

《面向对象分析与设计》

图书基本信息

书名：《面向对象分析与设计》

13位ISBN编号：9787113040970

10位ISBN编号：7113040977

出版时间：2001-04

出版社：中国铁道出版社

作者：杨正甫

页数：530

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《面向对象分析与设计》

内容概要

本书分为四篇共27章，全面讲述了UML的发展史；面向对象的方法论、应用实例及面向对象发展的程序；各种模型的图形表达法、概念、使用方法及技巧；面向对象数据库理论与实务的应用；软件开发模型；软件品质管理和面向对象的个别实例等内容。内容新颖实用，编排鲜明灵活，能协助读者掌握重要的概念，同时对实际应用中出现的主要问题也提出了精辟的见解。由于时间匆忙，随书所附光盘为繁体版，如出现乱码，请用“东方快车

书籍目录

PART I 面向对象方法论与应用实例

第1章 统一建模语言

- 1.1 统一建模语言
- 1.2 模型的建立
- 1.3 面向对象的理念
- 1.4 系统观点
- 1.5 规划分析
- 1.6 UML统一建模语言的基本图标
- 1.7 软件开发的传统与现代
- 1.8 UML的基本元素
- 1.9 UML的语法规则
- 1.10 UML的词别

讨论

第2章 云豹 (Rumbaugh) 面向对象的方法论

- 2.1 系统分析
- 2.2 OMT的系统分析
- 2.3 OMT的系统设计
- 2.4 实例：饮料自动售货机

讨论

第3章 雪梨与米勒 (Shlaer / Mellor) 面向对象的方法论

- 3.1 问题描述
- 3.2 信息模型
- 3.3 状态模型
- 3.4 对象互动
- 3.5 处理模型

讨论

第4章 雅寇森 (Jacobson) 面向对象的方法论

- 4.1 使用实例：对象模型技术
- 4.2 企业系统

讨论

第5章 布什 (Booch) 面向对象的方法论

- 5.1 面向对象开发模型
- 5.2 图示工具
- 5.3 微观开发程序
- 5.4 宏观开发程序
- 5.5 实例：以书店管理系统为例

讨论

第6章 尤顿 (Yourdon) 面向对象方法论

- 6.1 确认对象
- 6.2 对象结构
- 6.3 系统主题层
- 6.4 对象属性
- 6.5 系统服务的功能
- 6.6 分析与设计

讨论

第7章 动态模型

- 7.1 状态图的应用

7.2 循序图的应用

7.3 合作图的应用

7.4 活动图的应用

7.5 企业模型化的活动图

讨论

第8章 主流 (Main stream) 面向对象模型

8.1 主流对象的六个阶段

8.2 系统流程

讨论

第13章 设计样式

13.1 软件开发的设计样式

13.2 模型与样式

13.3 设计与样式的关系

13.4 样式与使用实例

13.5 永续对象模型

讨论

第14章 类与对象

14.1 类与对象

14.2 类图的静态观点

14.3 聚合

14.4 独立

14.5 数据同步

14.6 词别

14.7 逻辑封装

讨论

第15章 实时系统

15.1 实时系统的特性

15.2 实时系统的分类

15.3 面向对象与实时系统

15.4 实时系统的衍生

讨论

第16章 面向对象设计

16.1 系统分层与分割

16.2 对象设计

讨论

第17章 面向对象方法的转换

17.1 从布什的面向对象升级到UML

17.2 对象模块化技术升级到UML

17.3 一般性的升级方式

17.4 模块化会议

讨论

第18章 行为模式

18.1 行为分析

18.2 行为模型

18.3 行为关系

讨论

第19章 面向对象分析与设计应用于检索文件

19.1 问题描述

19.2 对象模型的建立

19.3 动态模型的建立

19.4 功能模型的建立

讨论

第20章 面向对象模型

20.1 面向对象程序语言

20.2 在GIS中的面向对象程序语言

20.3 数据模型

20.4 数据模型的程序

20.5 地理数据的分析

20.6 地理数据的管理

20.7 实务操作

讨论

PART 面向对象数据库

第21章 面向对象数据库

21.1 地理信息

21.2 面向对象数据库

21.3 面向对象数据库管理系统

21.4 面向对象数据模型

21.5 查询语言

21.6 实现技术

21.7 查询工具

21.8 系统分析与设计

21.9 数据库设计

讨论

第22章 数据库与面向对象数据库

22.1 数据库系统

22.2 面向对象技术

22.3 面向对象数据库的应用

22.4 应用程序设计程序

22.5 面向对象数据库的最佳化

22.6 技术整合

讨论

第23章 对象数据库的类型

23.1 Gemstone

23.2 Objectstone

23.3 ONTOS

23.4 OAION

23.5 O2

23.6 WOO / DB

23.7 面向对象数据库的开发方式

讨论

PART 软件开发与品质管理

第24章 软件开发方法论

24.1 瀑布模型

24.2 渐增模型

24.3 扩展模型

24.4 原型法模型

24.5 螺旋模型

24.6 第四代技术

24.7 混合模型

24.8 结构化方法

讨论

第25章 软件品质管理

25.1 品质成本

25.2 提高软件品质的方法

25.3 提高系统开发人员素质

25.4 信息系统开发品质管理的结构

25.5 系统结构的建立

25.6 ISO / YEAR的应用

25.7 ISO9000结合 YEAR 2000的应用

25.8 实例评估与验证

25.9 实例评估成果

讨论

第26章 面向对象分析与分布式技术

26.1 传统式分析

26.2 UML的图标

26.3 软件再使用

26.4 对象模型化技术

26.5 运用分布式对象技术：开发营建管理系统

26.6 实例：问题描述

26.7 营建管理的系统分析

26.8 系统结构设计

26.9 组件设计

26.10 建构应用程序

26.11 系统整合及测试

讨论

第27章 模糊面向对象数据模型

27.1 模糊集合理论

27.2 数据模型

27.3 模糊数据模型

27.4 塑料压延

27.5 模糊面向对象数据模型设计

27.6 近似性为基础的模糊面向对象数据模型

27.7 周期数据库的分析与设计

27.8 周期数据库的组件

27.9 数据模块：实例实现

讨论

附录A 面向对象程序设计

A.1 面向对象程序设计

A.2 面向对象程序设计的特性

A.3 程序设计：以自动饮料售货机为例

附录B ATM自动提款机程序

B.1 ATM应用的对象

B.2 ATM自动提款机本体

B.3 对象密码显示的画面

B.4 对象金融卡

B.5 对象的输入

附录C 股票开户管理系统

附录D面向对象整合语言使用的原型图标表示法

附录E术语解释

附录F中英文名词对照

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W

附录H缩写字与全名对照

附录1面向对象范例安装操作手册

1.1安装

1.2执行“面向对象范例”

1.3解除安装

《面向对象分析与设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com