

《Visual C++ 冒险游戏程序设计》

图书基本信息

书名：《Visual C++ 冒险游戏程序设计》

13位ISBN编号：9787113061517

10位ISBN编号：7113061516

出版时间：2004-11-1

出版社：中国铁道出版社

作者：坂本千寻,博硕文化

页数：396

译者：博硕文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual C++ 冒险游戏程序设计》

内容概要

本书针对冒险型游戏（AVG），从游戏策划与设计开始介绍，然后再以VC++为实际开发工具，完整详细地指导读者开发一套高水准的冒险型游戏。书中着重的不是华丽的演出或新技术的说明，而是务实且仔细地审视冒险游戏最基本的本质思维与逻辑部分。再者，书中许多程序的理念与技巧内容也适用于游戏以外的程序设计，这些技术都是作者经验累积的成果，不是一般入门书会提供的，书中许多内容与观念都是想要进阶与提升技术的读者所需要的，不仅适用于想要开发冒险型游戏的读者，也适合想要以“游戏”为题材来学习程序设计的读者。

书籍目录

- Chapter 1 来做冒险游戏吧
- Chapter 2 设计一个游戏
- Chapter 3 建立类库
- Chapter 4 制作游戏系统
- Chapter 5 扩充游戏系统
- Chapter 6 设计自己的游戏
- Chapter 7 制作游戏的技巧

《Visual C++ 冒险游戏程序设计》

精彩短评

- 1、算是启蒙级的教材吧，解说通俗易懂。虽然并不那么系统，但提供了比较丰富的范例，很容易理解。
- 2、重点讲解MFC,对于游戏开发实际作用并不强.但是作为新人入门学习来说,例子非常充分,介绍详细,还是很不错的.
- 3、虽然我并不是特别喜欢这本书，不过对初学者来说应该还挺实用的？说真的NScripter最初也就是这么来的吧...
- 4、很宅
- 5、通俗易懂说的就是这个

《Visual C++ 冒险游戏程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com