

《捉虫历险记》

图书基本信息

书名：《捉虫历险记》

13位ISBN编号：9787302076797

10位ISBN编号：7302076790

出版时间：2004-1

出版社：清华大学出版社

作者：欧尔兰

页数：273

译者：彭琿

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《捉虫历险记》

内容概要

本书采用幽默通俗的语言和大量典型的带有bug的程序，帮助读者从其他程序员的失误中吸取教训，从而减少自己程序中的错误。全书分为三大部分：第I部分使用幽默风趣的语言，列举了114个不同类型、含bug的程序代码，其内容几乎涵概了C++/C程序中容易产生的各种bug；第II部分给出了第一部分114个bug程序代码所涉及问题的提示，且提示过程层层深入，留给读者充分的空间，以思考问题的解决方法；第III部分给出114个bug程序代码所涉及的问题答案对一些非常典型的程序问题还进行了扩展，以拓宽读者思路。本书适合所有从事C++/C语言开发的程序员，特别是那些常常被bug所困扰的程序员。

作者简介：

Steve Oualline是一个有着35年丰富编程经验的优秀程序员，曾编写过多本畅销书，包括Practical C Programming 和 Practical C++ Programming (O'Reilly出版社出版)。

《捉虫历险记》

书籍目录

第1部分 程序 第1章 入门 1.1 程序1：Hello World 1.2 程序2：教师的问题 1.3 程序3：清晨的惊奇 第2章 初级错误 2.1 程序4：典型的初始化问题 2.2 程序5：早期错误 2.3 程序6：必须为程序保留“空间” 2.4 程序7：错误的平方 2.5 程序8：“疯狂”的字符 2.6 程序9：注释的问题 2.7 程序10：“蹩脚的除法运算” 2.8 程序11：画蛇添足 2.9 程序12：加快和等待 2.10 程序13：问题程序 2.11 程序14：移位程序 2.12 程序15：没有任何单词是关键字 2.13 程序16：事半功倍 第3章 字符的奇迹 3.1 程序17：又一个Hello World程序 3.2 程序18：典型错误 3.3 程序19：检查质数 3.4 程序20：比设想的情况更简单 3.5 程序21：错误的注释 3.6 程序22：参数的取值范围过大 3.7 程序23：计算字符个数 3.8 程序24：过于简单的附法 3.9 程序25：最大值的惊奇 3.10 程序26：问题区域 第4章 常见的问题 第5章 C语言代码bug 第6章 预处理错误 第7章 没有类的类 第8章 专家的迷惑 第9章 地狱之门 第10章 几个工作程序 第11章 可怕的线程和嵌入程序 第2部分 提示 第3部分 答案

《捉虫历险记》

精彩短评

- 1、冷笑话+连连看+大家一起来找茬
- 2、读来有一种耳目一新的感觉，
- 3、作为一个开发人员,经常会遇到常见的BUG,看这本书,可以借鉴借鉴.虽然看的时候觉得BUG很简单,可的确是我们,至少是我经常出现的错误.感触很深!
- 4、不错的去挑战错误
- 5、大学生必备读物,适合学习C后花个暑假读读
- 6、大学时候看的，很老的一本讲调试的书，教会了我很多c++知识，第一次看到fork就是在这本书上。
- 7、形式很新颖，就是看着有点费劲，但是很多错误很经典，适合进阶
- 8、小龙的推荐..一定要看的.呵呵

《捉虫历险记》

精彩书评

1、有书后封面的话来说，“变态、恶毒、卑鄙”是对本书中错误代码最“贴切”的评论了。的确，这本书中bug大多暗藏杀机，不是都能一眼看出来的，需要读者具有丰富的编程经验。其实，这本书最大的看点就是它的这种“花絮”（笑话）与程序结合的风格，以及书后hint和答案的顺序安排。从我平时阅读的习惯来说，我肯定不希望看到第一题的答案后会瞥到第二题的答案，而此书在这方面做得工作堪称完美。话虽如此，但是“尽信书不如无书”，书中的部分内容还是需要深究的，并且所有的代码只是“create the opportunity for an educational experience”，在真正的工程中是不会书写这样的代码的。

2、逛书城 无意中看到这本有趣的书，当时就站着看了几个小时，书上东西都很简单，但是 仍然提到了一些大家平时不会注意到的bug，觉得不错，推荐一下。 PS。之所以吸引我那么久，还有一个原因是 它的风格不错，放了好多joke在里面，有点寓教于乐的感觉。

《捉虫历险记》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com