

# 《Visual C++面向对象程序设计》

## 图书基本信息

书名：《Visual C++面向对象程序设计》

13位ISBN编号：9787307090354

10位ISBN编号：730709035X

出版时间：2011-8

出版社：武汉大学出版社

作者：彭玉华 编

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Visual C++面向对象程序设计》

## 内容概要

《计算机系列教材:Visual C++面向对象程序设计》主要介绍了C++面向对象程序设计的相关知识和如何使用Visual C++6.0集成开发环境进行Windows程序设计的基本原理和方法。主要内容包括：C++语言基础，面向对象程序设计的类、对象、继承、重载、多态、虚函数以及流等，MFC编程、对话框、菜单、工具栏和状态栏、常用控件、图形和文本处理、文档视图、ODBC和ADO数据库编程以及项目开发实例。

《计算机系列教材:Visual C++面向对象程序设计》通俗易懂，重点突出，并注重实际应用，主要培养学生程序设计应用能力和项目开发综合能力。《计算机系列教材:Visual C++面向对象程序设计》不仅可作为高等院校计算机专业或相关专业的教材，也可作为Visual C++用户的自学及参考用书。

## 书籍目录

### 第1章 C++基本知识

#### 1.1 C++概述

##### 1.1.1 C++的起源

##### 1.1.2 C++程序的特点

##### 1.1.3 C++程序与C程序的比较

##### 1.1.4 C++程序的基本结构

#### 1.2 C++的输入与输出

##### 1.2.1 C语言中的printf和scanf的缺陷

##### 1.2.2 标准输入 / 输出(I, O)流类

##### 1.2.3 I / O格式控制符

##### 1.2.4 输入输出操作的成员函数

##### 1.2.5 文件流

##### 1.2.6 顺序文件

##### 1.2.7 随机文件

#### 1.3 C++的函数

##### 1.3.1 函数的定义

##### 1.3.2 函数的调用

##### 1.3.3 内联函数

##### 1.3.4 带默认参数的函数

##### 1.3.5 重载函数

#### 1.4 指针和引用

##### 1.4.1 指针变量

##### 1.4.2 指针和数组

##### 1.4.3 引用

#### 1.5 C++新增运算符

##### 1.5.1 C++语言中的动态内存管理运算符

##### 1.5.2 作用域限定运算符

#### 1.6 Visual C++6.0开发环境

##### 1.6.1 Visual C++6.0集成开发环境简介

##### 1.6.2 工具栏的显示或隐藏

##### 1.6.3 创建一个控制台应用程序

#### 习题

### 第2章 面向对象的C++程序设计

#### 2.1 类和对象

##### 2.1.1 类的定义

##### 2.1.2 对象

##### 2.1.3 构造函数

##### 2.1.4 析构函数

##### 2.1.5 对象数组

##### 2.1.6 对象指针

#### 2.2 类的共享

##### 2.2.1 静态成员变量

##### 2.2.2 静态成员函数

##### 2.2.3 友元函数

##### 2.2.4 友元类

#### 2.3 类的继承和派生

##### 2.3.1 单继承

## 2.3.2 多继承

## 2.3.3 派生类的构造函数与析构函数

### 习题

## 第3章 多态性与虚函数

### 3.1 类的多重继承

#### 3.1.1 二义性问题

#### 3.1.2 虚基类

### 3.2 类的多态性

#### 3.2.1 虚函数

#### 3.2.2 纯虚函数与抽象类

### 3.3 运算符的重载

#### 3.3.1 运算符重载的形式

#### 3.3.2 赋值运算符的重载

#### 3.3.3 插入符和提取符运算符的重载

#### 3.3.4 增1或减1运算符的重载

### 3.4 模板

#### 3.4.1 函数模板

#### 3.4.2 类模板

### 习题

## 第4章 对话框

### 4.1 从C++到Windows编程

#### 4.1.1 简单的windows应用程序

#### 4.1.2 Windows编程特点

#### 4.1.3 Windows基本数据类型

### 4.2 MFC应用程序

#### 4.2.1 MFC概述

#### 4.2.2 简单的MFC应用程序

#### 4.2.3 MFC应用程序的分析

### 4.3 MFC应用程序类型

#### 4.3.1 MFC应用程序框架类型

#### 4.3.2 创建一个单文档应用程序

#### 4.3.3 项目管理

### 4.4 消息和消息映射

#### 4.4.1 消息分类

#### 4.4.2 ClassWizard映射消息

### 4.5 VisualC++常用操作

#### 4.5.1 类的添加和删除

#### 4.5.2 类成员函数和变量的添加

#### 4.5.3 文件打开和成员定位

#### 4.5.4 使用向导工具栏

### 4.6 对话框的使用

#### 4.6.1 对话框的概述

#### 4.6.2 创建基于对话框的应用程序

#### 4.6.3 对话框编辑器的使用

#### 4.6.4 添加并使用对话框

#### 4.6.5 模式对话框和非模式对话框

#### 4.6.6 消息对话框

#### 4.6.7 通用对话框

### 习题

## 第5章 菜单、工具栏和状态栏设计

### 5.1 菜单设计

#### 5.1.1 菜单资源编辑器

#### 5.1.2 设置菜单项属性

#### 5.1.3 菜单的命令消息

#### 5.1.4 设置菜单项加速键

#### 5.1.5 在程序中改变菜单的属性

#### 5.1.6 动态添加菜单

#### 5.1.7 动态删除菜单

### 5.2 工具栏

#### 5.2.1 工具栏编辑器

#### 5.2.2 工具栏和菜单项的关联

#### 5.2.3 用户界面更新消息的处理

### 5.3 状态栏

#### 5.3.1 状态栏的定义

#### 5.3.2 状态栏的常用操作

### 5.4 菜单和工具栏综合实例

### 5.5 设计学生管理信息系统用户主界面

#### 5.5.1 设计主界面中主菜单

#### 5.5.2 设计主界面中背景

### 习题

## 第6章 常用控件

### 6.1 控件概述

#### 6.1.1 控件

#### 6.1.2 在对话框模板上创建控件

#### 6.1.3 控件的属性

#### 6.1.4 控件的数据交换和数据校验

### 6.2 静态控件和按钮

#### 6.2.1 静态控件

#### 6.2.2 按钮

### 6.3 编辑框和旋转按钮

#### 6.3.1 编辑框

#### 6.3.2 旋转按钮

### 6.4 列表框

### 6.5 组名框

### 6.6 滚动条

### 6.7 滑动条

### 6.8 进度条

### 6.9 日期时间控件、图像列表和标签控件

#### 6.9.1 日期时间控件

#### 6.9.2 图像列表

#### 6.9.3 标签控件

### 6.10 文件系统控件

### 习题

## 第7章 图形和文本处理

### 7.1 图形设备接口(GDI)概述

#### 7.1.1 图形设备接口

#### 7.1.2 设备环境类

#### 7.1.3 坐标映射

## 7.1.4 GDI图形对象

## 7.2 简单图形绘制

### 7.2.1 画点、线

### 7.2.2 画矩形和多边形

### 7.2.3 画曲线

## 7.3 文本处理

### 7.3.1 创建字体

### 7.3.2 文本输出

### 7.3.3 文本对齐

### 7.3.4 文本输出颜色的设置

## 习题

## 第8章 文档视图

### 8.1 文档视图体系结构

#### 8.1.1 文档类

#### 8.1.2 视图类

#### 8.1.3 文档视图之间的相互作用

### 8.2 文档和视图应用示例

## 习题

## 第9章 数据库应用及项目开发实例

### 9.1 数据库应用开发概述

#### 9.1.1 ODBC技术

#### 9.1.2 DAO技术

#### 9.1.3 OLE DB技术

#### 9.1.4 ADO技术

### 9.2 使用ODBC编程

#### 9.2.1 创建数据库

#### 9.2.2 创建ODBC数据源

#### 9.2.3 编写一个简单的支持数据库的应用程序

#### 9.2.4 实现数据库的显示功能

#### 9.2.5 实现数据库的查询功能

#### 9.2.6 实现数据库的编辑功能

### 9.3 数据库相关的ActiveX控件

#### 9.3.1 ADO Data控件和DataGrid控件

#### 9.3.2 DataList控件和DataCombo控件

### 9.4 使用ADO访问数据库

#### 9.4.1 ADO的内置对象

#### 9.4.2 ADO的对象指针

#### 9.4.3 ADO编程

### 9.5 学生信息管理系统项目开发实例

#### 9.5.1 用户登录模块设计

#### 9.5.2 使用ADO连接数据库

#### 9.5.3 学生基本信息模块设计

#### 9.5.4 履历信息模块设计

#### 9.5.5 成绩管理模块设计

#### 9.5.6 院系设置模块设计

#### 9.5.7 课程设置模块设计

#### 9.5.8 用户管理模块设计

## 习题

## 附录A C / C++主要关键字及其用途

附录B C / C++运算符的优先级别  
参考文献

# 《Visual C++面向对象程序设计》

## 精彩短评

1、内容很不错 很有用的 纸张也还好



# 《Visual C++面向对象程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)