

# 《Visual Basic 6.0高级薄

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic 6.0高级编程》

13位ISBN编号：9787302074984

10位ISBN编号：7302074984

出版时间：2003-12-1

出版社：

作者：[美] Julia Case Bradley

页数：604

译者：常晓波,刘颖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

了解Visual Basic的最新高级特性：

- 使用数据控件、Data Environment或ADO对象模型访问和更新ADO数据库。
- 开发多层客户—服务器应用程序。
- 创建ActiveX DLL和EXE代码组件。
- 创建自己的ActiveX控件。
- 开发基于Web的数据库应用程序。
- 创建DHTML和IIS Internet应用程序。
- 创建HTML格式的帮助文件。
- 在应用程序中加入Windows API方法。
- 打包那些要在网络、光盘或Web上发布的应用程序和独立组件。
- 为参加Microsoft Certified Systems Developer Desktop Application考试（微软认证系统开发人员桌面应用程序考试，Exam 70-176）作准备。

本收不是简单地罗列对象的属性和方法，而是在介绍Visual Basic最新特性的同时，展示了翔实的编程技巧的例子。

## 书籍目录

### 第1章 安装和配置visual basic

#### 1.1 visual basic

##### 1.1.1 visual basic的版本

##### 1.1.2 安装visual basic

#### 1.2 配置visual basic环境

##### 1.2.1 设置开发环境选项

#### 1.3 调试

##### 1.3.1 中断模式

##### 1.3.2 调度技巧

##### 1.3.3 调试窗口

#### 1.4 visual basic

### 第2章 用户界面

#### 2.1 用户界面

##### 2.1.1 设计用户界面

##### 2.1.2 对象

##### 2.1.3 窗体事件

##### 2.1.4 屏幕分辨率

##### 2.1.5 mdi和sdi工程

##### 2.1.6 使用forms集合

##### 2.1.7 结束应用程序

##### 2.1.8 运行时动态添加和删除控件

##### 2.1.9 在运行时添加和修改菜单命令

##### 2.1.10 弹出菜单

#### 2.2 windows通用控件

##### 2.2.1 在界面中添加工具栏和状态栏

##### 2.2.2 imagelist控件

##### 2.2.3 toolbar控件

##### 2.2.4 statusbar控件

##### 2.2.5 treeview控件

##### 2.2.6 listview控件

##### 2.2.7 tabbed dialog控件

#### 2.3 处理程序执行期间的错误

##### 2.3.1 on error语句

##### 2.3.2 err对象

##### 2.3.3 编写错误处理例程

##### 2.3.4 resume语句

##### 2.3.5 错误处理

##### 2.3.6 exit函数和exit sub语句

#### 2.4 编写公有和私有过程

### 第3章 使用ado编写数据库程序

#### 3.1 visual basic和数据库应用程序

##### 3.1.1 通用数据访问

##### 3.1.2 ole db

##### 3.1.3 ado

##### 3.1.4 数据库术语

##### 3.1.5 创建由visual basic使用的数据库文件

#### 3.2 使用ado数据控件

- 3.2.1 向工具箱中添加ado数据控件
- 3.2.2 数据控件和数据绑定型控件
- 3.2.3 查看数据库表——循序渐进
- 3.3 绑定型datalist和datacombo控件的使用
  - 3.3.1 创建datalist或datacombo控件
  - 3.3.2 添加下拉列表——循序渐进
- 3.4 在代码中定位数据库记录
  - 3.4.1 recordset对象
  - 3.4.2 使用movenext、moveprevious、movefirst和movelast方法
  - 3.4.3 检查bof和eof
  - 3.4.4 添加记录定位——循序渐进
- 3.5 移动工程
  - 3.5.1 app对象
  - 3.5.2 打开recordset
  - 3.5.3 使工程实例便于移植
- 3.6 在网格中显示数据
  - 3.6.1 datagrid控件——循序渐进
  - 3.6.2 显示记录号和记录总数
  - 3.6.3 movecomplete事件
  - 3.6.4 完成网格
- 3.7 data environment designer
  - 3.7.1 connection和command对象
  - 3.7.2 添加data environment designer
  - 3.7.3 添加connections
  - 3.7.4 添加命令
  - 3.7.5 创建data environment——循序渐进
  - 3.7.6 使command基于access查询
  - 3.7.7 dataenvironment对象的记录定位
  - 3.7.8 使data environment便于移植
  - 3.7.9 编写recordset事件的代码
- 3.8 数据的层次
  - 3.8.1 关系层次
  - 3.8.2 在mshflexgrid控件中显示层次数据
- 3.9 data view窗口
- 3.10 data report designer
  - 3.10.1 创建报表——循序渐进
  - 3.10.2 从窗体打印报表——循序渐进
  - 3.10.3 设置数字型字段的格式
  - 3.10.4 向报表中添加总计
  - 3.10.5 自动创建报表
  - 3.10.6 设置报表的页边距
  - 3.10.7 报表的分组
  - 3.10.8 开始一个新的数据工程
- 第4章 维护数据库文件
  - 4.1 ado游标
    - 4.1.1 设置游标属性
    - 4.1.2 cursorlocation属性
    - 4.1.3 cursortype属性
    - 4.1.4 locktype属性

- 4.1.5 mode属性
- 4.2 更新recordset
  - 4.2.1 修改记录
  - 4.2.2 添加记录
  - 4.2.3 删除记录
- 4.3 防止错误
  - 4.3.1 锁定文本框
  - 4.3.2 限制用户输入的字段长度
  - 4.3.3 使用validate事件验证数据
  - 4.3.4 保护add操作
  - 4.3.5 willchangerecord事件
  - 4.3.6 捕获数据库错误
- 4.4 搜索特定记录
  - 4.4.1 使用find方法
  - 4.4.2 未找到记录
  - 4.4.3 bookmark
- 4.5 使用数据库字段
  - 4.5.1 引用数据库字估
  - 4.5.2 使用非绑定型控件
  - 4.5.3 将数据库字段加载到列表框
- 4.6 对数据进行排序和筛选
  - 4.6.1 sort属性
  - 4.6.2 filter属性
- 4.7 使用sql
  - 4.7.1 基于sql使用command对象
  - 4.7.2 sql查询
  - 4.7.3 使用query builder创建sql语句
  - 4.7.4 创建sql查询——循序渐进
  - 4.7.5 多个表
- 第5章 使用ado编程对象模型
  - 5.1 ado层次
    - 5.1.1 ado对象
    - 5.1.2 ado事件
    - 5.1.3 创建ado对象
    - 5.1.4 打开connection
    - 5.1.5 打开recordset
    - 5.1.6 使用recordset
    - 5.1.7 事务
  - 5.2 sql
    - 5.2.1 sql语句的类型
    - 5.2.2 编写sql select语句
    - 5.2.3 打开基于sql的recordset
    - 5.2.4 通过执行命令打开recordset
    - 5.2.5 使用connection、command和recordset的例子
    - 5.2.6 执行sql动作查询
    - 5.2.7 创建表或索引
  - 5.3 数据窗体向导
  - 5.4 层次式recordset
- 第6章 创建类模块

- 6.1 visual basic和面向对象编程
  - 6.1.1 对象
  - 6.1.2 面向对象的术语
  - 6.1.3 可重用的对象
- 6.2 类
  - 6.2.1 类的属性
  - 6.2.2 指派属性值
- 6.3 创建新类——循序渐进
  - 6.3.1 定义新的类模块
- 6.4 基于类创建新的对象
- 6.5 选择创建新对象的时机
  - 6.5.1 使用set语句
  - 6.5.2 使用new关键字
  - 6.5.3 早期绑定和后期绑定
  - 6.5.4 初始化和终止事件
- 6.6 事件
  - 6.6.1 产生事件
  - 6.6.2 响应事件
  - 6.6.3 向本章的循序渐进教程中添加一个事件
- 6.7 集合
  - 6.7.1 创建集合
  - 6.7.2 在cdispensaryitem类中创建唯一的键码
  - 6.7.3 创建cdispensaryitems类
  - 6.7.4 向集合中添加对象
  - 6.7.5 从集合中删除一个成员
  - 6.7.6 访问集合中的成员
  - 6.7.7 返回count属性
  - 6.7.8 设置默认属性
  - 6.7.9 使用for each...next
  - 6.7.10 在窗体中使用集合——循序渐进
- 6.8 错误
  - 6.8.1 为错误处理设置环境选项
  - 6.8.2 设置错误号码、说明和常数
  - 6.8.3 使用enum声明常数
  - 6.8.4 错误的产生和处理——循序渐进
- 6.9 使用object browser
  - 6.9.1 检查vb对象
  - 6.9.2 检查自己的类
- 第7章 设计多层数据库应用程序
  - 7.1 设计系统
    - 7.1.1 概念设计、逻辑设计、物理设计以及部署
    - 7.1.2 性能、可维护性、可扩展性和可用性
    - 7.1.3 分层设计应用程序
    - 7.1.4 设计工具
    - 7.1.5 分层设计advanced vision应用程序
  - 7.2 创建感知数据的类
    - 7.2.1 建立类模块
    - 7.2.2 划分窗体和类的功能
    - 7.2.3 将窗体中的控件与数据绑定

- 7.2.4 验证数据
- 7.2.5 整个工程
- 7.3 为多层应用程序编码
  - 7.3.1 多层应用程序的组织
  - 7.3.2 data services
  - 7.3.3 business services
  - 7.3.4 验证和格式化输入数据
  - 7.3.5 user services
- 第8章 activex代码组件的创建和管理
  - 8.1 组件对象模型
    - 8.1.1 activex代码组件
    - 8.1.2 instancing属性
    - 8.1.3 类型库
    - 8.1.4 测试组件
    - 8.1.5 注册和解除注册组件
    - 8.1.6 friend
  - 8.2 创建active dll
    - 8.2.1 创建active dll——循序渐进
    - 8.2.2 创建客户应用程序
    - 8.2.3 在服务器组件中产生事件
    - 8.2.4 创建组件的dll文件和类型库
    - 8.2.5 创建能实现事务规则的组件
  - 8.3 组件的生命期
  - 8.4 activex exe代码组件
    - 8.4.1 创建activex exe——循序渐进
    - 8.4.2 异步通信
  - 8.5 接口
    - 8.5.1 接口类
    - 8.5.2 implements关键字
    - 8.5.3 使用类实现接口
    - 8.5.4 通过接口实现多态性
    - 8.5.5 维护接口的完整性
    - 8.5.6 版本兼容性
  - 8.6 可视化组件管理器
    - 8.6.1 发布组件
    - 8.6.2 利用visual component manager查换和重用组件
- 第9章 activex文档和activex控件
  - 9.1 activex文档
    - 9.1.1 userdocument事件
    - 9.1.2 hyperlink对象
    - 9.1.3 菜单
    - 9.1.4 userdocument文件
    - 9.1.5 创建activex文档——循序渐进
    - 9.1.6 使用propertybag对象保持数据
    - 9.1.7 使用propertybag保持属性——循序渐进
    - 9.1.8 在文档之间共享数据
    - 9.1.9 使用migration wizard
  - 9.2 activex控件
    - 9.2.1 控件作者与开发者

- 9.2.2 创建新控件
- 9.2.3 显露控件的属性
- 9.2.4 委派属性
- 9.2.5 使用propertybag保持属性
- 9.2.6 使用ambient对象的属性
- 9.2.7 extender对象和属性
- 9.2.8 响应resize事件
- 9.2.9 产生事件
- 9.2.10 创建和使用activex控件——循序渐进
- 9.2.11 测试控件
- 9.2.12 创建属性页
- 9.2.13 检查和修改property page
- 9.2.14 感知数据的控件
- 9.2.15 编译和发布控件
- 第10章 internet编辑
- 10.1 internet控件
- 10.1.1 从visual basic工程浏览web
- 10.2 动态html
- 10.2.1 查看动态web页
- 10.2.2 创建dhtml应用程序
- 10.2.3 创建dhtml磁——循序渐进
- 10.2.4 开发与部署
- 10.2.5 连接到第二页
- 10.2.6 动态的样式和内容
- 10.2.7 dhtml对象模型
- 10.2.8 状态管理
- 10.2.9 保存并取因cookie
- 10.3 internet信息服务器
- 10.3.1 iis应用程序的结构
- 10.3.2 webclass
- 10.3.3 webitem与模板
- 10.3.4 活动服务器页
- 10.3.5 超链接
- 10.3.6 webclass事件
- 10.3.7 创建iis应用程序——循序渐进
- 10.3.8 urlfor方法
- 10.3.9 substitution标记
- 10.3.10 利用nextitem属性来控制次序
- 10.3.11 状态管理
- 10.3.12 请求用户输入
- 第11章 使用widnows api扩展vb功能
- 11.1 动态链接库
- 11.1.1 declare语句
- 11.1.2 传递参数值的两种方式：byval和byref
- 11.1.3 调用dll过程
- 11.1.4 获得dll的参考信息
- 11.2 api查看器
- 11.2.1 运行查看器
- 11.2.2 库文件



- 11.3 调用dll过程
  - 11.3.1 通过dll访问系统信息
  - 11.3.2 利用sendmessage与窗体和控件通信
  - 11.3.3 利用sendmessage函灵敏自动下拉列表
  - 11.3.4 退出windows
- 第12章 应用程序的优化
  - 12.1 设置编译器选项
    - 12.1.1 伪代码与纯代码
    - 12.1.2 高级优化
  - 12.2 条件编译
    - 12.2.1 #if指令
    - 12.2.2 指定应用程序的参数
  - 12.3 在windows注册表中存储数据
    - 12.3.1 保存设置
    - 12.3.2 取回设置
    - 12.3.3 删除设置
  - 12.4 资源文件
    - 12.4.1 resource editor
    - 12.4.2 添加资源文件
    - 12.4.3 编辑资源文件
    - 12.4.4 在运行时加载资源文件
- 第13章 创建帮助文件
  - 13.1 html help workshop
  - 13.2 建立帮助
    - 13.2.1 help程序
    - 13.2.2 上下文相关帮助
    - 13.2.3 whatsthishelp
  - 13.3 文件类型
    - 13.3.1 创建文件
    - 13.3.2 创建帮助程序以及上下文件相关帮助——循序渐进
  - 13.4 将html help文件连续到应用程序中
    - 13.4.1 连接上下文相关帮助
    - 13.4.2 修改帮助文件
  - 13.5 whatsthishelp
    - 13.5.1 创建主题文件
  - 13.6 其他形式的用户帮助
- 第14章 发布应用程序及其组件
  - 14.1 package and deployment wizard
    - 14.1.1 打包应用程序
    - 14.1.2 可发布的文件
    - 14.1.3 部署
    - 14.1.4 打包带有activex组件的应用程序
    - 14.1.5 管理脚本
    - 14.1.6 测试安装程序
    - 14.1.7 卸载应用程序
  - 14.2 手工创建安装文件
    - 14.2.1 setupl.exe
    - 14.2.2 setup.lst
    - 14.2.3 手工发布

14.3 部署控件并颁发许可

14.4 visual studio installer

附录a 创建winhelp文件

附录b 顺序和随机数据文件

附录c 回顾介绍性的vb主题

附录d 各章思考题答案

词汇表

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)