9 Disks and Drums 5.5 Summary, History, and Bibliography

Chapter 6-Searching 6.1 Sequential Searching 6.2 Searching by Comparison of Keys 6.2.1 Searching an Ordered Table 6.2.2 Binary Tree Searching 6.2.3 Balanced Trees 6.2.4 Multiway Trees 6.3 Digital Searching 6.4 Hashing 6.5 Retrieval on Secondary Keys

Answers to Exercises

Appendix A-Tables of Numerical Quantities 1. Fundamental Constants ( decimal ) 2. Fundamental Constants ( Octal ) 3. Harmonic Numbers, Bernoulli Numbers, Fibonacci Numbers

Appendix B—Index to Notations

Index and Glossary

# 《计算机程序设计艺术》

## 精彩短评

- 1、从各个方面解释了程序设计的一些基本理念,数学强调的比较多.与普通的程序设计书不一样.
- 2、我2卷一起买的 卷2太破了 卷3还算是本书的样子吧
- 3、买了之后感觉超好！！慢慢细读！！  
3本一齐买的！
- 4、看过好书，但还没看过这么好的。这本书共分七卷，当时在学校图书馆里只能借到第一卷，虽然对第一卷介绍的汇编语言不太感兴趣，但是也被这本书的风格感到了。这本书在每一章里都配有相关的练习题，而且后面还有答案。这些练习题都是一些很经典和有趣的问题，非常适合计算机专业人士看。
- 5、knuth写的英文很容易懂，一点也不晦涩，算法也是很有引导性的，比如插入排序说就是打扑克时候起牌方式而已，并没有把算法说得那么高深晦涩，那么阳春白雪，而是说得很下里巴人，非常易懂，就像黄文奇老师说的，把高深的东西说到地下才是高人。比较喜欢计算机程序设计艺术的第三卷。
- 6、终于圆满了，坐等第四卷。
- 7、这是神书，这次肯定看不完，为了排序先看点再说
- 8、这是一本程序员不得不看的好书

# 《计算机程序设计艺术》

## 精彩书评

1、算法分析的圣经级著作！英文浅显易懂，是经典中的经典，研究算法必看。本书作者Donald E.Knuth（唐纳德 E.克努特，中文名高德纳）算法和程序设计技术先驱者、计算机排版系统TEX和METAFONT的发明者，他因这些成就以及大量富于创造力和具有深远影响的著作（19部书，160篇论文）而誉满全球。此书购买地址

：<http://www.china-pub.com/member/bookpinglun/viewpinglun.asp?id=37578>

# 《计算机程序设计艺术》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)